



TUGAS AKHIR - KI141502

RANCANG BANGUN APLIKASI WEB LAYANAN TRANSAKSI FOTOKITA.COM MENGGUNAKAN KERANGKA KERJA LARAVEL

BIMA NISRINA MADJID
NRP 5112 100 019

Dosen Pembimbing 1
Dr.tech. Ir. R.V. Hari Ginardi, M.Sc.

Dosen Pembimbing 2
Rizky Januar Akbar, S.Kom., M.Eng.

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
Fakultas Teknologi Informasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Surabaya 2016



TUGAS AKHIR - KI141502

RANCANG BANGUN APLIKASI *WEB* LAYANAN TRANSAKSI FOTOKITA.COM MENGGUNAKAN KERANGKA KERJA LARAVEL

BIMA NISRINA MADJID

NRP 5112 100 019

Dosen Pembimbing 1

Dr.tech. Ir. R.V. Hari Ginardi, M.Sc.

Dosen Pembimbing 2

Rizky Januar Akbar, S.Kom., M.Eng.

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

Fakultas Teknologi Informasi

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Surabaya 2016

[Halaman ini sengaja dikosongkan]



UNDERGRADUATE THESIS - KI141502

DESIGN AND IMPLEMENTATION OF WEB-BASED TRANSACTIONAL APPLICATION FOTOKITA.COM USING LARAVEL FRAMEWORK

BIMA NISRINA MADJID
NRP 5112 100 019

Supervisor 1
Dr.tech. Ir. R.V. HARI GINARDI, M.Sc.

Supervisor 2
RIZKY JANUAR AKBAR, S.Kom., M.Eng.

INFORMATICS ENGINEERING DEPARTMENT
Information Technology Faculty
Sepuluh Nopember Institute of Technology
Surabaya 2016

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI *WEB* LAYANAN TRANSAKSI FOTOKITA.COM MENGGUNAKAN KERANGKA KERJA LARAVEL

TUGAS AKHIR

Diajukan Guna Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
pada
Rumpun Mata Kuliah Manajemen Informasi
Program Studi S-1 Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Oleh :
BIMA NISRINA MADJID
NRP. 5112 100 019

Disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir:

1. Dr.tech. Ir. R.V.Hari Ginard, S.T, M.Eng. (Pembimbing 1)
NIP. 196505181992031000
2. Rizky Januar Akbar, S.Kom, M.Eng. (Pembimbing 2)
NIP. 198701032014041001

SURABAYA
JUNI 2016

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

RANCANG BANGUN APLIKASI *WEB* LAYANAN TRANSAKSI FOTOKITA.COM MENGGUNAKAN KERANGKA KERJA LARAVEL

Nama : Bima Nisrina Madjid
NRP : 5112100019
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi ITS
Dosen Pembimbing 1 : Dr.tech. Ir. R.V.Hari Ginardi, M.Sc.
Dosen Pembimbing 2 : Rizky Januar Akbar, S.Kom., M.Eng.

ABSTRAK

Saat ini, jika ingin mencetak foto, pelanggan harus mendatangi percetakan dan melakukan transaksi di tempat, hal ini tentu menjadi kendala tersendiri bagi seseorang yang memiliki keterbatasan waktu. Oleh karena itu, diperlukan sebuah aplikasi yang dapat memudahkan pelanggan untuk mencetak album foto. Aplikasi berbasis web yang dapat menangani proses bisnis antara pelanggan dan percetakan.

Aplikasi web layanan transaksi dalam tugas akhir ini memanfaatkan Laravel sebagai kerangka kerja pemrograman. Penggunaan Laravel diharapkan dapat mempercepat proses pengembangan dan mempermudah proses perawatan sistem. Selain itu, repositori kode program juga digunakan untuk mempermudah proses pengembangan selanjutnya di masa depan.

Pengujian dilakukan dengan melakukan transaksi pemesanan dan pencetakan album foto secara runtut. Selain itu juga dilakukan pengujian konsistensi dengan melakukan pemesanan sebanyak 10 kali. Pengujian dilakukan untuk

mengetahui keberhasilan dalam menangani proses bisnis yang terjadi antara pelanggan dan percetakan.

Kata Kunci: Album foto, Kerangka Kerja Laravel, Web layanan transaksi.

DESIGN AND IMPLEMENTATION OF WEB-BASED TRANSACTIONAL APPLICATION FOTOKITA.COM USING LARAVEL FRAMEWORK

Name : Bima Nisrina Madjid
NRP : 5112100019
Department : Department of Informatics
Faculty of Information Technology ITS
Supervisor I : Dr.tech. Ir. R.V.Hari Ginardi, M.Sc.
Supervisor II : Rizky Januar Akbar, S.Kom., M.Eng.

ABSTRACT

Nowadays, to print photos, customers must go to the printing and do the transactions on the spot, this can be an obstacle for someone who has limited time. Therefore, an application that can enable customers to print photobooks is needed. Web-based application that can manage business processes between customer and printing studio.

The web transaction services in this undergraduate thesis utilize Laravel as programming frameworks. The use of Laravel Framework is expected to accelerate the development process and simplify the process of system maintenance. In addition, the program code's repository is also used to ease the process of further development in the future.

The testing is done by making booking transaction and photobook printing coherently. Consistency testing is also conducted by making a book for 10 times. The testing are conducted to determine the success in dealing the business process between customer and printing studio.

Keywords: Laravel Framework, Photobook, Web transaction services.

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'alamin. Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul **“RANCANG BANGUN APLIKASI WEB LAYANAN TRANSAKSI FOTOKITA.COM MENGGUNAKAN KERANGKA KERJA LARAVEL”**.

Pengerjaan tugas akhir ini merupakan suatu kesempatan yang sangat baik bagi penulis, karena dengan ini penulis dapat belajar lebih banyak untuk memperdalam dan meningkatkan apa yang telah didapatkan selama menempuh perkuliahan di Teknik Informatika ITS.

Selesainya tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan syukur dan terima kasih kepada:

1. Ayah, Ibu dan Dek Ika yang selalu mendukung, mendoakan yang terbaik dan menunggu di rumah dengan sabar.
2. Bapak Dr.tech. Ir. R.V. Hari Ginardi, M.Sc. selaku pembimbing I dan kepala Laboratorium Algoritma & Pemrograman periode 2014-2016, yang selalu memberikan motivasi dan membimbing penulis selama pengerjaan tugas akhir dan selama menjadi administrator Laboratorium Algoritma & Pemrograman.
3. Bapak Rizky Januar Akbar, S.Kom., M.Eng. selaku pembimbing II yang juga telah membantu, membimbing dan memberikan semangat selama pengerjaan tugas akhir.
4. Pak Darlis selaku Kepala Jurusan Teknik Informatika ITS, Pak Onggo selaku koordinator TA dan Pak Arya selaku dosen wali penulis dan segenap dosen Teknik Informatika yang telah memberikan ilmunya.
5. Dwi, Dala, Fadrian dan Ridwan selaku teman sekelompok TA yang telah berjuang bersama untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

6. Shoffi, Dwi, Hafi dan Satrio, sahabat-sahabat yang telah menemani, mendukung dan menyemangati penulis selama 4 tahun kuliah di Teknik Informatika ITS.
7. Rekan, teman dan sahabat administrator Laboratorium Algoritma & Pemrograman; Izzuddin, Hanif, Shoffi, Yohana, Demsy, Luffi, Ridho, Arvi, Rani, Sabila, Aldi, Dimas dan Mas Khairy, yang telah memberikan “semangat” dan selalu menemani serta mewarnai hari-hari penulis di laboratorium.
8. Mas Yunus, Mas Indra, Mas Mahen dan Mas Bustan selaku administrator Laboratorium Algoritma & Pemrograman periode 2014/2015 yang dengan sabar mengajari dan membagikan ilmunya kepada penulis.
9. Maulina, Anggeriko dan Izzuddin sebagai user TA yang selalu bernaung di Laboratorium Algoritma & Pemrograman, menenami dan membantu penulis.
10. Teman-teman angkatan 2012 yang telah membantu, berbagi ilmu, dan memberi motivasi kepada penulis selama masa perkuliahan.
11. Serta semua pihak yang turut membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih memiliki banyak kekurangan, sehingga dengan kerendahan hati, penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca untuk perbaikan ke depannya.

Surabaya, Juni 2016

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR TABEL	xxv
DAFTAR KODE SUMBER	xxvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Permasalahan	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Metodologi	3
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Album Foto Digital	7
2.2 Web Transaksional	7
2.3 Kerangka Kerja	8
2.3.1 Kelebihan dan Kekurangan Kerangka Kerja.....	9
2.4 Kerangka Kerja Laravel.....	10
2.5 PostgreSQL	11
2.6 PHP	11
2.7 JavaScript.....	12
2.8 jQuery	12
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	15
3.1 Analisis Sistem.....	15
3.1.1 Deskripsi Umum Aplikasi	15
3.1.2 Analisis Proses Bisnis	16
3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem	18
3.1.4 Analisis Aktor	20
3.2 Perancangan Sistem	21

3.2.1 Kasus Penggunaan	21
3.2.1.1 Kasus Penggunaan Mengunduh Aplikasi	22
3.2.1.2 Kasus Penggunaan Mengunduh <i>Plugin</i>	23
3.2.1.3 Kasus Penggunaan Mendaftar Akun.....	24
3.2.1.4 Kasus Penggunaan Memesan <i>Photobook</i>	25
3.2.1.5 Kasus Penggunaan Melihat Status Pemesanan	28
3.2.1.6 Kasus Penggunaan Membatalkan Pemesanan	29
3.2.1.7 Kasus Penggunaan Mengelola Alamat	31
3.2.1.8 Kasus Penggunaan Mengonfirmasi Pembayaran	36
3.2.1.9 Kasus Penggunaan Memvalidasi Percetakan..	37
3.2.1.10 Kasus Penggunaan Memvalidasi Pembayaran	39
3.2.1.11 Kasus Penggunaan Mengelola <i>Plugin</i>	40
3.2.1.12 Kasus Penggunaan Mendaftar Percetakan	44
3.2.1.13 Kasus Penggunaan Mengelola Pesanan.....	46
3.2.1.14 Kasus Penggunaan Mencetak <i>Photobook</i>	48
3.2.1.15 Kasus Penggunaan Mengelola Komponen <i>Photobook</i>	49
3.2.1.16 Kasus Penggunaan Melihat Laporan Keuangan	53
3.2.2 Perancangan Arsitektur Aplikasi	55
3.2.3 Perancangan Antarmuka	55
3.2.3.1 Rancangan Antarmuka Mengunduh Aplikasi.	55
3.2.3.2 Rancangan Antarmuka Mengunduh <i>Plugin</i>	56
3.2.3.3 Rancangan Antarmuka Mendaftar Akun	57
3.2.3.4 Rancangan Antarmuka Memesan <i>Photobook</i> .	57
3.2.3.5 Rancangan Antarmuka Pemesanan <i>Photobook</i>	62
3.2.3.6 Rancangan Antarmuka Mengelola Alamat.....	63
3.2.3.7 Rancangan Antarmuka Mengonfirmasi Pembayaran	66
3.2.3.8 Rancangan Antarmuka Memvalidasi Percetakan.....	68

3.2.3.9	Rancangan Antarmuka Memvalidasi Pembayaran	69
3.2.3.10	Rancangan Antarmuka Mengelola <i>Plugin</i>	70
3.2.3.11	Rancangan Antarmuka Mendaftar Percetakan	72
3.2.3.12	Rancangan Antarmuka Pesanan <i>Photobook</i>	72
3.2.3.13	Rancangan Antarmuka Mengelola Komponen <i>Photobook</i>	73
3.2.3.14	Rancangan Antarmuka Melihat Laporan Keuangan	75
BAB IV IMPLEMENTASI.....		77
4.1	Lingkungan Implementasi.....	77
4.1.1	Lingkungan Implementasi Perangkat Keras.....	77
4.1.2	Lingkungan Implementasi Perangkat Lunak.....	77
4.2	Implementasi Perangkat Lunak	78
4.2.1	Implementasi Proses Mengunduh Aplikasi dan <i>Plugin</i>	78
4.2.2	Implementasi Proses Mendaftar Akun	79
4.2.3	Implementasi Proses Memesan <i>Photobook</i>	80
4.2.4	Implementasi Proses Melihat Status Pemesanan.....	81
4.2.5	Implementasi Proses Membatalkan Pemesanan.....	81
4.2.6	Implementasi Proses Mengelola Alamat	82
4.2.7	Implementasi Proses Mengonfirmasi Pembayaran	82
4.2.8	Implementasi Proses Memvalidasi Percetakan	84
4.2.9	Implementasi Proses Memvalidasi Pembayaran	85
4.2.10	Implementasi Proses Mengelola <i>Plugin</i>	85
4.2.11	Implementasi Proses Mendaftar Percetakan.....	86
4.2.12	Implementasi Proses Mengelola Pesanan.....	87
4.2.13	Implementasi Proses Mencetak <i>Photobook</i>	88
4.2.14	Implementasi Proses Mengelola Komponen <i>Photobook</i>	89
4.2.15	Implementasi Proses Melihat Laporan Keuangan	89
4.3	Implementasi Antarmuka Pengguna	89
4.3.1	Antarmuka Mengunduh Aplikasi	90
4.3.2	Antarmuka Mengunduh <i>Plugin</i>	90
4.3.3	Antarmuka Mendaftar Akun	91
4.3.4	Antarmuka Memesan <i>Photobook</i>	91

4.3.5	Antarmuka Pemesanan <i>Photobook</i>	96
4.3.6	Antarmuka Mengelola Alamat.....	96
4.3.7	Antarmuka Mengonfirmasi Pembayaran	97
4.3.8	Antarmuka Memvalidasi Percetakan	99
4.3.9	Antarmuka Memvalidasi Pembayaran	100
4.3.10	Antarmuka Mengelola <i>Plugin</i>	100
4.3.11	Antarmuka Mendaftar Percetakan	102
4.3.12	Antarmuka Pesanan <i>Photobook</i>	103
4.3.13	Antarmuka Mengelola Komponen <i>Photobook</i>	104
4.3.14	Antarmuka Melihat Laporan Keuangan.....	106
BAB V PENGUJIAN DAN EVALUASI.....		107
5.1	Lingkungan Pelaksanaan Pengujian	107
5.2	Skenario Pengujian	107
5.2.1	Pengujian Fungsioanlitas	107
5.2.1.1	Pengujian Mengunduh Aplikasi	108
5.2.1.2	Pengujian Mengunduh <i>Plugin</i>	109
5.2.1.3	Pengujian Mendaftar Akun.....	110
5.2.1.4	Pengujian Memesan <i>Photobook</i>	111
5.2.1.5	Pengujian Melihat Status Pemesanan	115
5.2.1.6	Pengujian Membatalkan Pemesanan	117
5.2.1.7	Pengujian Mengelola Alamat	118
5.2.1.8	Pengujian Mengonfirmasi Pembayaran.....	124
5.2.1.9	Pengujian Memvalidasi Percetakan.....	126
5.2.1.10	Pengujian Memvalidasi Pembayaran.....	127
5.2.1.11	Pengujian Mengelola <i>Plugin</i>	129
5.2.1.12	Pengujian Mendaftar Percetakan	133
5.2.1.13	Pengujian Mengelola Pesanan	134
5.2.1.14	Pengujian Mencetak <i>Photobook</i>	135
5.2.1.15	Pengujian Mengelola Komponen <i>Photobook</i>	137
5.2.1.16	Pengujian Melihat Laporan Keuangan	141
5.2.2	Pengujian Konsistensi.....	142
5.3	Evaluasi Pengujian.....	143
5.3.1	Evaluasi Pengujian Fungsionalitas.....	143
5.3.2	Evaluasi Pengujian Konsistensi	146
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		147

6.1 Kesimpulan	147
6.2 Saran	147
DAFTAR PUSTAKA.....	149
LAMPIRAN A. KODE SUMBER.....	151
LAMPIRAN B. HASIL KUISIONER	171
BIODATA PENULIS.....	177

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 <i>Grand Design</i> Aplikasi.....	2
Gambar 3.1 Deskripsi Umum Perangkat Lunak.....	16
Gambar 3.2 Diagram Alir Proses Pemesanan Album Foto	17
Gambar 3.3 Diagram Alir Proses Pendaftaran Percetakan.....	18
Gambar 3.4 Diagram Kasus Penggunaan	20
Gambar 3.5 Diagram Aktivitas Mengunduh Aplikasi.....	22
Gambar 3.6 Diagram Aktivitas Mengunduh <i>Plugin</i>	23
Gambar 3.7 Diagram Aktivitas Mendaftar Akun	25
Gambar 3.8 Diagram Aktivitas Memesan <i>Photobook</i>	27
Gambar 3.9 Diagram Aktivitas Melihat Status Pemesanan	28
Gambar 3.10 Diagram Aktivitas Membatalkan Pemesanan.....	30
Gambar 3.11 Diagram Aktivitas Menambah Alamat.....	32
Gambar 3.12 Diagram Aktivitas Mengubah Data Alamat	33
Gambar 3.13 Diagram Aktivitas Mengubah Default Alamat.....	34
Gambar 3.14 Diagram Aktivitas Menghapus Alamat	35
Gambar 3.15 Diagram Aktivitas Mengonfirmasi Pembayaran ..	37
Gambar 3.16 Diagram Aktivitas Memvalidasi Percetakan	38
Gambar 3.17 Diagram Aktivitas Memvalidasi Pembayaran	40
Gambar 3.18 Diagram Aktivitas Menambah <i>Plugin</i>	41
Gambar 3.19 Diagram Aktivitas Mengubah Data <i>Plugin</i>	42
Gambar 3.20 Diagram Aktivitas Menghapus <i>Plugin</i>	44
Gambar 3.21 Diagram Aktivitas Mendaftar Percetakan	45
Gambar 3.22 Diagram Aktivitas Mengelola Pesanan	47
Gambar 3.23 Diagram Aktivitas Mencetak <i>Photobook</i>	48
Gambar 3.24 Diagram Aktivitas Menambah Harga Komponen	50
Gambar 3.25 Diagram Aktivitas Mengubah Harga Komponen .	51
Gambar 3.26 Diagram Aktivitas Menghapus Harga Komponen	52
Gambar 3.27 Diagram Aktivitas Melihat Laporan Keuangan....	54
Gambar 3.28 Arsitektur Aplikasi	55
Gambar 3.29 Rancangan Antarmuka Mengunduh Aplikasi.....	56
Gambar 3.30 Rancangan Antarmuka Mengunduh <i>Plugin</i>	56
Gambar 3.31 Rancangan Antarmuka Mendaftar Akun	57
Gambar 3.32 Rancangan Antarmuka Unggah <i>Project</i>	58

Gambar 3.33 Rancangan Antarmuka Pilih Halaman	58
Gambar 3.34 Rancangan Antarmuka Detail Pemesanan	59
Gambar 3.35 Rancangan Antarmuka Pilih Percetakan	60
Gambar 3.36 Rancangan Antarmuka Detail Pengiriman	60
Gambar 3.37 Rancangan Antarmuka Pilih Pengiriman	61
Gambar 3.38 Rancangan Antarmuka Pembayaran	61
Gambar 3.39 Rancangan Antarmuka Total Harga	62
Gambar 3.40 Rancangan Antarmuka Daftar Pemesanan	63
Gambar 3.41 Rancangan Antarmuka Detail Pemesanan	63
Gambar 3.42 Rancangan Antarmuka Tambah Alamat	64
Gambar 3.43 Rancangan Antarmuka Buku Alamat	65
Gambar 3.44 Rancangan Antarmuka Edit Alamat	65
Gambar 3.45 Rancangan Antarmuka Daftar Konfirmasi	66
Gambar 3.46 Rancangan Antarmuka Detail Pemesanan	66
Gambar 3.47 Rancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran ..	67
Gambar 3.48 Rancangan Antarmuka Daftar Percetakan	68
Gambar 3.49 Rancangan Antarmuka Detail Percetakan	68
Gambar 3.50 Rancangan Antarmuka Daftar Pembayaran	69
Gambar 3.51 Rancangan Antarmuka Detail Pembayaran	69
Gambar 3.52 Rancangan Antarmuka Tambah <i>Plugin</i>	70
Gambar 3.53 Rancangan Antarmuka Daftar <i>Plugin</i>	71
Gambar 3.54 Rancangan Antarmuka Edit <i>Plugin</i>	71
Gambar 3.55 Rancangan Antarmuka Mendaftar Percetakan	71
Gambar 3.56 Rancangan Antarmuka Daftar Pesanan	72
Gambar 3.57 Rancangan Antarmuka Detail Pesanan	73
Gambar 3.58 Rancangan Antarmuka Daftar Harga Komponen ..	73
Gambar 3.59 Rancangan Antarmuka Tambah Harga Komponen	74
Gambar 3.60 Rancangan Antarmuka Edit Harga Komponen	74
Gambar 3.61 Rancangan Antarmuka Lihat Laporan Keuangan ..	75
Gambar 3.62 Rancangan Antarmuka Daftar Laporan Keuangan	75
Gambar 4.1 Halaman Mengunduh Aplikasi	90
Gambar 4.2 Halaman Mengunduh <i>Plugin</i>	90
Gambar 4.3 Halaman Mendaftar Akun	91
Gambar 4.4 Halaman Unggah <i>Project</i>	92

Gambar 4.5 Halaman Pilih Halaman.....	92
Gambar 4.6 Halaman Pilih Percetakan.....	93
Gambar 4.7 Halaman Detail Pemesanan.....	93
Gambar 4.8 Halaman Detail Pengiriman.....	94
Gambar 4.9 Halaman Total harga	94
Gambar 4.10 Halaman Pilih Pengiriman.....	95
Gambar 4.11 Halaman Pembayaran	95
Gambar 4.12 Halaman Daftar Pemesanan.....	95
Gambar 4.13 Halaman Detail Pemesanan	96
Gambar 4.14 Halaman Daftar Alamat.....	96
Gambar 4.15 Halaman Tambah Alamat.....	97
Gambar 4.16 Halaman Edit Alamat	97
Gambar 4.17 Halaman Detail Pemesanan	98
Gambar 4.18 Halaman Konfirmasi Pembayaran	98
Gambar 4.19 Halaman Daftar Konfirmasi	99
Gambar 4.20 Halaman Daftar Percetakan	99
Gambar 4.21 Halaman Detail Percetakan	99
Gambar 4.22 Halaman Daftar Pembayaran.....	100
Gambar 4.23 Halaman Detail Pembayaran	100
Gambar 4.24 Halaman Daftar <i>Plugin</i>	101
Gambar 4.25 Halaman Tambah <i>Plugin</i>	101
Gambar 4.26 Halaman Edit <i>Plugin</i>	101
Gambar 4.27 Halaman Daftar Percetakan	102
Gambar 4.28 Halaman Daftar Pesanan	103
Gambar 4.29 Halaman Detail Pesanan.....	103
Gambar 4.30 Halaman Daftar Komponen.....	104
Gambar 4.31 Halaman Tambah Harga Komponen	104
Gambar 4.32 Halaman Mengubah Harga Komponen	105
Gambar 4.33 Halaman Pilih Tanggal Laporan.....	105
Gambar 4.34 Halaman Lihat Laporan Keuangan.....	105
Gambar 5.1 Hasil Pengujian Mengunduh Aplikasi.....	108
Gambar 5.2 Hasil Pengujian Mengunduh <i>Plugin</i>	109
Gambar 5.3 Pengujian Isi Data Akun Pelanggan	111
Gambar 5.4 Pengujian Aktivasi Akun.....	111
Gambar 5.5 Pengujian Unggah <i>File</i> .fbk	113

Gambar 5.6 Pengujian Pilih Halaman.....	113
Gambar 5.7 Pengujian Pilih Percetakan.....	113
Gambar 5.8 Pengujian Isi Data Detail Pemesanan.....	114
Gambar 5.9 Pengujian Isi Data Detail Pengiriman	114
Gambar 5.10 Pengujian Pilih Pengiriman.....	114
Gambar 5.11 Hasil Rincian Harga Pemesanan	115
Gambar 5.12 Pengujian Isi Data Pembayaran	115
Gambar 5.13 Hasil Pengujian Memesan <i>Photobook</i>	115
Gambar 5.14 Hasil Pengujian Melihat Status Pemesanan	116
Gambar 5.15 Hasil Pengujian Membatalkan Pemesanan	118
Gambar 5.16 Pengujian Isi Data Alamat Baru.....	121
Gambar 5.17 Hasil Pengujian Menambahkan Alamat.....	121
Gambar 5.18 Pengujian Ubah Data Alamat.....	122
Gambar 5.19 Hasil Pengujian Mengedit Data Alamat.....	122
Gambar 5.20 Pengujian Ganti Default Alamat	122
Gambar 5.21 Hasil Pengujian Mengganti <i>Default</i> Alamat	123
Gambar 5.22 Pengujian Hapus Alamat.....	124
Gambar 5.23 Hasil Pengujian Menghapus Alamat.....	124
Gambar 5.24 Pengujian Isi Data Konfirmasi	125
Gambar 5.25 Hasil Pengujian Mengonfirmasi Pembayaran	125
Gambar 5.26 Pengujian Validasi Percetakan	126
Gambar 5.27 Hasil Pengujian Memvalidasi Percetakan	127
Gambar 5.28 Pengujian Validasi Pembayaran.....	128
Gambar 5.29 Hasil Pengujian Memvalidasi Pembayaran.....	128
Gambar 5.30 Pengujian Isi Data <i>Plugin</i>	130
Gambar 5.31 Hasil Pengujian Menambah <i>Plugin</i>	130
Gambar 5.32 Pengujian Ubah Data <i>Plugin</i>	131
Gambar 5.33 Hasil Pengujian Mengedit <i>Plugin</i>	131
Gambar 5.34 Pengujian Hapus <i>plugin</i>	132
Gambar 5.35 Hasil Pengujian Menghapus <i>Plugin</i>	133
Gambar 5.36 Pengujian Isi Data Percetakan.....	134
Gambar 5.37 Pengujian Kelola Pesanan	135
Gambar 5.38 Hasil Pengujian Mengelola Pesanan	135
Gambar 5.39 Hasil Pengujian Mencetak <i>Photobook</i>	136
Gambar 5.40 Pengujian Isi Data Harga Komponen.....	138

Gambar 5.41 Hasil Pengujian Menambah Harga Komponen ..	138
Gambar 5.42 Pengujian Ubah Harga Komponen	139
Gambar 5.43 Hasil Pengujian Mengedit Harga Komponen	139
Gambar 5.44 Pengujian Hapus Harga Komponen	140
Gambar 5.45 Hasil Pengujian Menghapus Harga Komponen..	141
Gambar 5.46 Pengujian Pilih Tanggal Laporan	142
Gambar 5.47 Hasil Pengujian Melihat Laporan Keuangan	142
Gambar B.1 Kuisiomer Pengujian Fungsionalitas Pelanggan 1	171
Gambar B.2 Kuisiomer Pengujian Fungsionalitas Pelanggan 2	171
Gambar B.3 Kuisiomer Pengujian Fungsionalitas Pelanggan 3	172
Gambar B.4 Kuisiomer Pengujian Fungsionalitas Pelanggan 4	172
Gambar B.5 Kuisiomer Pengujian Fungsionalitas Pelanggan 5	173
Gambar B.6 Lembar <i>Feedback</i> Pelanggan 1	173
Gambar B.7 Lembar <i>Feedback</i> Pelanggan 2	174
Gambar B.8 Lembar <i>Feedback</i> Pelanggan 3	174
Gambar B.9 Lembar <i>Feedback</i> Pelanggan 4	175
Gambar B.10 Lembar <i>Feedback</i> Pelanggan 5	175
Gambar B.11 Kuisiomer Pengujian Fungsionalitas Percetakan 1	176
Gambar B.12 Kuisiomer Pengujian Fungsionalitas Percetakan 2	176
Gambar B.13 Kuisiomer Pengujian Fungsionalitas Percetakan 3	176

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Daftar Kebutuhan Fungsional Sistem.....	19
Tabel 3.2 Keterangan Kode Kasus Penggunaan.....	21
Tabel 3.3 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mengunduh Aplikasi	22
Tabel 3.4 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mengunduh <i>Plugin</i> ...	23
Tabel 3.5 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mendaftar Akun.....	24
Tabel 3.6 Spesifikasi Kasus Penggunaan Memesan <i>Photobook</i> ..	25
Tabel 3.7 Spesifikasi Kasus Penggunaan Melihat Status Pemesanan	28
Tabel 3.8 Spesifikasi Kasus Penggunaan Membatalkan Pemesanan	29
Tabel 3.9 Spesifikasi Kasus Penggunaan Menambah Alamat ..	31
Tabel 3.10 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mengubah Data Alamat	32
Tabel 3.11 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mengubah Default Alamat	34
Tabel 3.12 Spesifikasi Kasus Penggunaan Menghapus Alamat...	35
Tabel 3.13 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mengonfirmasi Pembayaran	36
Tabel 3.14 Spesifikasi Kasus Penggunaan Memvalidasi Percetakan	38
Tabel 3.15 Spesifikasi Kasus Penggunaan Memvalidasi Pembayaran	39
Tabel 3.16 Spesifikasi Kasus Penggunaan Menambah <i>Plugin</i> ..	41
Tabel 3.17 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mengubah Data <i>Plugin</i>	43
Tabel 3.18 Spesifikasi Kasus Penggunaan Menghapus <i>Plugin</i> ..	43
Tabel 3.19 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mendaftar Percetakan	45
Tabel 3.20 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mengelola Pesanan .	46
Tabel 3.21 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mencetak <i>Photobook</i>	48
Tabel 3.22 Spesifikasi Kasus Penggunaan Menambah Harga Komponen	49

Tabel 3.23 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mengubah Harga Komponen.....	51
Tabel 3.24 Spesifikasi Kasus Penggunaan Menghapus Harga Komponen.....	53
Tabel 3.25 Spesifikasi Kasus Penggunaan Melihat Laporan Keuangan	53
Tabel 5.1 Skenario Pengujian Mengunduh Aplikasi.....	108
Tabel 5.2 Skenario Pengujian Mengunduh <i>Plugin</i>	109
Tabel 5.3 Skenario Pengujian Mendaftar Akun.....	110
Tabel 5.4 Skenario Pengujian Memesan <i>Photobook</i>	111
Tabel 5.5 Skenario Pengujian Melihat Status Pemesanan	116
Tabel 5.6 Skenario Pengujian Membatalkan Pemesanan	117
Tabel 5.7 Skenario Pengujian Menambah Alamat.....	118
Tabel 5.8 Skenario Pengujian Mengedit Alamat	119
Tabel 5.9 Skenario Pengujian Mengganti <i>Default</i> Alamat	120
Tabel 5.10 Skenario Pengujian Menghapus Alamat	123
Tabel 5.11 Skenario Pengujian Mengonfirmasi Pembayaran ...	124
Tabel 5.12 Skenario Pengujian Memvalidasi Percetakan	126
Tabel 5.13 Skenario Pengujian Memvalidasi Pembayaran	127
Tabel 5.14 Skenario Pengujian Menambah <i>Plugin</i>	129
Tabel 5.15 Skenario Pengujian Mengedit <i>Plugin</i>	130
Tabel 5.16 Skenario Pengujian Menghapus <i>Plugin</i>	132
Tabel 5.17 Skenario Pengujian Mendaftar Percetakan	133
Tabel 5.18 Skenario Pengujian Mengelola Pesanan	134
Tabel 5.19 Skenario Pengujian Mencetak <i>Photobook</i>	136
Tabel 5.20 Skenario Pengujian Menambah Harga Komponen.	137
Tabel 5.21 Skenario Pengujian Mengedit Harga Komponen....	138
Tabel 5.22 Skenario Pengujian Menghapus Harga Komponen	140
Tabel 5.23 Skenario Pengujian Melihat Laporan Keuangan	141
Tabel 5.24 Hasil Pengujian Konsistensi	143
Tabel 5.25 Evaluasi Pengujian pada Pelanggan.....	144
Tabel 5.26 Evaluasi Pengujian pada Percetakan.....	144
Tabel 5.27 Evaluasi Pengujian Fungsionalitas	145
Tabel 5.28 Evaluasi Pengujian Konsistensi	146

DAFTAR KODE SUMBER

Kode Sumber 4.1 Fungsi Mengunduh Aplikasi dan <i>Plugin</i>	78
Kode Sumber 4.2 Fungsi Mendaftar Akun.....	80
Kode Sumber 4.3 Fungsi Melihat Status Pemesanan	81
Kode Sumber 4.4 Fungsi Membatalkan Pemesanan	82
Kode Sumber 4.5 Fungsi Mengonfirmasi Pembayaran.....	84
Kode Sumber 4.6 Fungsi Memvalidasi Percetakan.....	84
Kode Sumber 4.7 Fungsi Memvalidasi Pembayaran	85
Kode Sumber 4.8 Fungsi Mendaftar Percetakan	87
Kode Sumber 4.9 Fungsi Mengelola Pesanan.....	88
Kode Sumber A.1 Fungsi Mengunggah <i>File</i> .fbk.....	152
Kode Sumber A.2 Fungsi Memilih Halaman Cetak.....	152
Kode Sumber A.3 Fungsi Memilih Percetakan	153
Kode Sumber A.4 Fungsi Mengisi Detail Pemesanan	155
Kode Sumber A.5 Fungsi Mengisi Detail Pengiriman	156
Kode Sumber A.6 Fungsi Memilih Jenis Pengiriman	157
Kode Sumber A.7 Fungsi Melihat Total Harga.....	158
Kode Sumber A.8 Fungsi Mengisi Pembayaran	159
Kode Sumber A.9 Fungsi Menambah Alamat	160
Kode Sumber A.10 Fungsi Mengubah Alamat	161
Kode Sumber A.11 Fungsi Mengganti <i>Default</i> Alamat	162
Kode Sumber A.12 Fungsi Menghapus Alamat.....	162
Kode Sumber A.13 Fungsi Menambah <i>Plugin</i>	163
Kode Sumber A.14 Fungsi Mengubah <i>Plugin</i>	164
Kode Sumber A.15 Fungsi Menghapus <i>Plugin</i>	164
Kode Sumber A.16 Fungsi Mencetak Album Foto	166
Kode Sumber A.17 Fungsi Menambah Harga Komponen.....	167
Kode Sumber A.18 Fungsi Mengubah Harga Komponen.....	168
Kode Sumber A.19 Fungsi Menghapus Harga Komponen	168
Kode Sumber A.20 Fungsi Melihat Laporan Keunagan	169

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan hal-hal yang menjadi latar belakang, permasalahan yang dihadapi, batasan masalah, tujuan, metodologi dan sistematika penulisan yang digunakan dalam pembuatan buku tugas akhir ini.

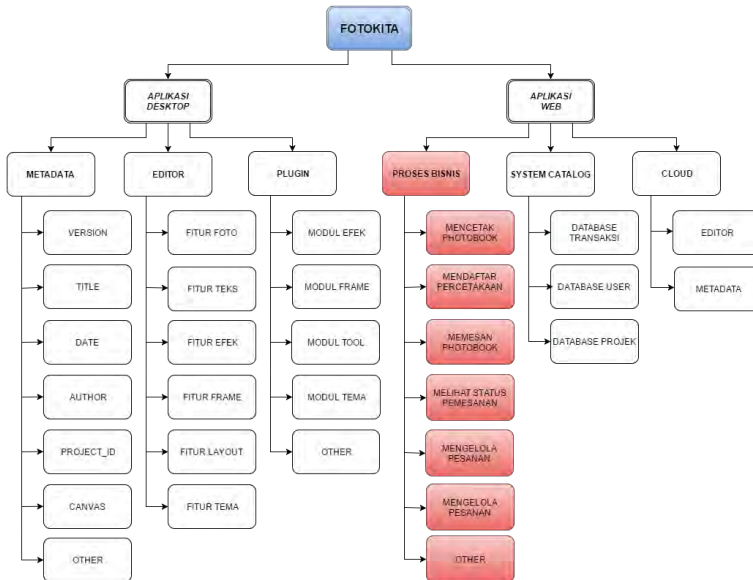
1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi adalah sesuatu yang tidak dapat dihindari karena akan berjalan seiring dengan kemajuan ilmu pengetahuan. Kemajuan teknologi memang sangat diperlukan, setiap inovasi diciptakan untuk memberikan manfaat positif bagi kehidupan manusia. Kemajuan teknologi yang sedang berkembang pesat dan populer saat ini adalah internet. Manfaat internet terasa semakin berperan penting dan memiliki cakupan yang sangat luas. Dibandingkan beberapa tahun sebelumnya, manfaat internet lebih banyak digunakan oleh kalangan perkantoran atau bisnis. Tetapi sekarang, internet menjadi hal wajib bagi berbagai kalangan, khususnya para generasi muda. Dengan penggunaan internet seseorang diberikan banyak kemudahan untuk melakukan aktivitasnya masing-masing. Salah satunya adalah berbelanja atau melakukan pemesanan terhadap suatu barang yang diinginkan.

Inovasi dalam pemesanan melalui internet juga dapat dipadukan dengan keadaan masyarakat saat ini yang gemar berfoto. Seiring dengan maraknya kegiatan pengabdian momen itu, dibutuhkan teknologi yang memadai untuk mendukung hal tersebut. Beberapa percetakan atau studio foto sudah menyediakan layanan untuk melakukan pencetakan album foto. Tetapi, perkembangan kondisi masyarakat modern saat ini yang kadang malas untuk keluar rumah atau mempunyai banyak kegiatan yang menghambat mobilitas menyebabkan seseorang tidak dapat mendatangi percetakan tersebut. Oleh karena itu, diperlukan sebuah aplikasi yang dapat memudahkan pelanggan untuk melakukan pemesanan album foto.

Dalam tugas akhir ini, aplikasi dirancang untuk memenuhi kebutuhan pencetakan album foto. Aplikasi yang dibangun adalah sebuah aplikasi berbasis *web* yang menangani proses bisnis antara pelanggan dan percetakan dalam prosedur pencetakan album foto.

Secara keseluruhan aplikasi Fotokita adalah aplikasi yang terdiri dari dua bagian yaitu, aplikasi berbasis *desktop (offline)* yang digunakan untuk mengolah serta mendesain album foto, dan aplikasi berbasis *web (online)* untuk sarana mencetak album foto. *Grand design* aplikasi fotokita dapat dilihat pada Gambar 1.1 dan persegi berwarna merah merupakan bagian yang akan dikerjakan pada tugas akhir ini.



Gambar 1.1 Grand Design Aplikasi

1.2 Rumusan Permasalahan

Rumusan masalah yang diangkat dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana proses bisnis yang terjadi antara pelanggan dan percetakan dalam prosedur mencetak album foto?

2. Bagaimana membangun *web* layanan transaksi berbasis kerangka kerja Laravel untuk pencetakan album foto?

1.3 Batasan Masalah

Permasalahan yang akan diselesaikan dalam tugas akhir ini memiliki beberapa batasan, yaitu sebagai berikut:

1. Sistem layanan transaksi berbasis *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.
2. Sistem layanan transaksi berbasis kerangka kerja Laravel.
3. Basis data yang digunakan dalam *web* layanan transaksi adalah PostgreSQL.
4. Percetakan yang tersedia lebih dari satu.
5. Percetakan yang tersedia hanya berada di daerah Surabaya.
6. Proses yang dijadikan alur proses bisnis mencetak album foto adalah proses bisnis yang umum pada *web* layanan transaksi.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pengerjaan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Mengetahui proses bisnis yang terjadi antara pelanggan dan percetakan dalam prosedur pencetakan album foto.
2. Membangun aplikasi yang dapat mempermudah prosedur pencetakan album foto menggunakan kerangka kerja laravel.

1.5 Manfaat

Dengan dibuatnya tugas akhir ini diharapkan terdapat sebuah *web* layanan transaksi yang mampu memudahkan proses pencetakan album foto dan pelanggan dapat menggunakan waktunya dengan efisien untuk melakukan pemesanan album foto.

1.6 Metodologi

Tahapan-tahapan yang dilakukan dalam pengerjaan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan informasi mengenai kerangka kerja Laravel beserta pustaka pendukung lainnya yaitu, bahasa pemrograman PHP, JavaScript, jQuery dan basis data PostgreSQL. Selain itu juga dilakukan perumusan awal proses bisnis pada pemesanan album foto yang didapatkan dengan mempelajari alur proses pemesanan barang pada beberapa aplikasi *e-commerce*. Informasi dan pengetahuan yang didapat tersebut digunakan dalam perancangan dan implementasi sistem yang akan dibangun.

2. Analisis dan Perancangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan analisis dan perancangan untuk *web* layanan transaksi pencetakan album foto. Perancangan sistem dilakukan dalam beberapa tahap, yaitu analisis aktor yang terlibat di dalam sistem, analisis kebutuhan fungsional yang kemudian dituangkan pada diagram kasus penggunaan, perancangan arsitektur aplikasi, dan perancangan antarmuka pengguna.

3. Implementasi

Pada tahap ini dilakukan pembuatan elemen aplikasi yang merupakan implementasi yang berpedoman pada rancangan yang telah dibuat pada proses analisis dan perancangan sistem.

4. Pengujian dan evaluasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap elemen aplikasi yang dibangun. Pengujian dan evaluasi perangkat dilakukan untuk mencari masalah yang mungkin timbul, mengevaluasi jalannya program, dan mengadakan perbaikan jika ada kekurangan.

5. Penyusunan buku tugas akhir

Pada tahap ini dilakukan proses dokumentasi dan pembuatan laporan dari seluruh konsep, tinjauan pustaka, metode, implementasi, proses yang telah dilakukan, pengujian, evaluasi dan hasil-hasil yang didapatkan selama pengerjaan tugas akhir.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan buku tugas akhir ini bertujuan untuk mendapatkan gambaran pengerjaan tugas akhir dan diharapkan dapat berguna untuk pembaca yang tertarik untuk melakukan pengembangan lebih lanjut. Secara garis besar, buku tugas akhir terdiri atas beberapa bagian seperti berikut ini:

Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat pembuatan tugas akhir, serta metodologi yang digunakan, dan sistematika penulisan buku tugas akhir.

Bab II Tinjauan Pustaka

Bab ini berisi penjelasan mengenai dasar-dasar penunjang yang digunakan untuk mendukung pembuatan tugas akhir ini.

Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi analisis dan perancangan aplikasi yang akan dibangun. Analisa aplikasi meliputi deskripsi umum aplikasi, analisis proses bisnis, analisis spesifikasi kebutuhan sistem, dan analisis aktor. Perancangan aplikasi meliputi kasus penggunaan, perancangan arsitektur sistem, dan perancangan antarmuka pada aplikasi.

Bab IV Implementasi

Bab ini berisi hasil penerapan perancangan aplikasi yang telah dibuat pada bab sebelumnya. Implementasi dalam tugas akhir ini adalah dalam bentuk kode sumber beserta penjelasannya dan implementasi antarmuka pengguna pada aplikasi.

Bab V Pengujian dan Evaluasi

Bab ini berisi pengujian dengan metode *black box* untuk mengetahui aspek nilai fungsionalitas dari aplikasi yang dibangun dan nilai kegunaan yang dibuat dengan memperhatikan ketertarikan pada calon pengguna untuk menggunakan aplikasi ini.

Bab VI Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dari pengerjaan tugas akhir ini dan saran untuk pengembangan aplikasi kedepannya.

Daftar Pustaka

Merupakan daftar referensi yang digunakan dalam tugas akhir ini.

Lampiran

Merupakan bab tambahan yang berisi daftar istilah yang penting pada aplikasi ini dan hasil-hasil dari pengujian aplikasi ini.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini dijelaskan pustaka penunjang yang berkaitan dengan pembuatan tugas akhir ini. Penjelasan ini bertujuan untuk memberikan gambaran secara umum terhadap aplikasi dan berguna sebagai penunjang dalam pengembangan perangkat lunak.

2.1 Album Foto Digital

Album foto adalah sekumpulan foto yang dibukukan dalam suatu wadah, sedangkan album foto digital adalah sebuah aplikasi dimana pengguna dapat memindahkan berkas foto dari hardisk ke dalam basis data utama aplikasi tersebut. Aplikasi album foto digital biasanya memungkinkan pengguna untuk melihat, mengubah, dan mengatur foto dengan menggunakan antarmuka buku menyerupai album foto tradisional.

Pada saat ini di Indonesia sudah terdapat beberapa usaha yang bergerak dalam bidang album foto digital seperti Photobook Indonesia¹, Picbit Photobook² dan Snapy Photobook³ tetapi masih terdapat beberapa kekurangan, yaitu:

- *Editor* berbasis *web* sehingga membutuhkan koneksi internet untuk mengedit album foto.
- Waktu untuk memuat halaman *editor* relatif lama sehingga tidak memungkinkan untuk mengedit foto dengan koneksi internet yang lambat.

2.2 Web Transaksional

Web transaksional adalah sebuah *website* yang dibuat dan digunakan untuk kepentingan transaksional, dalam artian *website* tipe ini biasanya ditujukan untuk menjual produk secara langsung dengan tujuan mendapatkan transaksi antara pemilik *website* dan

¹ <http://www.photobookindonesia.com/>

² <http://picbitphotobook.com/>

³ <http://www.snapyphotobook.com/site/>

pengunjung *website* tersebut. Salah satu contoh *web* transaksional yang sedang marak di Indonesia adalah *online shopping* atau *website* pemesanan barang seperti Lazada⁴ dan Blibli⁵. Pada kedua *website* tersebut, terdapat alur proses bisnis umum yang terjadi untuk pemesanan barang, yaitu:

1. Pelanggan akan memilih atau memesan barang yang akan dibeli.
2. Pelanggan melakukan pembayaran dengan cara transfer sesuai dengan nominal yang tertera pada total pembayaran.
3. Pelanggan akan mengisi formulir konfirmasi pembayaran yang telah dilakukan, apabila pelanggan tidak mengkonfirmasi sesuai dengan waktu yang ditentukan maka pemesanan akan dibatalkan.
4. Konfirmasi pembayaran yang telah dilakukan akan divalidasi dalam waktu tertentu.
5. Pesanan akan diproses.
6. Pesanan dikirim ke alamat yang ditujukan pada pelanggan.

2.3 Kerangka Kerja

Kerangka kerja dapat diartikan sebagai kumpulan *script* (terutama *class* dan fungsi) yang dapat membantu *developer/programmer* dalam menangani berbagai masalah-masalah dalam pemrograman seperti koneksi ke *database*, pemanggilan variabel, *file*, dll sehingga *developer* lebih fokus dan lebih cepat dalam membangun aplikasi. Kerangka kerja juga bisa dikatakan komponen pemrograman yang siap *re-use* kapan saja, sehingga *programmer* tidak harus membuat *script* yang sama untuk tugas yang sama. Misalkan saat membuat aplikasi *web* berbasis ajax yang setiap kali harus melakukan XMLHttpRequest, maka kerangka kerja akan mempermudah dengan menciptakan sebuah obyek khusus yang siap digunakan untuk operasi Ajax berbasis PHP.

⁴ <http://www.lazada.co.id/>

⁵ <https://www.blibli.com/>

Secara sederhana bisa dijelaskan bahwa kerangka kerja adalah kumpulan fungsi-fungsi (*libraries*). Sehingga seorang *programmer* tidak perlu lagi membuat fungsi tersebut dari awal dan tinggal memanggil fungsi yang sudah ada di dalam kerangka kerja, dan cara menggunakan fungsi-fungsi itu sudah ditentukan sebelumnya. Beberapa contoh fungsi-fungsi standar yang telah tersedia dalam suatu kerangka kerja adalah fungsi enkripsi, email, *session*, grafik, tabel, validasi, upload, captcha, dan lain-lain [1].

2.3.1 Kelebihan dan Kekurangan Kerangka Kerja

Kelebihan pertama, dengan menggunakan kerangka kerja seorang *programmer* akan dimudahkan dalam memahami mekanisme kerja dari sebuah aplikasi. Ini akan sangat membantu proses pengembangan sistem yang dilakukan oleh tim. Semua anggota diwajibkan untuk memahami pola kerja tersebut, selebihnya anggota tim hanya mempelajari proses bisnis yang dikehendaki oleh sistem untuk kemudian dituangkan kedalam kerangka kerja tersebut. Dalam artian setiap orang harus mempunyai metode yang sama dalam menyelesaikan aplikasi tersebut.

Kedua, dengan memakai kerangka kerja seorang *programmer* akan menghemat waktu pengerjaan suatu aplikasi, karena setiap anggota sudah memiliki sebuah acuan dalam menyelesaikan modul. Dalam hal ini misalnya semakin banyak *library* yang ada maka semakin mempercepat anggota untuk menemukan solusi karena tidak setiap anggota harus membuat *class* atau fungsi untuk kasus yang relatif sama. Berikutnya tim tidak akan disusahkan dengan adanya perputaran anggota, jadi jika ada anggota yang tidak bisa melanjutkan lagi pekerjaannya, anggota yang lain bisa meng-*cover* kekosongan tersebut.

Ketiga, dengan adanya kerangka kerja akan menjaga integritas dari modul-modul yang dikembangkan. Hal ini juga tergantung dari metode yang dikembangkan sendiri. Kerangka kerja hanya membantu dan mempermudah proses integrasi, tidak

berarti dengan adanya kerangka kerja sistem otomatis akan ter-integrasi [1].

Selain kelebihan, kerangka kerja juga memiliki kekurangan, yaitu butuh *learning curve* (waktu belajar) untuk menguasai kerangka kerja yang digunakan, *programmer* mungkin akan menemukan batasan-batasan ketika merancang aplikasi menggunakan kerangka kerja, dan kemungkinan penambahan biaya *development* apabila kerangka kerja digunakan kurang terdokumentasi dan kurang di-*support*.

2.4 Kerangka Kerja Laravel

Laravel adalah kerangka kerja pemrograman untuk aplikasi berbasis *web*. Laravel memiliki sintaksis yang ekspresif dan elegan. Kerangka kerja ini berusaha untuk menyingkirkan hal-hal yang menyusahkan dalam pengembangan dengan mempermudah pekerjaan-pekerjaan umum yang sering digunakan pada mayoritas aplikasi *web*. Hal-hal umum tersebut diantaranya adalah *authentication*, *routing*, pengaturan *session*, dan *caching* [2].

Laravel bertujuan untuk membuat proses pembangunan yang menyenangkan bagi pengembang tanpa mengorbankan fungsionalitas aplikasi dan pengembang yang senang menghasilkan kode program terbaik. Untuk tujuan ini, Laravel telah berusaha untuk menggabungkan yang terbaik dari apa yang telah ada dalam kerangka kerja *web* lain, termasuk kerangka kerja yang diimplementasikan dalam bahasa lain, seperti Ruby on Rails, ASP.NET MVC, dan Sinatra. Keunggulan Laravel daripada kerangka kerja lain antara lain:

- *Coding* yang simple,
- Tersedia generator yang canggih dan memudahkan seperti artisan CLI,
- Fitur Schema Builder untuk berbagai *database*,
- Fitur Migration & Seeding untuk berbagai *database*,
- Fitur Query Builder,
- Eloquent ORM,
- Fitur pembuatan *package* dan *bundle*.

2.5 PostgreSQL

PostgreSQL merupakan *object-relational database management system* (ORDBMS). PostgreSQL adalah *open source* sistem basis data relasional yang sangat powerful. PostgreSQL dapat berjalan di semua sistem operasi. PostgreSQL mendukung penuh *foreign keys, joins, views, triggers, dan stored procedures*. PostgreSQL memiliki hampir semua data type SQL92 dan SQL99, termasuk *integer, numeric, boolean, char, varchar, data, interval, dan timestamp*. PostgreSQL juga memiliki kemampuan menyimpan objek *binary* yang cukup besar, termasuk gambar, suara, dan video. Selain itu PostgreSQL memiliki *native programming interface* untuk C/C++, Java, Perl, Python, Ruby, Tcl, ODBC, dll.

PostgreSQL membanggakan fitur-fiturnya yang mutakhir, contohnya *Multi Version Concurrency Control (MVCC), point in time recovery, tablespaces, asynchronous replication, nested transactions (savepoints), online/hot backups, a sophisticated query planner/optimizer, dan write ahead logging for fault tolerance*. Postgre juga mendukung *international character sets, multibyte character encodings, Unicode, and locale-aware for sorting, case-sensitivity, dan formatting*. Selain itu, PostgreSQL dapat diukur baik kualitas datanya maupun jumlah *concurent user* yang dapat ditangani [3].

2.6 PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa *script* yang dapat diletakkan ke dalam HTML. PHP banyak digunakan untuk memrogram situs *web* dinamis. PHP memiliki beberapa kelebihan jika dibandingkan dengan bahasa pemrograman yang lain, diantaranya adalah:

- a. Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa *script* yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.
- b. *Web Server* yang mendukung PHP dapat ditemukan dimana-mana dari mulai Apache, IIS, Lighttpd, hingga Xitami dengan konfigurasi yang relatif mudah.

- c. Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis-milis dan *developer* yang siap membantu dalam pengembangan.
- d. Dalam sisi pemahaman, PHP adalah bahasa scripting yang paling mudah karena memiliki referensi yang banyak.
- e. PHP adalah bahasa open source yang dapat digunakan berbagai mesin (Linux, Unix, Macintosh, Windows) dan dapat dijalankan secara runtime melalui *console* serta juga dapat menjalankan perintah-perintah sistem.
- f. PHP memiliki delapan tipe data, yaitu : *Boolean, Integer, Float/Double, String, Array, Object, Resource, NULL* [4].

2.7 JavaScript

JavaScript (JS) adalah bahasa pemrograman dinamis yang biasa digunakan sebagai bagian peramban, yang mana implementasinya mengizinkan *script* sisi klien untuk berinteraksi dengan pengguna, melakukan kontrol peramban, berkomunikasi secara *asynchronous*, dan mengubah isi dokumen yang ditampilkan [5]. JavaScript juga digunakan dalam pemrograman jaringan sisi *server* (Node.js), pengembangan permainan, dan pembuatan aplikasi *desktop* dan perangkat bergerak.

Syntax JavaScript dikembangkan mirip dengan bahasa pemrograman C, Java, Self dan Scheme. Pengembangan JavaScript telah digunakan untuk membuat ActionScript, CoffeScript, Dart, Jscript.NET, Objective-J, QML, TypeScript. Node.js dan LiveScript.

2.8 jQuery

jQuery adalah sebuah *library* JavaScript dengan performa, cepat, ukuran kecil, dan memiliki banyak fitur dalam manipulasi dokumen HTML, penanganan kejadian, animasi, dan Ajax menjadi lebih mudah dengan menggunakan API (*Application Programming Interface*) yang bekerja pada peramban. jQuery memiliki banyak kombinasi dari fleksibilitas penggunaan. jQuery juga menawarkan kemampuan bagi tim pengembang untuk

membuat *plug-in*, *effect* yang lebih maju, dan *widget* yang mudah diatur. Pengembangan modular dari library jQuery mengizinkan untuk membuat situs *web* dinamis dan aplikasi *web* lebih kuat.

jQuery adalah perangkat lunak *open source* yang memiliki lisensi dari MIT. jQuery muncul Januari 2006 di BarCamp kota New York, dan sekarang masih dikembangkan oleh sebuah tim pengembang yang dipimpin oleh Dave Methvin [6].

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan tahap analisis dan perancangan dari sistem yang akan dibangun yaitu *web* layanan transaksi *photobook*. Analisis membahas permasalahan yang diangkat dalam pengerjaan tugas akhir ini dan kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan sistem. Selain itu juga dijelaskan perancangan sistem yang akan dibangun. Pendekatan yang dibuat dalam perancangan ini adalah pendekatan berorientasi objek. Perancangan direpresentasikan dengan diagram UML (*Unified Modelling Language*).

3.1 Analisis Sistem

Tahap analisis sistem ini terbagi menjadi beberapa bagian antara lain deskripsi umum aplikasi, analisis proses bisnis, spesifikasi kebutuhan sistem, dan identifikasi aktor.

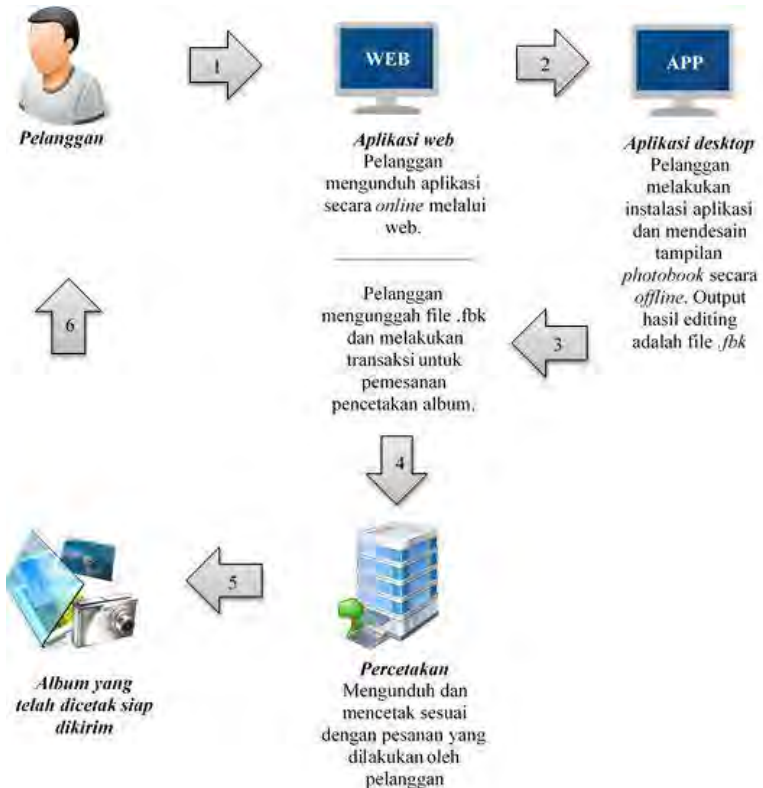
3.1.1 Deskripsi Umum Aplikasi

Web layanan transaksi Fotokita merupakan aplikasi yang menangani berbagai proses bisnis yang terjadi antara pelanggan dan percetakan dalam prosedur pencetakan album foto.

Pada *web* ini, pelanggan dapat mengunduh aplikasi *desktop* Fotokita yang digunakan untuk membuat dan mendesain album foto. Proses pembuatan album foto tersebut akan menghasilkan *file* .fbk yang kemudian dapat diunggah melalui *web* untuk dicetak oleh percetakan.

Selain mengunggah *file* .fbk tersebut, pelanggan juga harus memilih jenis penjilidan, jenis kertas dan jenis sampul sesuai dengan yang diinginkan. Setelah memesan, pelanggan harus melakukan pembayaran, kemudian percetakan akan mencetak album foto tersebut dan mengirimnya kepada pelanggan. Dengan adanya *web* layanan transaksi Fotokita ini, pelanggan akan dimudahkan dalam proses mencetak album foto

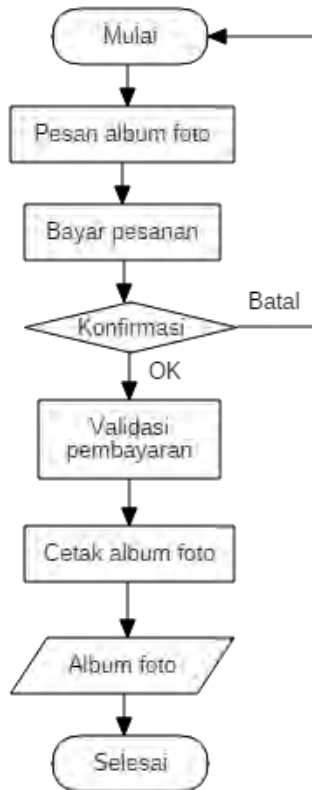
tanpa harus pergi langsung ke tempat percetakan. Deskripsi umum aplikasi dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1 Deskripsi Umum Perangkat Lunak

3.1.2 Analisis Proses Bisnis

Proses bisnis yang digunakan dalam aplikasi ini adalah proses bisnis yang umum terjadi pada *website* pemesanan barang. Dengan mengacu pada *website* pemesanan barang pada tinjauan pustaka, alur proses bisnis yang didapatkan dapat dilihat pada diagram alir proses pemesanan album foto pada Gambar 3.2.



Gambar 3.2 Diagram Alir Proses Pemesanan Album Foto

Pada gambar diatas, proses pemesanan album foto dimulai dengan memesan album foto dan membayar pesanan tersebut. Jika pembayaran yang telah dilakukan tidak dikonfirmasi, maka pesanan tersebut akan dibatalkan dan jika pembayaran tersebut dikonfirmasi, maka pembayaran tersebut akan divalidasi. Setelah pembayaran divalidasi, album foto akan dicetak dan dikirim kepada pemesan.

Pada aplikasi ini, percetakan dapat mendaftarkan dirinya untuk menjadi penyedia jasa pencetakan album foto sehingga

pelanggan dapat memilih percetakan sesuai harga dan keinginan. Diagram alir pendaftaran percetakan dapat dilihat pada Gambar 3.3.



Gambar 3.3 Diagram Alir Proses Pendaftaran Percetakan

Pada gambar tersebut, pendaftaran percetakan dimulai dengan mendaftarkan akun percetakan pada aplikasi *web* layanan transaksi Fotokita. Setelah itu percetakan harus menunggu validasi akun. Apabila belum divalidasi, maka percetakan tersebut tidak dapat mengakses akunnya dan jika sudah divalidasi, maka percetakan dapat melakukan proses pencetakan album foto sesuai pesanan pelanggan yang memilih jasa percetakan tersebut.

3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis spesifikasi kebutuhan dalam aplikasi ini mencakup kebutuhan fungsional. Kebutuhan fungsional berisikan proses-proses yang dibutuhkan dalam sistem dan harus dijalankan. Kebutuhan fungsional didapatkan dari analisis proses bisnis yang telah dijelaskan sebelumnya. Kebutuhan fungsional sistem dideskripsikan dalam Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Daftar Kebutuhan Fungsional Sistem

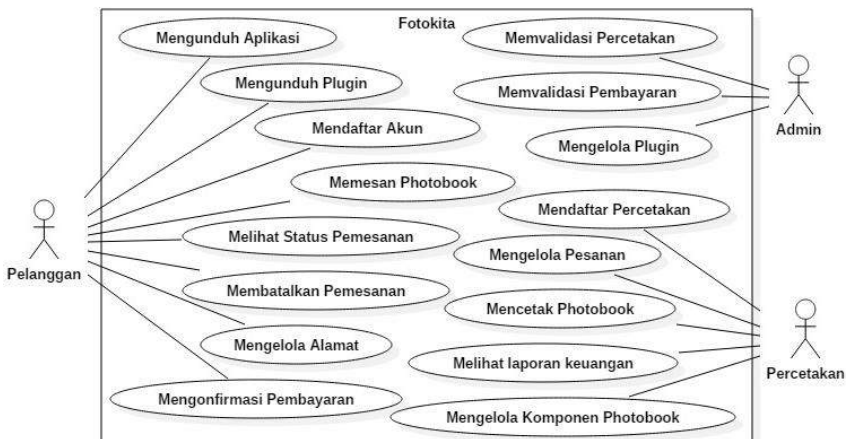
Kode Kebutuhan	Kebutuhan Fungsional	Deskripsi
F-001	Mengunduh Aplikasi	Mengunduh aplikasi Fotokita.
F-002	Mengunduh <i>Plugin</i>	Mengunduh <i>plugin</i> untuk aplikasi.
F-003	Mendaftar Akun	Melakukan pendaftaran untuk memesan album foto.
F-004	Memesan <i>Photobook</i>	Melakukan pemesanan cetak album foto
F-005	Melihat Status Pemesanan	Melihat status pemesanan cetak album foto
F-006	Membatalkan Pemesanan	Melakukan pembatalan terhadap pemesanan.
F-007	Mengelola Alamat	Melakukan pengelolaan alamat pengiriman album foto
F-008	Mengonfirmasi Pembayaran	Melakukan konfirmasi pembayaran cetak album foto.
F-009	Memvalidasi Percetakan	Melakukan validasi percetakan yang telah mendaftar.
F-010	Memvalidasi Pembayaran	Melakukan validasi pembayaran yang telah dilakukan.
F-011	Mengelola <i>Plugin</i>	Melakukan pengelolaan <i>plugin</i> untuk aplikasi <i>desktop</i>
F-012	Mendaftar Percetakan	Melakukan pendaftaran sebagai penyedia jasa percetakan.
F-013	Mengelola Pesanan	Melakukan pengelolaan pesanan yang telah dilakukan.
F-014	Mencetak <i>Photobook</i>	Melakukan pencetakan album foto.

Kode Kebutuhan	Kebutuhan Fungsional	Deskripsi
F-015	Mengelola Komponen <i>Photobook</i>	Melakukan pengelolaan komponen album foto yang digunakan untuk mencetak.
F-016	Melihat Laporan Keuangan	Melihat laporan keuangan pencetakan album foto.

3.1.4 Analisis Aktor

Aktor mendefinisikan *stakeholder* yang terlibat dan berinteraksi langsung dengan sistem. *Stakeholder* ini bisa berupa manusia maupun sistem atau perangkat lunak yang lain. *Stakeholder* yang terdapat pada sistem ini hanya sebagai pengguna.

Pengguna tersebut adalah pelanggan, administrator dan percetakan. Pelanggan dan percetakan merupakan aktor-aktor utama yang berkepentingan dalam proses pencetakan album foto. Sedangkan, administrator berperan sebagai *validator* pendaftaran percetakan dan pembayaran serta pengelolaan *plugin* aplikasi *desktop* Fotokita.



Gambar 3.4 Diagram Kasus Penggunaan

3.2 Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem dibagi menjadi beberapa bagian yaitu kasus penggunaan, perancangan arsitektur aplikasi, dan perancangan antarmuka aplikasi.

3.2.1 Kasus Penggunaan

Kasus penggunaan yang dibutuhkan pada sistem sesuai dengan analisa yang telah dilakukan sebelumnya pada spesifikasi kebutuhan fungsional dan indentifikasi aktor. Diagram kasus penggunaan dapat dilihat pada Gambar 3.4 dan kode kasus penggunaan pada Tabel 3.2

Tabel 3.2 Keterangan Kode Kasus Penggunaan

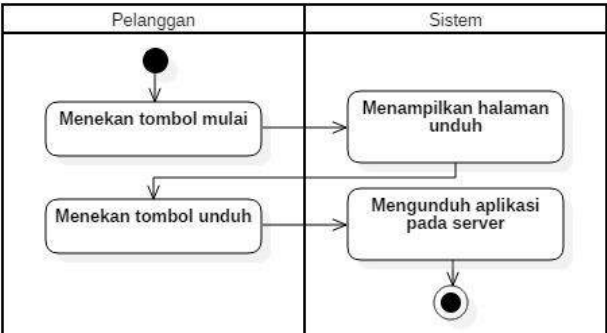
Kode Kasus Penggunaan	Kasus Penggunaan
UC-001	Mengunduh Aplikasi
UC-002	Mengunduh <i>Plugin</i>
UC-003	Mendaftar Akun
UC-004	Memesan <i>Photobook</i>
UC-005	Melihat Status Pemesanan
UC-006	Membatalkan Pemesanan
UC-007	Mengelola Alamat
UC-008	Mengonfirmasi Pembayaran
UC-009	Memvalidasi Percetakan
UC-010	Memvalidasi Pembayaran
UC-011	Mengelola <i>Plugin</i>
UC-012	Mendaftar Percetakan
UC-013	Mengelola Pesanan
UC-014	Mencetak <i>Photobook</i>
UC-015	Mengelola Komponen <i>Photobook</i>
UC-016	Melihat Laporan Keuangan

3.2.1.1 Kasus Penggunaan Mengunduh Aplikasi

Pada kasus penggunaan ini, pelanggan mengunduh aplikasi *desktop* yang digunakan untuk membuat album foto. Spesifikasi kasus penggunaan mengunduh aplikasi dapat dilihat pada Tabel 3.3 dan diagram aktivitas pada Gambar 3.5.

Tabel 3.3 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mengunduh Aplikasi

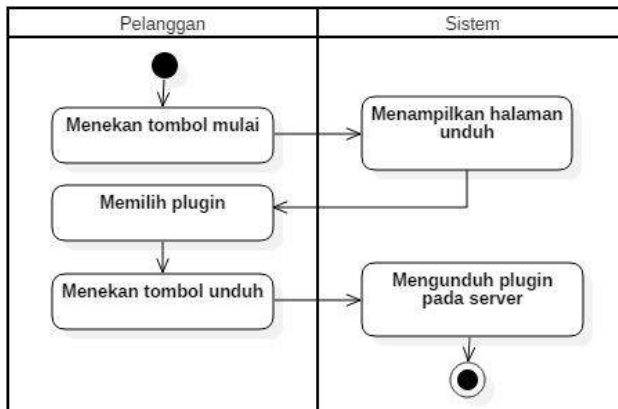
Kode	UC-001
Nama	Mengunduh Aplikasi
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	Pelanggan mengunduh aplikasi <i>desktop</i> Fotokita.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Pelanggan berada pada halaman utama <i>web</i> .
Kondisi Akhir	Aplikasi <i>desktop</i> terunduh dan siap digunakan.
Alur Kejadian Normal	
1. Pelanggan menekan tombol mulai 2. Sistem menampilkan halaman unduh 3. Pelanggan menekan tombol unduh 4. Sistem mengunduh aplikasi pada <i>server</i> .	
Alur Kejadian Alternatif	
Tidak ada.	



Gambar 3.5 Diagram Aktivitas Mengunduh Aplikasi

3.2.1.2 Kasus Penggunaan Mengunduh *Plugin*

Pada kasus penggunaan ini, pelanggan mengunduh *plugin* yang dapat digunakan sebagai tambahan untuk membuat dan mendesain album foto. Spesifikasi kasus penggunaan mengunduh *plugin* dapat dilihat pada Tabel 3.4 dan diagram aktivitas pada Gambar 3.6.



Gambar 3.6 Diagram Aktivitas Mengunduh *Plugin*

Tabel 3.4 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mengunduh *Plugin*

Kode	UC-002
Nama	Mengunduh <i>Plugin</i>
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	Pelanggan mengunduh <i>plugin</i> yang dapat digunakan pada aplikasi <i>desktop</i> Fotokita.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Pelanggan berada pada halaman utama <i>web</i> .
Kondisi Akhir	<i>Plugin</i> terunduh dan siap digunakan.
Alur Kejadian Normal	
1. Pelanggan menekan tombol mulai.	
2. Sistem menampilkan halaman unduh.	
3. Pelanggan memilih <i>plugin</i> .	

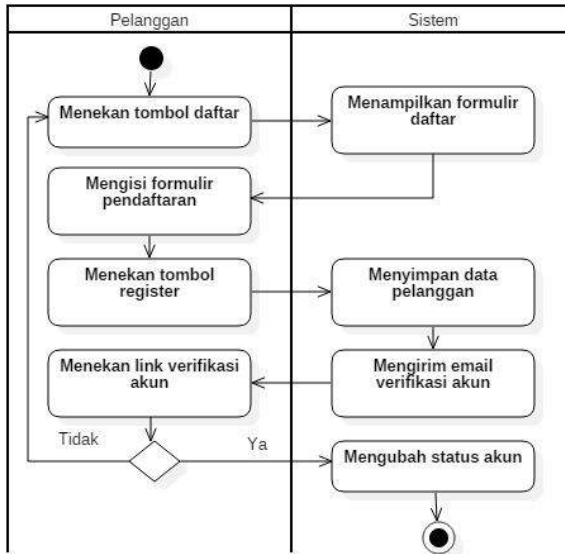
4. Pelanggan menekan tombol unduh.
5. Sistem mengunduh <i>plugin</i> pada <i>server</i> .
Alur Kejadian Alternatif
Tidak ada.

3.2.1.3 Kasus Penggunaan Mendaftar Akun

Pada kasus penggunaan ini, pelanggan mendaftar agar dapat melakukan pemesanan cetak album foto. Setelah mendaftar, pelanggan harus memverifikasi akunnya melalui email. Spesifikasi kasus penggunaan mendaftar pelanggan dapat dilihat pada Tabel 3.5 dan diagram aktivitas pada Gambar 3.7.

Tabel 3.5 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mendaftar Akun

Kode	UC-003
Nama	Mendaftar akun
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	Pelanggan mendaftarkan akun Fotokita.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Pelanggan berada pada halaman utama <i>web</i> .
Kondisi Akhir	Pendaftaran telah dilakukan dan akun pelanggan telah aktif.
Alur Kejadian Normal	
1. Pelanggan menekan tombol daftar. 2. Sistem menampilkan formulir daftar. 3. Pelanggan mengisi formulir pendaftaran. 4. Pelanggan menekan tombol register. 5. Sistem menyimpan data pelanggan 6. Sistem mengirim email verifikasi akun. 7. Pelanggan menekan <i>link</i> verifikasi pada email. A.7. Pelanggan tidak menekan <i>link</i> verifikasi. 8. Sistem mengubah status akun pelanggan	
Alur Kejadian Alternatif	
A.7. Pelanggan tidak menekan <i>link</i> verifikasi	
A.7.1. Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 1.	



Gambar 3.7 Diagram Aktivitas Mendaftar Akun

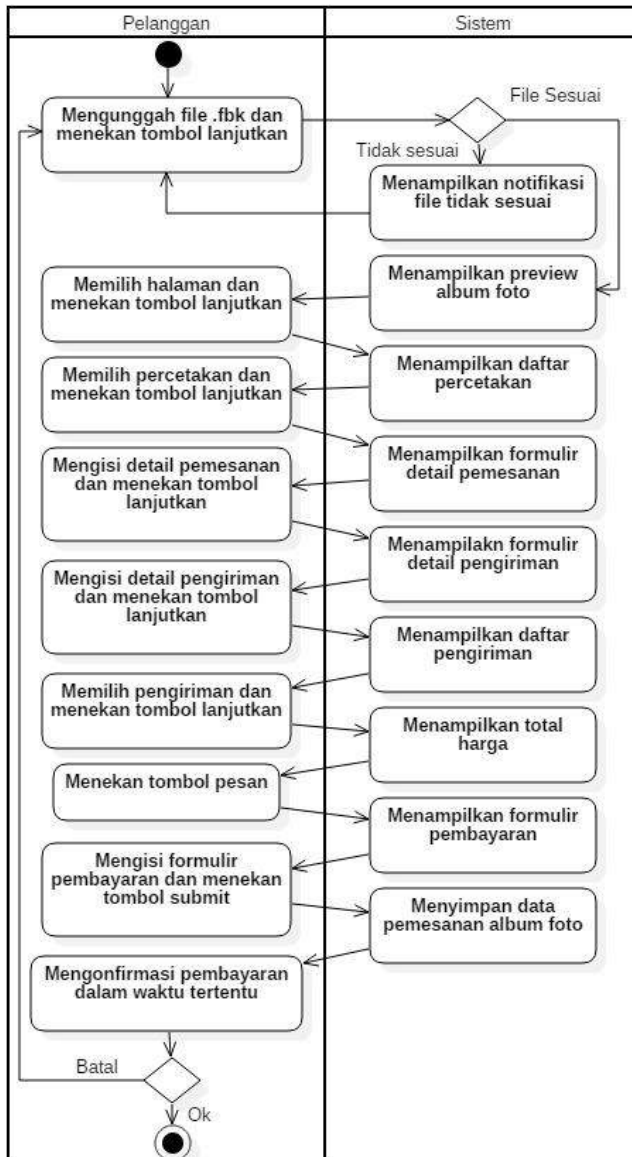
3.2.1.4 Kasus Penggunaan Memesan *Photobook*

Pada kasus penggunaan ini, pelanggan memesan album foto dengan mengunggah *file* .fbk yang didapat dari aplikasi *desktop* Fotokita. Pada pemesanan ini pelanggan dapat memilih jenis penjilidan, jenis sampul dan jenis kertas. Spesifikasi kasus penggunaan memesan *photobook* dapat dilihat pada Tabel 3.6 dan diagram aktivitas pada Gambar 3.8.

Tabel 3.6 Spesifikasi Kasus Penggunaan Memesan *Photobook*

Kode	UC-004
Nama	Memesan <i>Photobook</i>
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	Pelanggan memesan pencetakan album foto.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Pelanggan telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Pemesanan album foto telah dilakukan.

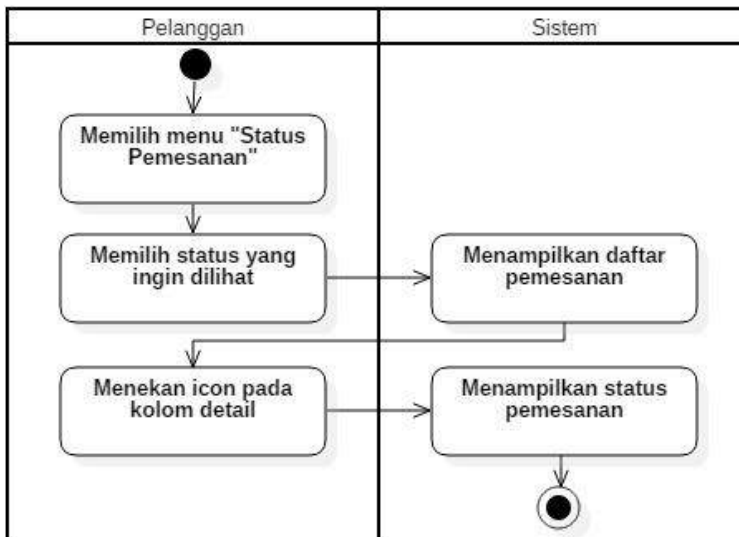
Alur Kejadian Normal	
1.	Pelanggan memilih menu “Pesan <i>Photobook</i> ”
2.	Pelanggan mengunggah <i>file</i> .fbk dan menekan tombol lanjutkan. A.2. <i>File</i> yang diunggah bukan <i>file</i> .fbk.
3.	Sistem menampilkan <i>preview</i> album foto.
4.	Pelanggan memilih halaman dan menekan tombol lanjutkan.
5.	Sistem menampilkan daftar percetakan.
6.	Pelanggan memilih percetakan dan menekan tombol lanjutkan.
7.	Sistem menampilkan formulir detail pemesanan.
8.	Pelanggan mengisi detail pemesanan dan menekan tombol lanjutkan.
9.	Sistem menampilkan formulir detail pengiriman.
10.	Pelanggan mengisi detail pengiriman dan menekan tombol lanjutkan.
11.	Sistem menampilkan daftar pengiriman.
12.	Pelanggan memilih pengiriman dan menekan tombol lanjutkan
13.	Sistem menampilkan total harga.
14.	Pelanggan menekan tombol pesan.
15.	Sistem menampilkan formulir pembayaran.
16.	Pelanggan mengisi formulir pembayaran dan menekan tombol submit.
17.	Sistem menyimpan data pemesanan album foto.
18.	Pelanggan mengonfirmasi pembayaran. A.18. Pembayaran tidak dikonfirmasi dalam waktu tertentu.
Alur Kejadian Alternatif	
A.2. <i>File</i> yang diunggah bukan <i>file</i> .fbk.	
A.2.1.	Sistem menampilkan notifikasi <i>file</i> tidak sesuai.
A.2.2.	Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 2.
A.18. Pembayaran tidak dikonfirmasi dalam waktu tertentu.	
A.18.1	Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 2.



Gambar 3.8 Diagram Aktivitas Memesan *Photobook*

3.2.1.5 Kasus Penggunaan Melihat Status Pemesanan

Pada kasus penggunaan ini, sistem menampilkan riwayat pemesanan album foto. Pelanggan dapat melihat status pemesanan yang telah ia lakukan. Status pemesanan tersebut terdiri pemesanan yang sudah lunas, belum dibayar dan pemesanan yang dibatalkan. Spesifikasi kasus penggunaan melihat status pemesanan dapat dilihat pada Tabel 3.7 dan diagram aktivitas pada Gambar 3.9.



Gambar 3.9 Diagram Aktivitas Melihat Status Pemesanan

Tabel 3.7 Spesifikasi Kasus Penggunaan Melihat Status Pemesanan

Kode	UC-005
Nama	Melihat Status Pemesanan
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	Sistem menampilkan status pemesanan pencetakan album foto.

Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Pelanggan telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Sistem menampilkan detail pemesanan.
Alur Kejadian Normal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan memilih menu “Status Pemesanan” 2. Pelanggan memilih status yang ingin dilihat. 3. Sistem menampilkan daftar pemesanan. 4. Pelanggan menekan <i>icon</i> pada kolom detail. 5. Sistem menampilkan status pemesanan. 	
Alur Kejadian Alternatif	
Tidak ada.	

3.2.1.6 Kasus Penggunaan Membatalkan Pemesanan

Pada kasus penggunaan ini, pelanggan dapat membatalkan pesanannya. Pembatalan ini dapat dilakukan jika pembayaran pemesanan album foto tersebut belum dikonfirmasi oleh pelanggan. Spesifikasi kasus penggunaan membatalkan pemesanan dapat dilihat pada Tabel 3.8 dan diagram aktivitas pada Gambar 3.10.

Tabel 3.8 Spesifikasi Kasus Penggunaan Membatalkan Pemesanan

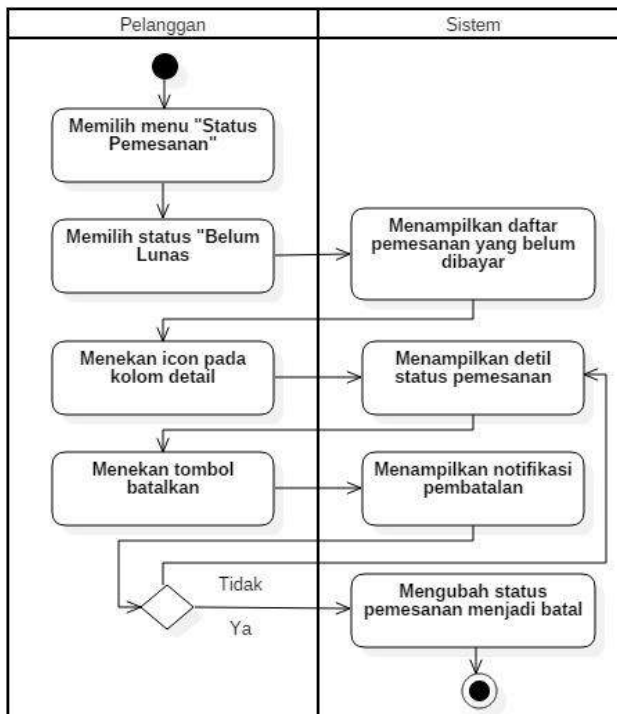
Kode	UC-006
Nama	Membatalkan Pemesanan
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	Pelanggan dapat melakukan pembatalan pemesanan pencetakan album foto.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Pelanggan telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Pemesanan berhasil dibatalkan.
Alur Kejadian Normal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan memilih menu “Status Pemesanan” 2. Pelanggan memilih status “Belum Lunas” 	

3. Sistem menampilkan daftar pemesanan yang belum dibayar
4. Pelanggan menekan *icon* pada kolom detail.
5. Sistem menampilkan detail status pemesanan.
6. Pelanggan menekan tombol batalkan.
7. Sistem menampilkan notifikasi pembatalan.
8. Pelanggan menekan tombol ya.
- A.8 Pelanggan menekan tombol tidak.
9. Sistem mengubah status pemesanan menjadi batal.

Alur Kejadian Alternatif

A.8. Pelanggan menekan tombol tidak.

1.1 Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 5.



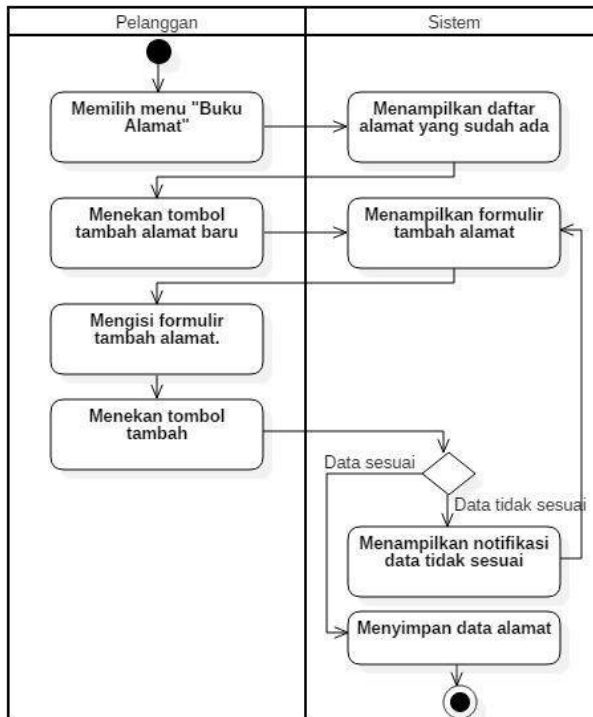
Gambar 3.10 Diagram Aktivitas Membatalkan Pemesanan

3.2.1.7 Kasus Penggunaan Mengelola Alamat

Pada kasus penggunaan ini, pelanggan dapat mengelola alamat pengiriman. Pengelolaan terdiri dari penambahan alamat pengiriman, pengubahan data alamat pengiriman, pengubahan default alamat pengiriman dan penghapusan alamat pengiriman. Spesifikasi-spesifikasi kasus penggunaan mengelola alamat dapat dilihat pada Tabel 3.9 hingga Tabel 3.12 dan diagram aktivitas pada Gambar 3.11 hingga Gambar 3.14.

Tabel 3.9 Spesifikasi Kasus Penggunaan Menambah Alamat

Kode	UC-007.1
Nama	Menambah Alamat
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	Pelanggan menambahkan alamat pengiriman.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Pelanggan telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Alamat pengiriman telah ditambahkan.
Alur Kejadian Normal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan memilih menu “Buku Alamat”. 2. Sistem menampilkan daftar alamat. 3. Pelanggan menekan tombol tambah alamat baru. 4. Sistem menampilkan formulir tambah alamat. 5. Pelanggan mengisi formulir tambah alamat. 6. Pelanggan menekan tombol tambah. 7. Sistem menyimpan data alamat. 	
Alur Kejadian Alternatif	
A.6. Data yang diisi tidak sesuai.	
A.6.1	Sistem menampilkan notifikasi bahwa data yang diisi tidak sesuai.
A.6.2	Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 4.



Gambar 3.11 Diagram Aktivitas Menambah Alamat

Tabel 3.10 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mengubah Data Alamat

Kode	UC-007.2
Nama	Mengubah Data Alamat
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	Pelanggan mengubah data alamat pengiriman.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Pelanggan telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Data alamat pengiriman telah diubah.
Alur Kejadian Normal	
1. Pelanggan memilih menu “Buku Alamat”.	

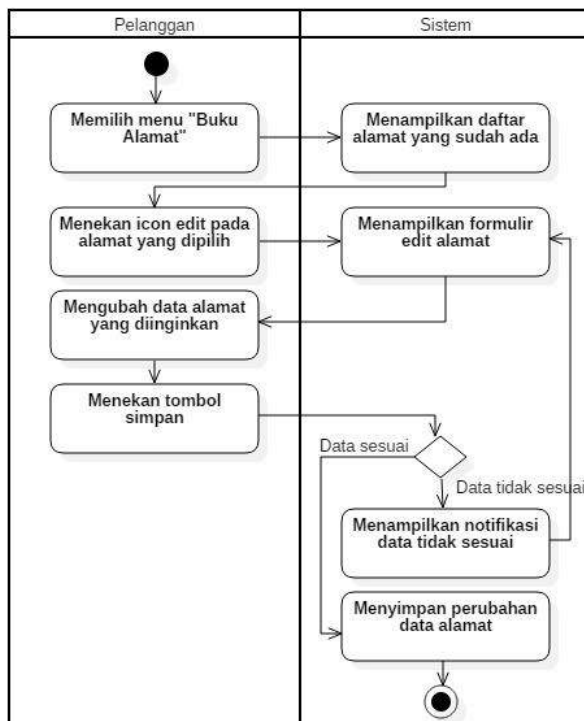
2. Sistem menampilkan daftar alamat.
3. Pelanggan menekan *icon* edit pada alamat yang dipilih.
4. Sistem menampilkan formulir edit alamat.
5. Pelanggan mengubah data alamat yang diinginkan.
6. Pelanggan menekan tombol simpan.
- A.6 Data yang diubah tidak sesuai
7. Sistem menyimpan perubahan data alamat.

Alur Kejadian Alternatif

A.6. Data yang diubah tidak sesuai.

A.6.1 Sistem menampilkan notifikasi bahwa data yang diubah tidak sesuai.

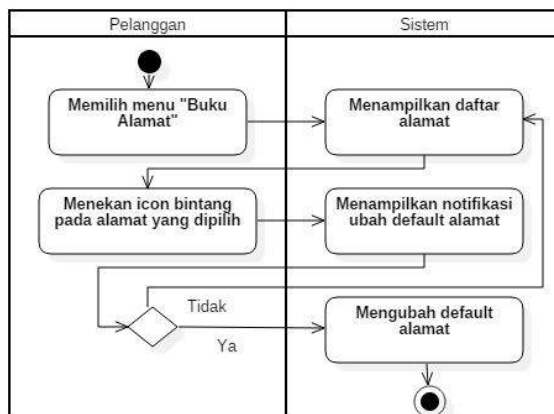
A.6.2 Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 4.



Gambar 3.12 Diagram Aktivitas Mengubah Data Alamat

Tabel 3.11 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mengubah Default Alamat

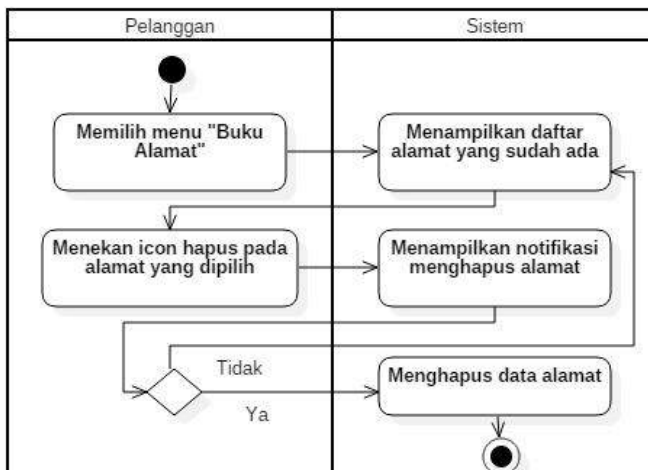
Kode	UC-007.3
Nama	Mengubah Default Alamat
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	Pelanggan mengubah default alamat pengiriman.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Pelanggan telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Default alamat pengiriman telah diubah.
Alur Kejadian Normal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan memilih menu “Buku Alamat”. 2. Sistem menampilkan daftar alamat. 3. Pelanggan menekan <i>icon</i> bintang pada alamat yang dipilih. 4. Sistem menampilkan notifikasi ubah default alamat. 5. Pelanggan menekan tombol ya. 6. Sistem mengubah default alamat. 	
Alur Kejadian Alternatif	
A.5. Pelanggan menekan tombol tidak.	
A.5.1 Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 2.	



Gambar 3.13 Diagram Aktivitas Mengubah Default Alamat

Tabel 3.12 Spesifikasi Kasus Penggunaan Menghapus Alamat

Kode	UC-007.4
Nama	Menghapus Alamat
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	Pelanggan menghapus alamat pengiriman.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Pelanggan telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Alamat pengiriman telah dihapus.
Alur Kejadian Normal	
1. Pelanggan memilih menu “Buku Alamat”. 2. Sistem menampilkan daftar alamat yang sudah ada. 3. Pelanggan menekan <i>icon</i> hapus pada alamat yang dipilih. 4. Sistem menampilkan notifikasi menghapus alamat. 5. Pelanggan menekan tombol ya. A.5 Pelanggan menekan tombol tidak. 6. Sistem menghapus data alamat.	
Alur Kejadian Alternatif	
A.5. Pelanggan menekan tombol tidak.	
A.5.2 Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 2.	

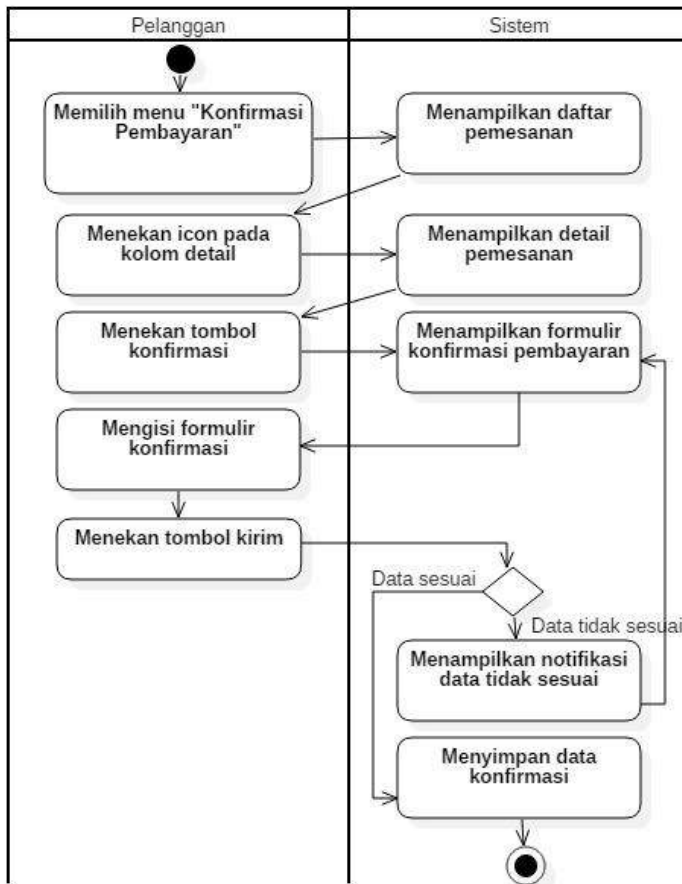
**Gambar 3.14 Diagram Aktivitas Menghapus Alamat**

3.2.1.8 Kasus Penggunaan Mengonfirmasi Pembayaran

Pada kasus penggunaan ini, pelanggan harus mengkonfirmasi pembayaran yang telah dilakukan. Spesifikasi kasus penggunaan mengonfirmasi pembayaran dapat dilihat pada Tabel 3.13 dan diagram aktivitas pada Gambar 3.15.

Tabel 3.13 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mengonfirmasi Pembayaran

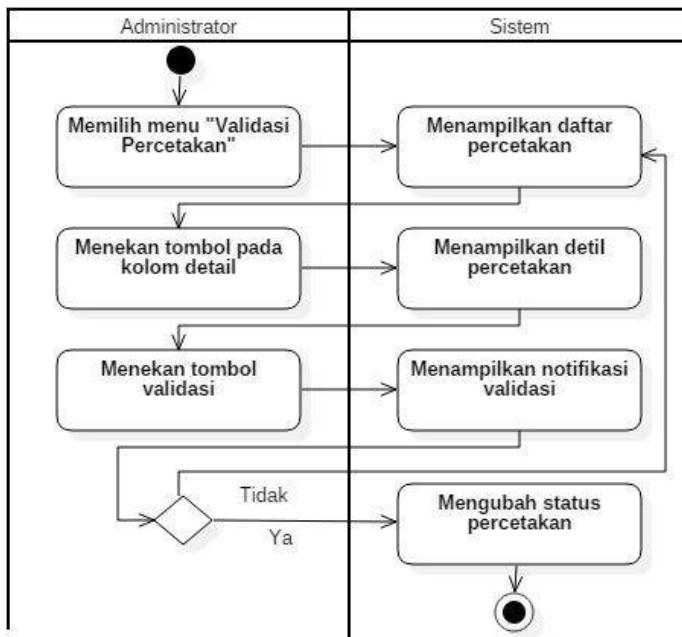
Kode	UC-008
Nama	Mengonfirmasi Pembayaran
Aktor	Pelanggan
Deskripsi	Pelanggan mengonfirmasi pembayaran yang telah dilakukan.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Pelanggan telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Konfirmasi pembayaran telah dikirim.
Alur Kejadian Normal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan memilih menu “Konfirmasi Pembayaran”. 2. Sistem menampilkan daftar pemesanan yang belum dibayar. 3. Pelanggan menekan <i>icon</i> pada kolom detail. 4. Sistem menampilkan detail pemesanan. 5. Pelanggan menekan tombol konfirmasi. 6. Sistem menampilkan formulir konfirmasi pembayaran. 7. Pelanggan mengisi formulir konfirmasi. A.7 Data yang diisi tidak sesuai. 8. Pelanggan menekan tombol kirim. 9. Sistem menyimpan data konfirmasi. 	
Alur Kejadian Alternatif	
A.7. Data yang diisi tidak sesuai.	
A.7.1. Sistem menampilkan notifikasi bahwa data yang diisi tidak sesuai.	
A.7.2. Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 6.	



Gambar 3.15 Diagram Aktivitas Mengonfirmasi Pembayaran

3.2.1.9 Kasus Penggunaan Memvalidasi Percetakan

Pada kasus penggunaan ini, administrator memvalidasi percetakan yang telah mendaftar sebagai percetakan yang menyediakan jasa pencetakan album foto. Spesifikasi kasus penggunaan memvalidasi percetakan dapat dilihat pada Tabel 3.14 dan diagram aktivitas pada Gambar 3.16



Gambar 3.16 Diagram Aktivitas Memvalidasi Percetakan

Tabel 3.14 Spesifikasi Kasus Penggunaan Memvalidasi Percetakan

Kode	UC-009
Nama	Memvalidasi Percetakan
Aktor	Administrator
Deskripsi	Administrator memvalidasi percetakan yang mendaftar.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Administrator telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Status percetakan telah diubah.
Alur Kejadian Normal	
1. Administrator memilih menu “Validasi Percetakan”. 2. Sistem menampilkan daftar percetakan yang telah mendaftar.	

3. Administrator menekan tombol pada kolom detail.
4. Sistem menampilkan detail percetakan.
5. Administrator menekan tombol validasi.
6. Sistem menampilkan notifikasi validasi percetakan.
7. Administrator menekan tombol ya.
A.7. Administrator menekan tombol tidak.
8. Sistem mengubah status percetakan.
Alur Kejadian Alternatif
A.7. Administrator menekan tombol tidak.
A.7.3. Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 4.

3.2.1.10 Kasus Penggunaan Memvalidasi Pembayaran

Pada kasus penggunaan ini, administrator memvalidasi pembayaran yang telah dilakukan oleh pelanggan. Spesifikasi kasus penggunaan memvalidasi pembayaran dapat dilihat pada Tabel 3.15 dan diagram aktivitas pada Gambar 3.17.

Tabel 3.15 Spesifikasi Kasus Penggunaan Memvalidasi Pembayaran

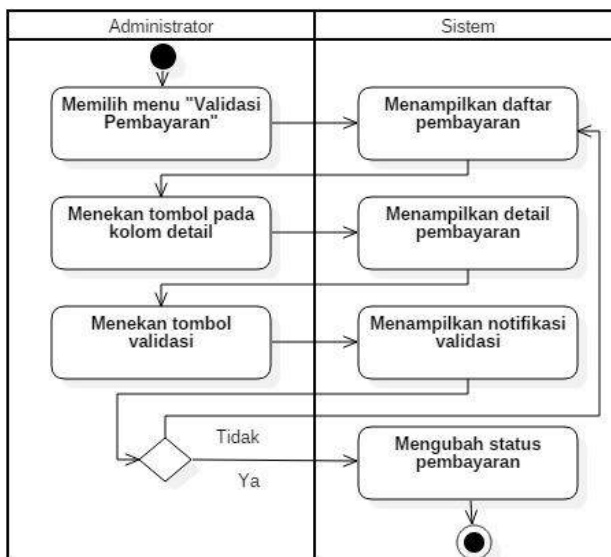
Kode	UC-010
Nama	Memvalidasi Pembayaran
Aktor	Administrator
Deskripsi	Administrator memvalidasi pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Administrator telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Status pembayaran telah diubah.
Alur Kejadian Normal	
1. Administrator memilih menu “Validasi Pembayaran”.	
2. Sistem menampilkan daftar pembayaran yang telah dilakukan oleh pelanggan	
3. Administrator menekan tombol pada kolom detail.	
4. Sistem menampilkan detail pembayaran.	

5. Administrator menekan tombol validasi.
6. Sistem menampilkan notifikasi validasi pembayaran.
7. Administrator menekan tombol ya.
- A.7. Administrator menekan tombol tidak.
8. Sistem mengubah status pembayaran.

Alur Kejadian Alternatif

A.7. Administrator menekan tombol tidak.

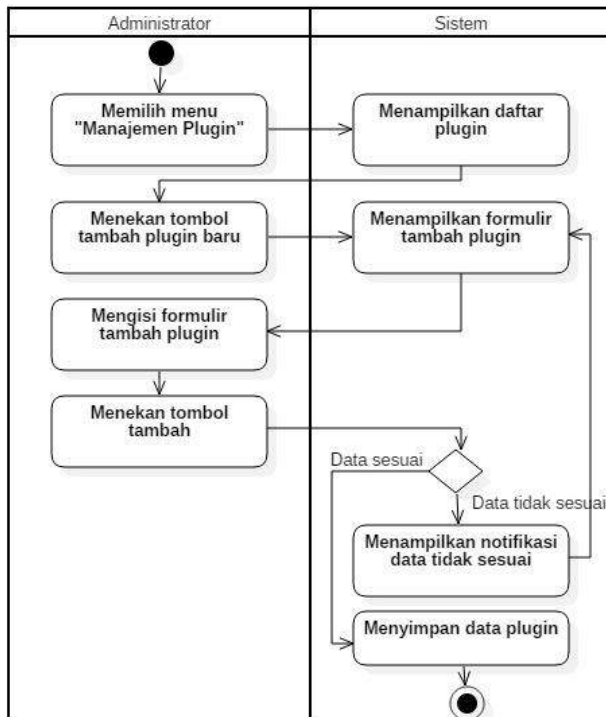
A.7.4. Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 4.



Gambar 3.17 Diagram Aktivitas Memvalidasi Pembayaran

3.2.1.11 Kasus Penggunaan Mengelola *Plugin*

Pada kasus penggunaan ini, administrator dapat mengelola *plugin*. Pengelolaan meliputi penambahan *plugin*, pengubahan data *plugin* dan penghapusan *plugin*. Spesifikasi-spesifikasi kasus penggunaan mengelola *plugin* dapat dilihat pada Tabel 3.16 hingga Tabel 3.18 dan diagram aktivitas pada Gambar 3.18 hingga Gambar 3.20.



Gambar 3.18 Diagram Aktivitas Menambah *Plugin*

Tabel 3.16 Spesifikasi Kasus Penggunaan Menambah *Plugin*

Kode	UC-011.1
Nama	Menambah <i>Plugin</i>
Aktor	Administrator
Deskripsi	Administrator menambahkan <i>plugin</i> .
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Administrator telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	<i>Plugin</i> telah ditambahkan.
Alur Kejadian Normal	
1. Administrator memilih menu “Manajemen <i>Plugin</i> ”. 2. Sistem menampilkan daftar <i>plugin</i> yang sudah ada. 3. Administrator menekan tombol tambah <i>plugin</i> baru.	

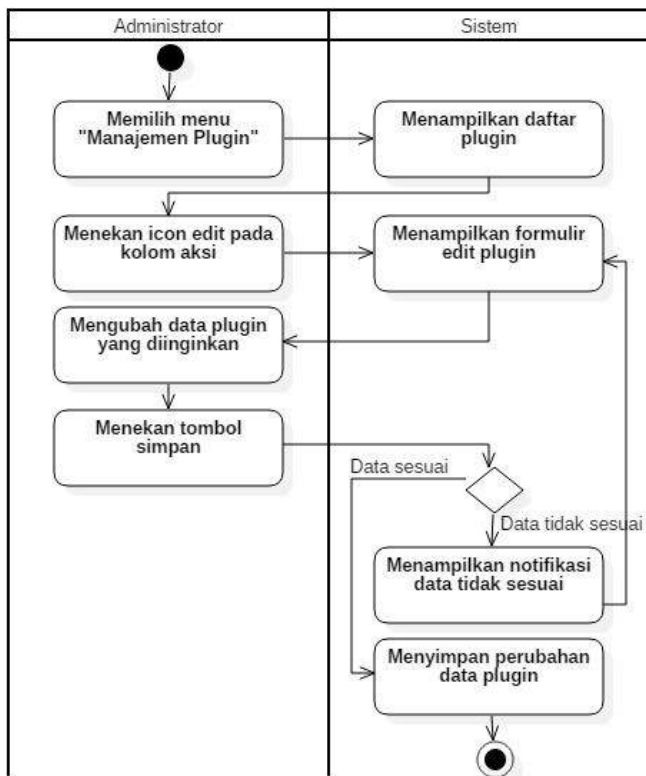
4. Sistem menampilkan formulir tambah *plugin*.
5. Administrator mengisi formulir tambah *plugin*.
6. Administrator menekan tombol tambah.
- A.6. Data yang diisi tidak sesuai.
7. Sistem menyimpan data *plugin*.

Alur Kejadian Alternatif

A.6. Data yang diisi tidak sesuai.

A.6.1 Sistem menampilkan notifikasi bahwa data yang diisi tidak sesuai.

A.6.2 Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 4.



Gambar 3.19 Diagram Aktivitas Mengubah Data *Plugin*

Tabel 3.17 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mengubah Data *Plugin*

Kode	UC-011.2
Nama	Mengubah Data <i>Plugin</i>
Aktor	Administrator
Deskripsi	Administrator mengubah data <i>plugin</i> .
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Administrator telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Data <i>plugin</i> telah diubah.
Alur Kejadian Normal	
<ol style="list-style-type: none"> Administrator memilih menu “Manajemen <i>Plugin</i>”. Sistem menampilkan daftar <i>plugin</i> yang sudah ada. Administrator menekan <i>icon</i> edit pada kolom aksi. Sistem menampilkan formulir edit <i>plugin</i>. Administrator mengubah data <i>plugin</i> yang diinginkan. Administrator menekan tombol simpan. 	
A.6 Data yang diisi tidak sesuai	
7. Sistem menyimpan perubahan data <i>plugin</i> .	
Alur Kejadian Alternatif	
A.6. Data yang diisi tidak sesuai.	
A.6.1 Sistem menampilkan notifikasi bahwa data yang diubah tidak sesuai.	
A.6.2 Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 4.	

Tabel 3.18 Spesifikasi Kasus Penggunaan Menghapus *Plugin*

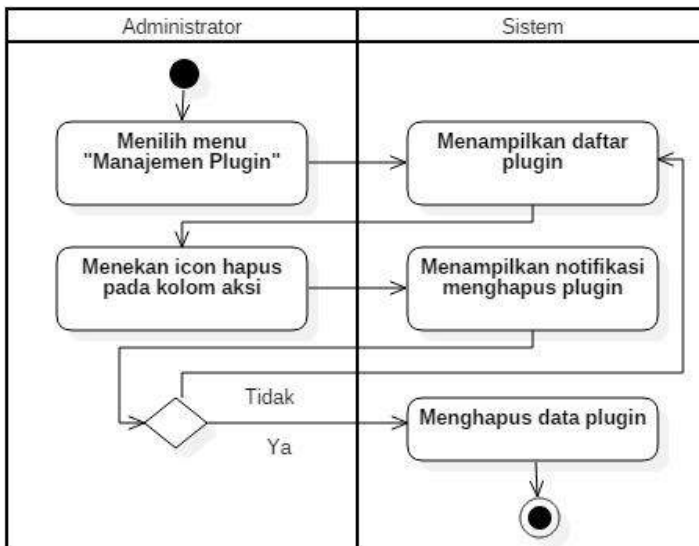
Kode	UC-011.3
Nama	Menghapus <i>Plugin</i>
Aktor	Administrator
Deskripsi	Administrator menghapus <i>plugin</i> .
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Administrator telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	<i>Plugin</i> telah dihapus.
Alur Kejadian Normal	
<ol style="list-style-type: none"> Administrator memilih menu “Manajemen <i>Plugin</i>”. Sistem menampilkan daftar <i>plugin</i> yang sudah ada. Administrator menekan <i>icon</i> hapus pada kolom aksi. 	

4. Sistem menampilkan notifikasi menghapus *plugin*.
5. Administrator menekan tombol ya.
A.5 Administrator menekan tombol tidak.
6. Sistem menghapus data *plugin*.

Alur Kejadian Alternatif

A.5. Administrator menekan tombol tidak.

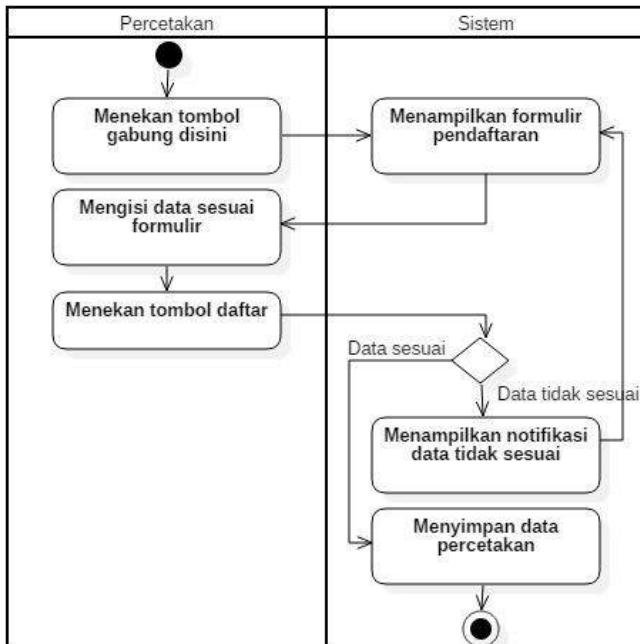
A.5.1 Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 2.



Gambar 3.20 Diagram Aktivitas Menghapus *Plugin*

3.2.1.12 Kasus Penggunaan Mendaftar Percetakan

Pada kasus penggunaan ini, percetakan mendaftar sebagai penyedia jasa pencetakan album foto. Percetakan akan mengisi formulir pendaftaran dan menunggu pendaftarannya divalidasi oleh administrator. Setelah divalidasi, maka percetakan dapat mengakses akunnya. Spesifikasi kasus penggunaan mendaftar percetakan dapat dilihat pada Tabel 3.19 dan diagram aktivitas pada Gambar 3.21.



Gambar 3.21 Diagram Aktivitas Mendaftar Percetakan

Tabel 3.19 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mendaftar Percetakan

Kode	UC-012
Nama	Mendaftar Percetakan
Aktor	Percetakan
Deskripsi	Percetakan mendaftar sebagai penyedia jasa pencetakan album foto.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Percetakan berada pada halaman utama <i>web</i> .
Kondisi Akhir	Pendaftaran percetakan telah dilakukan.
Alur Kejadian Normal	
1. Percetakan menekan tombol gabung disini. 2. Sistem menampilkan formulir pendaftaran. 3. Percetakan mengisi formulir pendaftaran.	

4. Percetakan menekan tombol daftar. A.4. Data yang diisi tidak sesuai.
5. Sistem menyimpan data percetakan.
Alur Kejadian Alternatif
A.4. Data yang diisi tidak sesuai.
A.4.1 Sistem menampilkan notifikasi bahwa data yang diisi tidak sesuai.
A.4.2 Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 2.

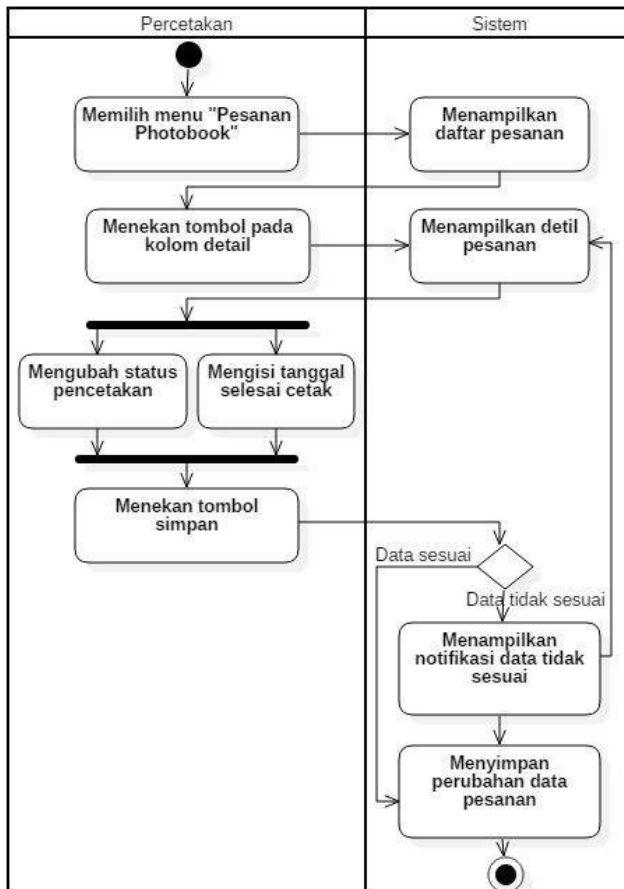
3.2.1.13 Kasus Penggunaan Mengelola Pesanan

Pada kasus penggunaan ini, percetakan mengelola pesanan album foto yang dilakukan oleh pelanggan. Pengelolaan meliputi penentuan tanggal selesai mencetak dan pengubahan status album foto. Spesifikasi kasus penggunaan mengelola pesanan dapat dilihat pada Tabel 3.20 dan diagram aktivitas pada Gambar 3.22.

Tabel 3.20 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mengelola Pesanan

Kode	UC-013
Nama	Mengelola Pesanan
Aktor	Percetakan
Deskripsi	Percetakan mengelola pesanan yang dilakukan oleh pelanggan.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Percetakan telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Data pesanan telah diubah.
Alur Kejadian Normal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Percetakan memilih menu “Pesanan <i>Photobook</i>” 2. Sistem menampilkan daftar pesanan. 3. Percetakan menekan <i>icon</i> pada kolom detail. 4. Sistem menampilkan detail pesanan. 5. Percetakan mengisi tanggal album foto selesai dicetak dan atau mengubah status pencetakan. 6. Percetakan menekan tombol simpan. 	

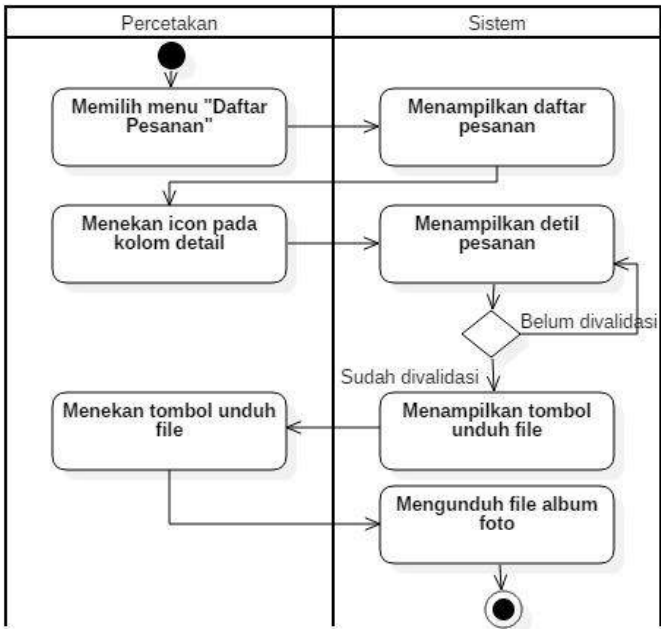
A.6 Data yang diisi tidak sesuai.	
7. Sistem menyimpan perubahan data pesanan.	
Alur Kejadian Alternatif	
A.6. Data yang diisi tidak sesuai.	
A.4.3	Sistem menampilkan notifikasi bahwa data yang diisi tidak sesuai.
A.4.4	Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 4.



Gambar 3.22 Diagram Aktivitas Mengelola Pesanan

3.2.1.14 Kasus Penggunaan Mencetak *Photobook*

Pada kasus penggunaan ini, percetakan mencetak album foto dengan mengunduh *file* yang siap dicetak. Spesifikasi kasus penggunaan mencetak *photobook* dapat dilihat pada Tabel 3.21 dan diagram aktivitas pada Gambar 3.23.



Gambar 3.23 Diagram Aktivitas Mencetak *Photobook*

Tabel 3.21 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mencetak *Photobook*

Kode	UC-014
Nama	Mencetak <i>Photobook</i>
Aktor	Percetakan
Deskripsi	Percetakan mencetak album foto yang dipesan pelanggan.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Percetakan telah <i>login</i> .

Kondisi Akhir	<i>File</i> album foto terunduh dan siap dicetak.
Alur Kejadian Normal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Percetakan memilih menu “Daftar Pesanan” 2. Sistem menampilkan daftar pesanan. 3. Percetakan menekan <i>icon</i> pada kolom detail. 4. Sistem menampilkan detail pesanan. 	
A.4. Pembayaran belum divalidasi.	
<ol style="list-style-type: none"> 5. Sistem menampilkan tombol unduh <i>file</i>. 6. Percetakan menekan tombol unduh <i>file</i>. 	
Alur Kejadian Alternatif	
A.4. Pembayaran belum divalidasi	
A.4.1 Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 4.	

3.2.1.15 Kasus Penggunaan Mengelola Komponen *Photobook*

Pada kasus penggunaan ini, percetakan mengelola komponen album foto yang terdiri dari penjilidan, sampul dan kertas. Pengelolaan meliputi penambahan, pengubahan dan penghapusan. Spesifikasi-spesifikasi kasus penggunaan mengelola komponen dapat dilihat pada Tabel 3.22 hingga Tabel 3.24 dan diagram aktivitas Gambar 3.24 hingga Gambar 3.26.

Tabel 3.22 Spesifikasi Kasus Penggunaan Menambah Harga Komponen

Kode	UC-015.1
Nama	Menambah Harga Komponen <i>Photobook</i>
Aktor	Percetakan
Deskripsi	Percetakan menambah harga komponen album foto.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Percetakan telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Harga komponen telah ditambahkan.
Alur Kejadian Normal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Percetakan memilih komponen. 	

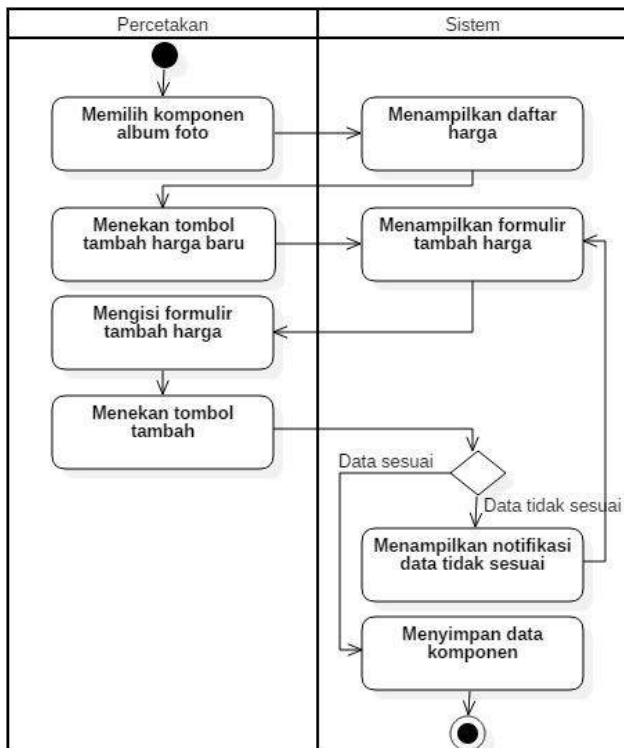
2. Sistem menampilkan daftar harga yang sudah ada.
3. Percetakan menekan tombol tambah harga baru.
4. Sistem menampilkan formulir tambah harga.
5. Percetakan mengisi formulir tambah harga.
6. Percetakan menekan tombol tambah.
- A.6. Data yang diisi tidak sesuai.
7. Sistem menyimpan data komponen.

Alur Kejadian Alternatif

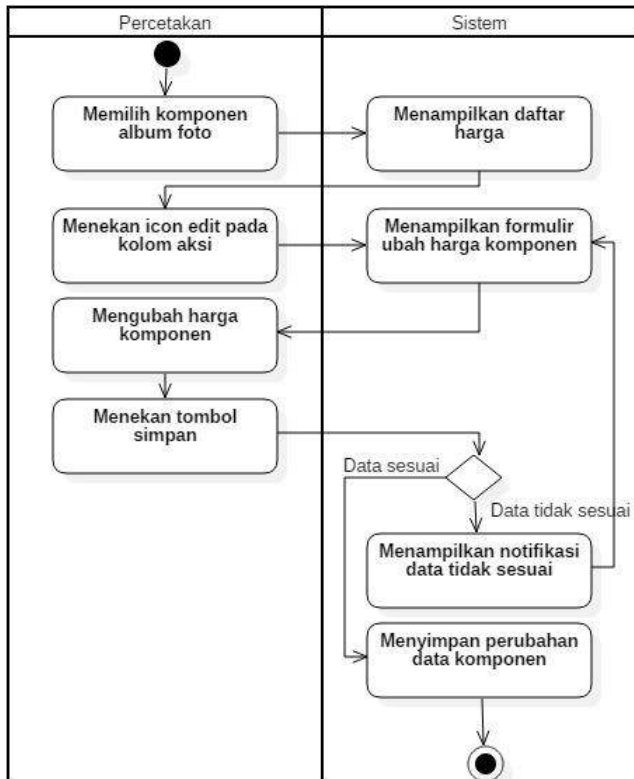
A.6. Data yang diisi tidak sesuai.

A.6.1 Sistem menampilkan notifikasi data tidak sesuai.

A.6.2 Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 4.



Gambar 3.24 Diagram Aktivitas Menambah Harga Komponen

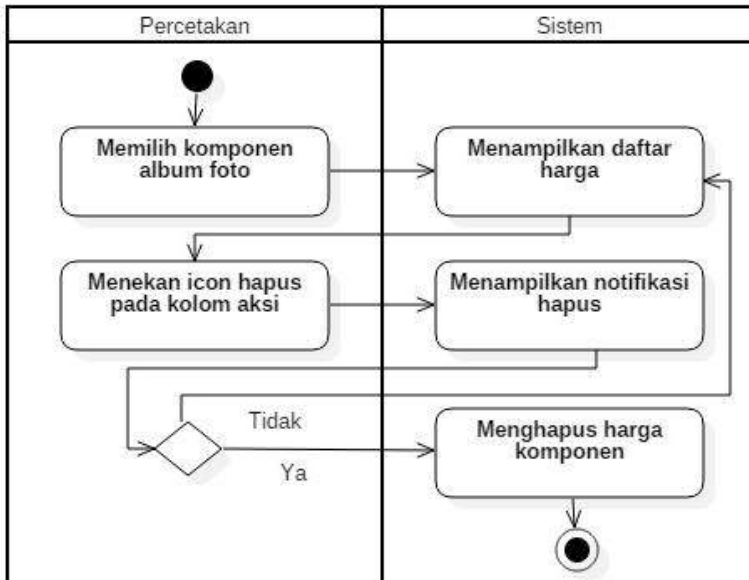


Gambar 3.25 Diagram Aktivitas Mengubah Harga Komponen

Tabel 3.23 Spesifikasi Kasus Penggunaan Mengubah Harga Komponen

Kode	UC-015.2
Nama	Mengubah Harga Komponen <i>Photobook</i>
Aktor	Percetakan
Deskripsi	Percetakan mengubah harga komponen album foto.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Percetakan telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Harga komponen album foto telah diubah.

Alur Kejadian Normal	
1.	Percetakan memilih komponen.
2.	Sistem menampilkan daftar harga yang sudah ada.
3.	Percetakan menekan <i>icon</i> edit pada kolom aksi.
4.	Sistem menampilkan formulir ubah harga komponen.
5.	Percetakan mengubah harga komponen album foto.
6.	Percetakan menekan tombol simpan.
A.6 Data yang diisi tidak sesuai.	
7.	Sistem menyimpan perubahan data komponen album foto.
Alur Kejadian Alternatif	
A.6. Data yang diisi tidak sesuai.	
A.6.1	Sistem menampilkan notifikasi bahwa data yang diubah tidak sesuai.
A.6.2	Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 4.



Gambar 3.26 Diagram Aktivitas Menghapus Harga Komponen

Tabel 3.24 Spesifikasi Kasus Penggunaan Menghapus Harga Komponen

Kode	UC-015.3
Nama	Menghapus Harga Komponen <i>Photobook</i>
Aktor	Percetakan
Deskripsi	Percetakan menghapus harga komponen album foto.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Percetakan telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Harga komponen album foto telah dihapus.
Alur Kejadian Normal	
1. Percetakan memilih komponen. 2. Sistem menampilkan daftar harga. 3. Percetakan menekan <i>icon</i> hapus pada kolom aksi. 4. Sistem menampilkan notifikasi hapus. 5. Percetakan menekan tombol ya. A.5. Percetakan menekan tombol tidak 6. Sistem menghapus harga komponen.	
Alur Kejadian Alternatif	
A.5. Percetakan menekan tombol tidak.	
A.5.1 Kembali ke Alur Kejadian Normal nomor 2.	

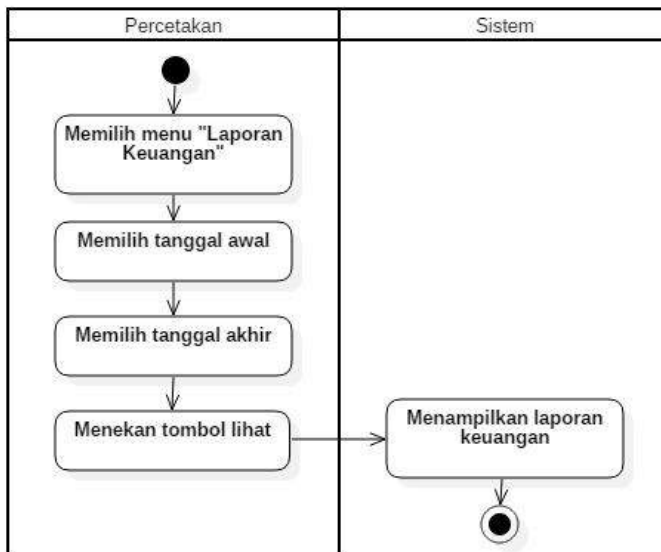
3.2.1.16 Kasus Penggunaan Melihat Laporan Keuangan

Pada kasus penggunaan ini, percetakan dapat melihat laporan keuangan percetakan album foto. Laporan keuangan yang ditampilkan adalah data pesanan yang telah dicetak. Spesifikasi kasus penggunaan melihat laporan keuangan dapat dilihat pada Tabel 3.25 dan diagram aktivitas pada Gambar 3.27.

Tabel 3.25 Spesifikasi Kasus Penggunaan Melihat Laporan Keuangan

Kode	UC-016
Nama	Melihat Laporan Keuangan

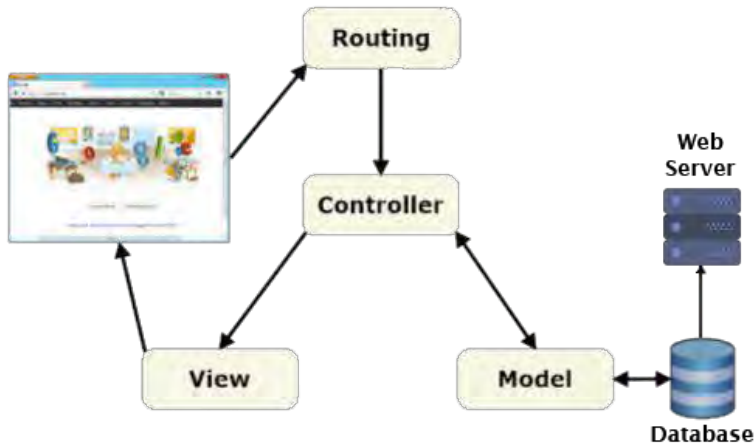
Aktor	Percetakan
Deskripsi	Percetakan melihat laporan keuangan - pencetakan album foto.
Tipe	Fungsional
Kondisi Awal	Percetakan telah <i>login</i> .
Kondisi Akhir	Sistem menampilkan laporan keuangan.
Alur Kejadian Normal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Percetakan memilih tanggal awal laporan yang ingin dilihat. 2. Percetakan memilih tanggal akhir laporan yang ingin dilihat. 3. Percetakan menekan tombol lihat. 4. Sistem menampilkan laporan keuangan sesuai rentang waktu yang dipilih. 	
Alur Kejadian Alternatif	
Tidak ada.	



Gambar 3.27 Diagram Aktivitas Melihat Laporan Keuangan

3.2.2 Perancangan Arsitektur Aplikasi

Aplikasi yang dibangun adalah aplikasi berbasis *web*. Oleh karena itu dibutuhkan *web server* dan *database server* untuk memenuhi kebutuhan sistem. Gambar 3.28 menunjukkan arsitektur aplikasi.



Gambar 3.28 Arsitektur Aplikasi

3.2.3 Perancangan Antarmuka

Perancangan antarmuka merupakan hal yang penting dalam melakukan perancangan aplikasi. Antarmuka pengguna yang berhubungan langsung dengan aktor harus memiliki kemudahan-kemudahan dan tampilan yang rapi dan menarik bagi penggunanya.

3.2.3.1 Rancangan Antarmuka Mengunduh Aplikasi

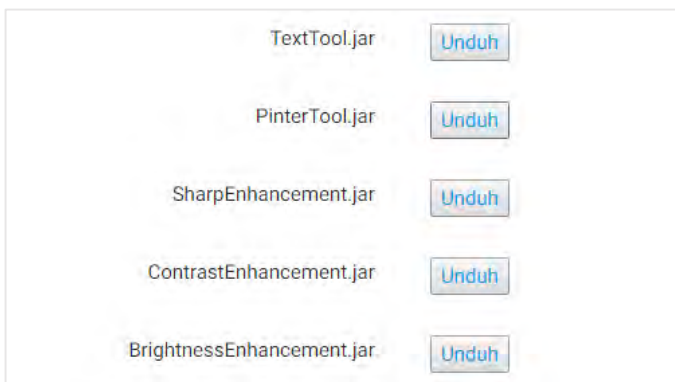
Rancangan antarmuka ini digunakan untuk kasus penggunaan mengunduh aplikasi. Pada antarmuka tersebut terdapat halaman yang menampilkan tombol untuk mengunduh aplikasi Fotokita. Rancangan antarmuka mengunduh aplikasi dapat dilihat pada Gambar 3.29.



Gambar 3.29 Rancangan Antarmuka Mengunduh Aplikasi

3.2.3.2 Rancangan Antarmuka Mengunduh *Plugin*

Rancangan antarmuka ini digunakan untuk kasus penggunaan mengunduh *plugin*. Pada antarmuka tersebut terdapat halaman yang menampilkan daftar *plugin* dan tombol untuk mengunduh *plugin* yang dapat digunakan pada aplikasi Fotokita. Rancangan antarmuka mengunduh *plugin* dapat dilihat pada Gambar 3.30.



Gambar 3.30 Rancangan Antarmuka Mengunduh *Plugin*

3.2.3.3 Rancangan Antarmuka Mendaftar Akun

Rancangan antarmuka ini digunakan untuk kasus penggunaan mendaftar akun. Pada antarmuka tersebut terdapat halaman yang menampilkan formulir daftar akun yang terdiri dari nama lengkap, nomor telepon, username, email, password dan konfirmasi password. Selain itu juga terdapat tombol *register* untuk mendaftarkan akun tersebut ke dalam system, dan link *login* jika pelanggan yang membuka halaman daftar telah mendaftarkan akunnya. Rancangan antarmuka mendaftar percetakan dapat dilihat pada Gambar 3.31.



The image shows a web form titled "Daftar" (Register). It contains six input fields, each with a label and a placeholder text: "Nama" with "Nama Lengkap", "Telepon" with "No. Telepon", "Username" with "Username", "Email" with "Email", "Password" with "Password", and "Konfirmasi" with "Konfirmasi Password". Below the fields is a "Register" button and a link that says "Sudah punya akun? [Login](#)".

Gambar 3.31 Rancangan Antarmuka Mendaftar Akun

3.2.3.4 Rancangan Antarmuka Memesan *Photobook*

Rancangan antarmuka ini digunakan untuk kasus penggunaan memesan *photobook*. Pada antarmuka tersebut terdapat beberapa halaman. Halaman unggah *project* yang terdapat tombol pilih *file* untuk mengunggah *project* dapat dilihat pada gambar Gambar 3.32.

Unggah Project


Pilih File

Lanjutkan ➤

Gambar 3.32 Rancangan Antarmuka Unggah *Project*

Pilih Halaman

2a91a2f2-712d-4360-9ce2-3ebdd75fcd96.pdf



Mejeng di Pos Penanjakan

Page: 1 of 6

ViewerJS

Halaman yang Dicetak

Contoh : 1, 2, 3, 4, 5

☒ Cetak semua halaman

Gambar 3.33 Rancangan Antarmuka Pilih Halaman

Halaman pilih halaman yang menampilkan *preview* album foto dan terdapat formulir yang digunakan untuk memilih halaman yang akan dicetak dapat dilihat pada Gambar 3.33. Halaman pilih percetakan yang menampilkan *list* percetakan yang menyediakan jasa mencetak album foto dapat dilihat pada Gambar 3.35. Halaman detail pemesanan yang menampilkan formulir detail pemesanan yang terdiri dari ukuran album foto, jumlah halaman yang akan dicetak, *list* jenis jilid, *list* jenis sampul, *list* jenis kertas dan jumlah album foto yang ingin dicetak dapat dilihat pada Gambar 3.34.

Detail Pemesanan

Ukuran
A4

Jumlah Halaman
6

Jenis Jilid
Pilih

Jenis Sampul
Pilih

Jenis kertas
Pilih

Jumlah Cetak
Pilih

Lanjutkan ➤

Gambar 3.34 Rancangan Antarmuka Detail Pemesanan

Pilih Percetakan

Percetakan

Pilih

Lanjutkan ➤

Gambar 3.35 Rancangan Antarmuka Pilih Percetakan

Detail Pengiriman

Nama Lengkap

No. Handphone

+62

Alamat

Provinsi

Pilih

Kabupaten/Kota

Pilih

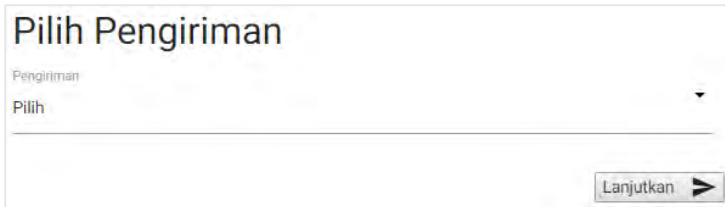
Kecamatan

Pilih

Lanjutkan ➤

Gambar 3.36 Rancangan Antarmuka Detail Pengiriman

Halaman detail pengiriman yang menampilkan formulir detail pengiriman yang terdiri dari nama lengkap, nomor telepon, alamat lengkap, *list* provinsi, *list* kabupaten dan *list* kecamatan dapat dilihat pada Gambar 3.36. Halaman pilih pengiriman yang menampilkan *list* jenis pengiriman yang digunakan untuk mengirim album foto dapat dilihat pada Gambar 3.37.



Gambar 3.37 Rancangan Antarmuka Pilih Pengiriman

Halaman total harga yang menampilkan rincian harga pencetakan album foto. Rincian tersebut terdiri dari ukuran, jumlah halaman yang akan dicetak, jumlah album foto yang ingin dicetak, jenis jilid, jenis sampul, jenis kertas, pengiriman dan total harga pencetakan album foto dapat dilihat pada Gambar 3.39. Halaman pembayaran yang menampilkan formulir pembayaran yang terdiri dari bank transfer tujuan dan nama pengirim sesuai dengan buku tabungan dapat dilihat pada Gambar 3.38.



Gambar 3.38 Rancangan Antarmuka Pembayaran

Total Harga

Ukuran	: A4	Jumlah Halaman	: 6	Jumlah Cetak	: 1
Jenis Jilid	: Perfect Binding	1 x	27.500		27.500
Jenis Sampul	: Hardcover	1 x	16.500		16.500
Jenis Kertas	: Art Paper	6 x	550		3.300
Pengiriman	: SiCepat				15.000
Total Harga :					62.300

➤

Gambar 3.39 Rancangan Antarmuka Total Harga

3.2.3.5 Rancangan Antarmuka Pemesanan Photobook

Rancangan antarmuka ini digunakan untuk kasus penggunaan melihat status pemesanan dan membatalkan pemesanan. Pada antarmuka tersebut terdapat dua halaman. Halaman daftar pemesanan yang menampilkan *list* pemesanan yang terdiri dari nomor order, tanggal pesan, tanggal selesai, total pembayaran dan kolom detail dapat dilihat pada Gambar 3.40. Halaman detail pemesanan yang menampilkan detail pemesanan album foto yang terdiri dari jenis jilid, jenis sampul, jenis kertas, ukuran album, jumlah halaman yang dicetak, total harga, nama

lengkap pengiriman, alamat pengiriman, nomor telepon, nama pengirim sesuai buku tabungan, bank transfer dan status pembayaran, selain itu terdapat tombol untuk membatalkan pemesanan. Rancangan antarmuka detail pemesanan dapat dilihat pada Gambar 3.41.

No. Order	Tanggal Pesan	Tanggal Selesai	Total Pembayaran	Detail
160520-1005	20 May 2016	20 May 2016	62.000	
160520-1006	20 May 2016	20 May 2016	21.000	
160520-1007	20 May 2016	20 May 2016	63.000	
160520-1005	20 May 2016	20 May 2016	21.000	

Gambar 3.40 Rancangan Antarmuka Daftar Pemesanan

Detail Pemesanan

Jenis Jilid	: Perfect Binding	Nama Lengkap	: Bima Nisrina Madjid
Jenis Sampul	: Hardcover	Alamat Pengiriman	: Jalan Safir Kav 7 Tlogomas
Jenis Kertas	: Art Paper	No. Handphone	: +6285646666967
Ukuran	: A4	Nama Pengirim	: Bima Nisrina Madjid
Jumlah Halaman	: 6	Bank	: BNI
Total Harga	: Rp 62.300	Status	: Belum dibayar

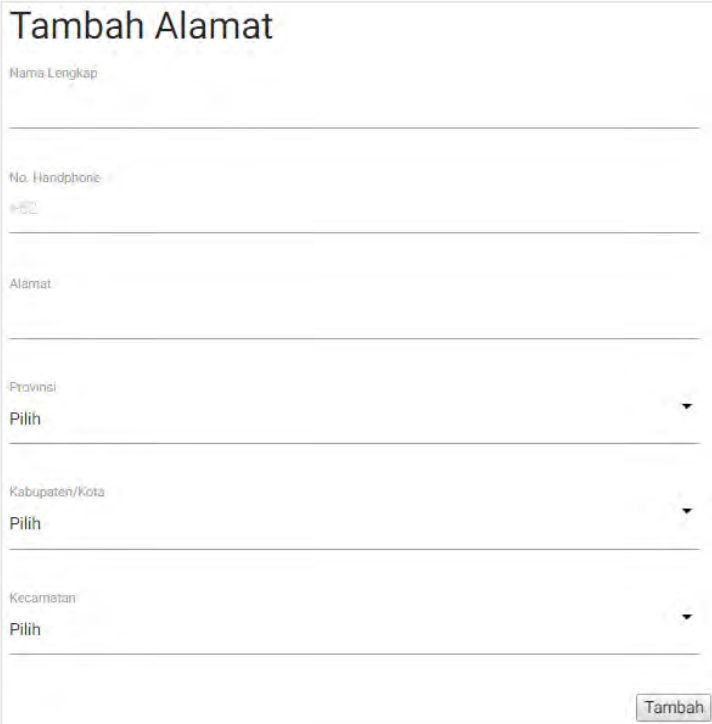
Batal
Kembali

Gambar 3.41 Rancangan Antarmuka Detail Pemesanan

3.2.3.6 Rancangan Antarmuka Mengelola Alamat

Rancangan antarmuka ini digunakan untuk kasus penggunaan mengelola alamat. Pada antarmuka tersebut terdapat

beberapa halaman. Halaman buku alamat yang menampilkan daftar alamat pengiriman yang terdiri dari nama lengkap, nomor telepon dan alamat lengkap, selain itu juga terdapat *icon* bintang yang dapat digunakan untuk mengganti default alamat pengiriman dan *icon* pensil untuk mengubah data alamat pengiriman. Rancangan antarmuka buku alamat dapat dilihat pada Gambar 3.43. Halaman tambah alamat yang menampilkan formulir tambah alamat yang terdiri dari nama lengkap pengiriman, nomor telepon, alamat lengkap, *list* provinsi, *list* kabupaten dan *list* kecamatan dapat dilihat pada Gambar 3.42. Halaman edit alamat yang menampilkan form mengubah data alamat dapat dilihat pada Gambar 3.44.



Tambah Alamat

Nama Lengkap

No. Handphone

Alamat

Provinsi
Pilih

Kabupaten/Kota
Pilih

Kecamatan
Pilih

Tambah

Gambar 3.42 Rancangan Antarmuka Tambah Alamat

Buku Alamat

[Tambah Alamat Baru](#)

Alamat pengiriman yang digunakan

Bima Nisrina Madjid
 +6285646666967
 Jalan Safir Kav 7 Tlogomas
 Lowokwaru - Kota Malang - Jawa Timur

★ ✎

Gambar 3.43 Rancangan Antarmuka Buku Alamat

Edit Alamat

Nama Lengkap
Muhammad Izzuddin

No. Handphone
+6285646666967

Alamat
Sidoarjo

Provinsi
Jawa Tengah ▼

Kabupaten/Kota
Kabupaten Banjarnegara ▼

Kecamatan
Purwareja Klampok ▼

[Simpan](#)

Gambar 3.44 Rancangan Antarmuka Edit Alamat

3.2.3.7 Rancangan Antarmuka Mengonfirmasi Pembayaran

Rancangan antarmuka ini digunakan untuk kasus penggunaan mengonfirmasi pembayaran. Pada antarmuka tersebut terdapat beberapa halaman. Halaman daftar pemesanan yang belum dikonfirmasi yang terdiri dari nomor order, tanggal pesan, total pembayaran, waktu hangus pemesanan dan kolom detail dapat dilihat pada Gambar 3.45.

Konfirmasi				
No. Order	Tanggal Pesan	Total Pembayaran	Hangus pada	Detail
171659064301	01 June 2016	Rp 93.000	01 June 2016 - 18:59:43	
141654060202	02 June 2016	Rp 68.200	02 June 2016 - 18:09:02	

Gambar 3.45 Rancangan Antarmuka Daftar Konfirmasi

Jenis Jilid	: Spiral	Jenis Sampul	: Softcover	Jenis Kertas	: Glossy
Ukuran	: A4	Jumlah Halaman	: 2	Jumlah Cetak	: 2
Total Harga	: Rp 68.200				
Nama Lengkap	: Muhammad Izzuddin				
Alamat Pengiriman	: Sidoarjo, Purwareja Klampok, Kabupaten Banjarnegara, Jawa Tengah				
No. Handphone	: +6285646666967				
Nama Pengirim	: Muhammad Izzuddin				
Bank	: Sidoarjo				
<input type="button" value="Konfirmasi"/>			<input type="button" value="Kembali"/>		

Gambar 3.46 Rancangan Antarmuka Detail Pemesanan

Halaman detail konfirmasi yang menampilkan rincian pemesanan yang terdiri dari jenis jilid, jenis sampul, jenis kertas, ukuran, jumlah halaman, jumlah cetak, total harga, nama lengkap pengiriman, alamat pengiriman dan bank transfer serta tombol untuk mengonfirmasi pembayaran pemesanan tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.46. Halaman konfirmasi pembayaran yang menampilkan formulir konfirmasi yang terdiri dari nomor order, jumlah dana yang ditransfer, bank transfer, no rekening yang digunakan untuk melakukan transaksi, nama pengirim dana sesuai dengan buku tabungan, dan foto bukti transfer pembayaran yang telah dilakukan dapat dilihat pada Gambar 3.47.

Konfirmasi Pembayaran

Nomor Order
141654060202

Jumlah
Jumlah dana yang ditransfer

Bank Transfer
Pilih

No. Rekening
No. Rekening transfer

Nama Pengirim
Nama lengkap sesuai buku tabungan

Bukti Transfer
Pilih

Kirim ➤

Gambar 3.47 Rancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran

3.2.3.8 Rancangan Antarmuka Memvalidasi Percetakan

Rancangan antarmuka ini digunakan untuk kasus penggunaan memvalidasi percetakan. Pada antarmuka tersebut terdapat dua halaman. Halaman daftar percetakan yang telah mendaftar sebagai penyedia jasa percetakan album foto yang terdiri dari nama percetakan, alamat percetakan, nomor telepon, status percetakan dan kolom detail dapat dilihat pada Gambar 3.48. Halaman detail percetakan yang menampilkan detail percetakan yang terdiri dari nama percetakan, alamat percetakan, nomor telepon, npwp, status percetakan dan tombol validasi dapat dilihat pada Gambar 3.49

No.	Nama Percetakan	Alamat	No. Telp	Status	Detail
1	Fadrian Merdianto	Ngagel Jaya	080808080808	Tervalidasi	Detail
2	Arief Ridwan	Ngagel Jaya	080808080808	Tervalidasi	Detail

Gambar 3.48 Rancangan Antarmuka Daftar Percetakan

Detail Percetakan

Nama Percetakan

:

Fadrian Merdianto

Alamat Lengkap

:

Ngagel Jaya

No. Telepon

:

080808080808

NPWP

:

1234567890

Status

:

Tervalidasi

Kembali

Validasi

Gambar 3.49 Rancangan Antarmuka Detail Percetakan

3.2.3.9 Rancangan Antarmuka Memvalidasi Pembayaran

Rancangan antarmuka ini digunakan untuk kasus penggunaan memvalidasi pembayaran. Pada antarmuka tersebut terdapat dua halaman. Halaman daftar pembayaran yang telah dilakukan pelanggan yang terdiri dari nomor order, nama pemesan, bank transfer, nama pengirim, status pembayaran dan kolom detail dapat dilihat pada Gambar 3.50.

No.	No. Order	Nama Pemesan	Bank	Nama Pengirim	Status	Detail
1	1605201005	Nisrina Madjid	BNI	Bima Nisrina Madjid	Belum dikonfirmasi	
2	1605201005	Nisrina Madjid	Mandiri	Bima Nisrina Madjid	Belum dikonfirmasi	
3	1605201006	Nisrina Madjid	Mandiri	Bima Nisrina Madjid	Belum dikonfirmasi	
4	1605201007	Nisrina Madjid	BCA	Bima Nisrina Madjid	Belum dikonfirmasi	

Gambar 3.50 Rancangan Antarmuka Daftar Pembayaran

Detail Pembayaran

No. Order

: 1606180000

Nama Lengkap

: Bima Nisrina Madjid

Alamat Pengiriman

: Jalan Safir Kav 7 Tlogomas

No. Handphone

: 081330341334

Jumlah Bayar

: Rp 78.000

Nama Pengirim

: Bima Nisrina Madjid

Bank

: BNI

No. Rekening

: 23009332

Status

: Belum Lunas

Validasi

Kembali



Gambar 3.51 Rancangan Antarmuka Detail Pembayaran

Halaman detail pembayaran yang menampilkan detail pembayaran yang terdiri dari nomor order, nama lengkap, alamat pengiriman, nomor telepon, jumlah pembayaran, nama pengirim, bank transfer, nomor rekening, status pembayaran, bukti pembayaran dan tombol validasi dapat dilihat pada Gambar 3.51.

3.2.3.10 Rancangan Antarmuka Mengelola *Plugin*

Rancangan antarmuka ini digunakan untuk kasus penggunaan mengelola *plugin*. Pada antarmuka tersebut terdapat beberapa halaman. Halaman daftar *plugin* yang menampilkan *list plugin* yang terdiri dari nama *plugin*, deskripsi *plugin*, jumlah *plugin* dan kolom aksi dapat dilihat pada Gambar 3.53. Halaman tambah *plugin* yang menampilkan formulir tambah *plugin* yang terdiri dari alamat *plugin*, deskripsi *plugin*, contoh hasil *plugin* dan *file plugin* yang dapat diunduh oleh pelanggan dapat dilihat pada Gambar 3.52.

The image shows a web form titled "Tambah Plugin". Below the title is a subtitle "Masuk Plugin". The form contains a large text input field labeled "Deskripsi". Below this field, there are two sections. The first section is labeled "Contoh" and contains a button labeled "Pilih". The second section is labeled "File Plugin" and contains a button labeled "Pilih". At the bottom right of the form, there is a button labeled "Tambah".

Gambar 3.52 Rancangan Antarmuka Tambah *Plugin*

Halaman edit *plugin* yang menampilkan formulir mengubah data *plugin* yang terdiri dari nama *plugin* dan deskripsi *plugin* dapat dilihat pada Gambar 3.54.

Daftar Plugin

[Tambah Plugin Baru](#)

No.	Nama Plugin	Deskripsi	Jumlah Unduh	Aksi
1	Sharp Enhancement	Membuat foto menjadi lebih tajam	0	Edit Hapus
2	Brightness	Membuat foto menjadi lebih terang	0	Edit Hapus

No.	Nama Plugin	Deskripsi	Jumlah Unduh	Aksi
-----	-------------	-----------	--------------	------

Gambar 3.53 Rancangan Antarmuka Daftar *Plugin*

Edit Plugin

Nama Plugin

Sharp Enhancement

Deskripsi

Membuat foto menjadi lebih tajam

[Simpan](#)

Gambar 3.54 Rancangan Antarmuka Edit *Plugin*

Daftar

Nama :

Alamat :

Telepon :

NPWP :

Username :

Email :

Password :

[Register](#)




Gambar 3.55 Rancangan Antarmuka Mendaftar Pencilan

3.2.3.11 Rancangan Antarmuka Mendaftar Percetakan

Rancangan antarmuka ini digunakan untuk kasus penggunaan mendaftar percetakan. Pada antarmuka tersebut terdapat halaman yang menampilkan formulir daftar percetakan yang terdiri dari nama percetakan, alamat lengkap, nomor telepon, NPWP percetakan, username, email dan password. Rancangan antarmuka mendaftar percetakan dapat dilihat pada Gambar 3.55.

3.2.3.12 Rancangan Antarmuka Pesanan *Photobook*.

Rancangan antarmuka ini digunakan untuk kasus penggunaan mencetak *photobook* dan mengelola pesanan. Pada tersebut terdapat dua halaman. Halaman daftar pesanan yang menampilkan pesanan album foto yang terdiri dari nama pemesan, tanggal pemesanan, tanggal album foto selesai dicetak, status pembayaran, status album foto, dan kolom detail dapat dilihat pada Gambar 3.56.

No.	Nama lengkap	Tanggal Pesan	Tanggal Selesai	Status Bayar	Status Cetak	Detail
1	Nisrina Madjid	2016-05-20	2016-05-20	Belum lunas	Belum dicetak	
2	Nisrina Madjid	2016-05-20	2016-05-20	Belum lunas	Belum dicetak	
3	Nisrina Madjid	2016-05-20	2016-05-20	Belum lunas	Belum dicetak	
4	Nisrina Madjid	2016-05-20	2016-05-20	Belum lunas	Belum dicetak	

Gambar 3.56 Rancangan Antarmuka Daftar Pesanan

Halaman detail pesanan yang menampilkan detail pesanan album foto yang terdiri dari jenis jilid, jenis sampul, jenis kertas, ukuran album foto, jumlah halaman yang dicetak, total harga, status album foto dan tombol unduh *file* untuk mengunduh *file* yang siap dicetak dapat dilihat pada Gambar 3.57.

Detail Pesanan

Jenis Jilid	:	Spiral
Jenis Sampul	:	Hardcover
Jenis Kertas	:	Kertas Glossy
Ukuran	:	A4
Jumlah Halaman	:	35
Total Harga	:	Rp 250.000,-
Status	:	Lunas
Photobook	:	Unduh File

[Simpan](#)
[Kembali](#)

Gambar 3.57 Rancangan Antarmuka Detail Pesanan

3.2.3.13 Rancangan Antarmuka Mengelola Komponen *Photobook*

Rancangan antarmuka ini digunakan untuk kasus penggunaan mengelola komponen *photobook* digunakan untuk semua jenis komponen yaitu jilid, sampul dan kertas. Pada antarmuka tersebut terdapat beberapa halaman. Halaman daftar harga komponen yang menampilkan *list* harga komponen album foto yang terdiri dari jenis komponen, ukuran komponen, harga komponen dan kolom aksi dapat dilihat pada Gambar 3.58.

No.	Jenis Jilid	Ukuran Jilid	Harga Jilid	Aksi
1	Spiral	A4	20000	
2	Oval	A4	10000	

Gambar 3.58 Rancangan Antarmuka Daftar Harga Komponen

Tambah Harga

Jenis Jilid
Pilih

Ukuran
Pilih

Harga Jilid
25000

Gambar 3.59 Rancangan Antarmuka Tambah Harga Komponen

Halaman tambah harga komponen yang menampilkan formulir tambah harga yang terdiri dari jenis komponen, ukuran komponen dan harga komponen dapat dilihat pada Gambar 3.59. Halaman edit harga komponen yang menampilkan formulir edit harga yang terdiri dari jenis komponen, ukuran komponen dan harga komponen dapat dilihat pada Gambar 3.60.

Edit Jenis Jilid

Jenis Jilid
Spiral

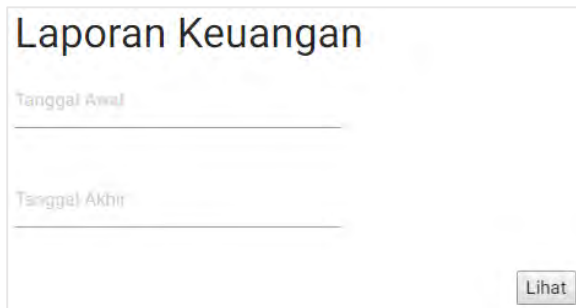
Ukuran
A4

Harga Jilid
20000

Gambar 3.60 Rancangan Antarmuka Edit Harga Komponen

3.2.3.14 Rancangan Antarmuka Melihat Laporan Keuangan

Rancangan antarmuka ini digunakan untuk kasus penggunaan melihat laporan keuangan. Pada antarmuka tersebut terdapat sebuah halaman yang akan menampilkan formulir laporan keuangan yang terdiri dari tanggal awal laporan dan tanggal akhir laporan dapat dilihat pada Gambar 3.61.



Gambar 3.61 Rancangan Antarmuka Lihat Laporan Keuangan

Total Penjualan pertanggal 18 June 2016 - 21 June 2016 : Rp 243.000

No Order	Nama lengkap	Tanggal Pesan	Jenis Jilid	Jenis Sampul	Jenis Kertas	Jumlah Halaman	Jumlah Cetak	Total Harga
1606130000	Bima Nisrina Madjid	18 Jun 2016	Perfect Binding	Softcover	Art Paper	6	1	38000
1606200000	Bima Nisrina Madjid	20 Jun 2016	Perfect Binding	Hardcover	Art Paper	6	1	43000
1606210001	Bima Nisrina Madjid	21 Jun 2016	Spiral Kawat	Softcover	Art Paper	6	2	76000
1606210001	Bima Nisrina Madjid	21 Jun 2016	Spiral Kawat	Hardcover	Art Paper	6	2	86000

Showing 1 to 4 of 4 entries

Previous 1 Next

Gambar 3.62 Rancangan Antarmuka Daftar Laporan Keuangan

Kemudian di bawah formulir tersebut terdapat daftar pesanan album foto yang telah dicetak beserta total harga sesuai dengan

tanggal yang dipilih jika percetakan menekan tombol lihat. Daftar tersebut terdiri dari nomor order, nama pemesan, tanggal pesan, jenis jilid, jenis sampul, jenis kertas, jumlah halaman, jumlah cetak dan total harga dapat dilihat pada Gambar 3.62.

BAB IV IMPLEMENTASI

Pada bab ini dijelaskan mengenai implementasi perangkat lunak sesuai analisis dan perancangan proses bisnis secara umum pada *web* layanan transaksi *photobook* yang dijabarkan pada bab sebelumnya. Implementasi yang dijelaskan meliputi lingkungan pembangunan perangkat lunak, kode sumber utama dan implementasi antarmuka perangkat lunak.

4.1 Lingkungan Implementasi

Dalam merancang perangkat lunak ini digunakan beberapa perangkat pendukung yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak.

4.1.1 Lingkungan Implementasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam membangun *web* layanan transaksi fotokita adalah sebagai berikut:

Jenis : Laptop
Tipe : ASUS K43E
Prosesor : Intel® Core™ i3-2330M CPU @ 2.20GHz
Memori : 2048MB RAM
Sistem Operasi : Windows 10 Pro 32-bit

4.1.2 Lingkungan Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam membangun *web* layanan transaksi fotokita adalah sebagai berikut:

- Sublime Text 3 digunakan untuk menyunting kode;
- StarUML 2.7.0 digunakan untuk membuat diagram kasus penggunaan, diagram aktivitas dan diagram kelas.
- pgAdmin III digunakan untuk antarmuka pengelola basis data.
- Apache digunakan untuk *web server*.

4.2 Implementasi Perangkat Lunak

Pada bagian ini akan dijelaskan implementasi proses ke dalam sebuah kode. Proses yang dibahas adalah proses-proses yang terjadi dalam sistem sesuai dengan kebutuhan fungsional.

4.2.1 Implementasi Proses Mengunduh Aplikasi dan *Plugin*

Proses ini dilakukan oleh pelanggan untuk mengunduh aplikasi *desktop* Fotokita dan *plugin* yang dapat digunakan untuk membuat album foto. Implementasi proses ini menggunakan fungsi `unduh()` untuk mengunduh aplikasi dan *plugin* yang telah tersedia pada *server*. Kode program fungsi tersebut dapat dilihat pada Kode Sumber 4.1.

```

1.  public function unduh(Request $request) {
2.      if ($request->isMethod('get')) {
3.          $aplikasi = "public/plugin/Fotokita.zip";
4.          $plugins = Plugin::get();
5.
6.          return view('beranda.unduh', compact('aplikasi', 'plugins'));
7.      }
8.      else if ($request->isMethod('post')) {
9.          $data = Input::all();
10.         if($data['pluginapp'] != "public/plugin/Fotokita.zip"
11.     ) {
12.             $plugin = Plugin::find($data['id']);
13.             Plugin::where('id', $plugin->id)->update(array(
14.                 'jml_unduh' => $plugin->jml_unduh + 1
15.             ));
16.             $pluginapp = $data['pluginapp'];
17.
18.             return Response::download($pluginapp);
19.         }
20.     }

```

Kode Sumber 4.1 Fungsi Mengunduh Aplikasi dan *Plugin*

4.2.2 Implementasi Proses Mendaftar Akun

Proses ini dilakukan oleh pelanggan agar dapat memesan pencetakan album foto. Implementasi proses ini menggunakan fungsi register() untuk menampilkan formulir daftar akun dan menambahkan akun. Kode program fungsi tersebut dapat dilihat pada Kode Sumber 4.2. Kode Sumber 4.2 Fungsi Mendaftar Akun

```

1.  public function register(Request $request) {
2.      if ($request->isMethod('get')) {
3.          if (Auth::check()) {
4.              return redirect('cek');
5.          }
6.          else {
7.              return view('beranda.register');
8.          }
9.      }
10.     else if ($request->isMethod('post')) {
11.         $this->validate($request,[
12.             'nama_lengkap'      => 'required',
13.             'no_telepon'         => 'required | numeric',
14.             'username'           => 'required | unique:user
s,username| min:6',
15.             'email'              => 'required | email',
16.             'password'           => 'required | min:6',
17.             'konfirmasi_password' => 'required | same:passwo
rd'
18.         ]);
19.         $data = Input::all();
20.         User::create(array(
21.             'username' => $data['username'],
22.             'email'    => $data['email'],
23.             'password' => Hash::make($data['password']),
24.             'role'      => 2
25.         ));
26.         $user = User::where('username', $data['username'])->
>first();
27.         Pelanggan::create(array(
28.             'id'        => Uuid::uuid4()->getHex(),

```

```

29.         'users_id'           => $user->id,
30.         'nm_pelanggan'       => $data['nama_lengkap'],
31.         'telp_pelanggan'     => $data['no_telepon']
32.     ));
33.
34.     Mail::send('beranda.email', ['user' => $user], functi
on ($mail) use ($user) {
35.         $mail->from('fotokita@mail.com', 'Fotokita');
36.         $mail->to($user->email, $user->username)-
>subject('Verifikasi Email');
37.     });
38.
39.     return redirect('login');
40. }
41. }

```

Kode Sumber 4.2 Fungsi Mendaftar Akun

4.2.3 Implementasi Proses Memesan *Photobook*

Proses ini dilakukan oleh pelanggan sebagai awal pemesanan album foto. Pelanggan akan mengunggah *file* .fbk yang akan dicetak dan memilih jenis penjumlahan, jenis sampul serta jenis kertas sesuai percetakan yang telah dipilih sebelumnya. Setelah itu, pelanggan akan mengisi data pengiriman dan pembayaran album foto. Implementasi proses ini menggunakan fungsi pemesanan() untuk mengunggah *file* .fbk dan memecahnya ke dalam basis data, fungsi pilihLaman() untuk menampilkan *preview* album foto dan memilih halaman yang ingin dicetak, fungsi pilihCetak() untuk memilih percetakan yang diinginkan, fungsi detilPesan() untuk memilih jenis jilid, jenis sampul dan jenis kertas, fungsi detilKirim() untuk mengisi detail pengiriman, fungsi pilihKurir() untuk memilih kurir atau pengiriman yang diinginkan, fungsi totalHarga() untuk menampilkan rincian pembayaran yang terdiri dari harga komponen album foto dan harga pengiriman, serta fungsi pembayaran() untuk mengisi detail pembayaran. Kode program fungsi-fungsi tersebut dapat dilihat pada Kode Sumber A.1 hingga Kode Sumber A.8 pada lampiran.

4.2.4 Implementasi Proses Melihat Status Pemesanan

Proses ini dilakukan oleh pelanggan untuk melihat status pemesanan yang telah dilakukan sebelumnya. Implementasi proses ini menggunakan fungsi `detailStatus()` yang menampilkan detail status yang dipilih. Kode program fungsi tersebut dapat dilihat pada Kode Sumber 4.3.

```

1. public function detailStatus($id) {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==2) {
4.             $status = Pembayaran::find($id);
5.             $jilid = Komponen::where('id', $status->mencetak-
>jilid_id)->first();
6.             $sampul = Komponen::where('id', $status->mencetak-
>sampul_id)->first();
7.             $kertas = Komponen::where('id', $status->mencetak-
>kertas_id)->first();
8.
9.             return view('pelanggan.detail-
status', compact('status', 'jilid', 'sampul', 'kertas'));
10.        }
11.        else {
12.            return redirect()->back();
13.        }
14.    }
15. }

```

Kode Sumber 4.3 Fungsi Melihat Status Pemesanan

4.2.5 Implementasi Proses Membatalkan Pemesanan

Proses ini dilakukan oleh pelanggan untuk membatalkan pemesanan yang telah dilakukan sebelumnya. Pemesanan yang dapat dibatalkan hanya pemesanan yang mempunyai status “belum dibayar”. Implementasi proses ini menggunakan fungsi `batalPesan()` untuk mengganti status pembayaran menjadi batal.

Kode program fungsi tersebut dapat dilihat pada Kode Sumber 4.4.

```

1. public function batalPesan($id) {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==2) {
4.             $status = Pembayaran::find($id);
5.
6.             Pembayaran::where('id', $status->id)-
>update(array(
7.                 'stat_bayan'    => 2
8.             ));
9.
10.            return redirect('detil-status/'.$status->id);
11.        }
12.        else {
13.            return redirect()->back();
14.        }
15.    }
16. }

```

Kode Sumber 4.4 Fungsi Membatalkan Pemesanan

4.2.6 Implementasi Proses Mengelola Alamat

Proses ini dilakukan pelanggan untuk mengelola alamat pengiriman album foto. Implementasi proses ini menggunakan fungsi tambahAlamat() untuk menampilkan formulir dan menambahkan alamat, fungsi editAlamat() untuk menampilkan formulir dan mengubah data alamat yang sudah ada, fungsi defaultAlamat() untuk mengubah status alamat *default* yang digunakan untuk pengiriman dan fungsi hapusAlamat() untuk menghapus alamat. Kode program fungsi-fungsi tersebut dapat dilihat pada Kode Sumber A.9 hingga Kode Sumber A.12 pada lampiran.

4.2.7 Implementasi Proses Mengonfirmasi Pembayaran

Proses ini dilakukan pelanggan untuk mengonfirmasi pembayaran yang telah dilakukannya. Implementasi proses ini

menggunakan fungsi konfirmasi() untuk mengonfirmasi pembayaran yang telah dilakukan. Kode program fungsi tersebut dapat dilihat pada Kode Sumber 4.5.

```

1. public function konfirmasi($id) {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==2) {
4.             $pbayar = Pembayaran::find($id);
5.             $waktu = date("Y-m-d H:i:s");
6.
7.             if ($pbayar->stat_bayar==0 && $waktu <= $pbayar->
>mencetak->kadaluarsa) {
8.                 return view('pelanggan.konfirmasi', compact('pb
ayan'));
9.             }
10.            else if($pbayar->stat_bayar==2 || $waktu >= $pbayar->mencetak-
>kadaluarsa) {
11.                return redirect('detil-konfirm/'.$pbayar-
>id);
12.            }
13.        }
14.        else {
15.            return redirect()->back();
16.        }
17.    }
18.    else if (Request::isMethod('post')) {
19.        $data = Input::all();
20.        $pbayar = Pembayaran::find($id);
21.
22.        $file = array_get($data,'bukti');
23.        $path = 'public/bukti';
24.        $extension = $file->getClientOriginalExtension();
25.        $nama= $file->getClientOriginalName();
26.        $fileName = $nama;
27.        $upload = $file->move($path, $fileName);
28.        $filepath = $path . '/' . $nama;
29.
30.        Pembayaran::where('id', $pbayar->id)->update(array(
31.            'jml_bayar'      => $data['jml_bayar'],
32.            'nm_bank'        => $data['nm_bank'],
33.            'no_rek'         => $data['no_rek'],

```

```

34.         'nm_pengirim'      => $data['nm_pengirim'],
35.         'bukti_pembayaran' => $filepath,
36.         'flag_bayar'       => 0
37.     ));
38.
39.     return redirect('konfirmasi/'.$pbayar->id);
40. }
41. }

```

Kode Sumber 4.5 Fungsi Mengonfirmasi Pembayaran

4.2.8 Implementasi Proses Memvalidasi Percetakan

Proses ini dilakukan administrator untuk memvalidasi percetakan yang telah mendaftar sebagai penyedia jasa pencetakan. Percetakan yang mendaftar tidak dapat langsung mengakses akunnya, oleh karena itu administrator perlu memvalidasinya. Implementasi proses ini menggunakan fungsi `validasiPercetakan()` untuk mengubah status percetakan. Kode program fungsi tersebut dapat dilihat pada Kode Sumber 4.6.

```

1. public function validasiPercetakan($id) {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==1) {
4.             $data = Input::all();
5.             $pcetak = Percetakan::find($id);
6.             $admin = Administrator::where('users_id', Auth::us
er()->id)->first();
7.             $tanggal = date("Y-m-d H:i:s");
8.             Percetakan::where('id', $id)->update(array(
9.                 'administrator_id' => $admin->id,
10.                 'tglval_pcetak'    => $tanggal,
11.                 'stat_pcetak'      => 1
12.             ));
13.             return redirect('detil-percetakan/'.$id);
14.         }
15.     }
16. }

```

Kode Sumber 4.6 Fungsi Memvalidasi Percetakan

4.2.9 Implementasi Proses Memvalidasi Pembayaran

Proses ini dilakukan administrator untuk memvalidasi pembayaran yang telah dilakukan pelanggan. Proses pencetakan *photobook* oleh percetakan tidak dapat dilakukan apabila pembayaran belum divalidasi. Implementasi proses ini menggunakan fungsi `validasiPembayaran()` untuk mengubah status pembayaran menjadi 1 (lunas). Kode program fungsi tersebut dapat dilihat pada Kode Sumber 4.7.

```

1. public function validasiPembayaran($id) {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==1) {
4.             $data = Input::all();
5.             $pcetak = Pembayaran::find($id);
6.             $admin = Administrator::where('users_id', Auth::us
er()->id)->first();
7.             $tanggal = date("Y-m-d H:i:s");
8.             Pembayaran::where('id', $id)->update(array(
9.                 'administrator_id' => $admin->id,
10.                 'tglval_bayar'     => $tanggal,
11.                 'stat_bayar'      => 1
12.             ));
13.             return redirect('detil-pembayaran/'.$id);
14.         }
15.     }
16. }

```

Kode Sumber 4.7 Fungsi Memvalidasi Pembayaran

4.2.10 Implementasi Proses Mengelola *Plugin*

Proses ini dilakukan administrator untuk mengelola *plugin* aplikasi Fotokita. Implementasi proses ini menggunakan fungsi `tambahPlugin()` untuk menampilkan formulir dan menambahkan *plugin*, fungsi `editPlugin()` untuk menampilkan formulir dan mengubah data *plugin* yang sudah ada, dan fungsi `hapusPlugin()` untuk menghapus *plugin*. Kode program fungsi-fungsi tersebut

dapat dilihat pada Kode Sumber A.13 hingga Kode Sumber A.15 pada lampiran.

4.2.11 Implementasi Proses Mendaftar Percetakan

Proses ini dilakukan percetakan untuk mendaftar sebagai penyedia jasa pencetakan album foto. Implementasi proses ini menggunakan fungsi `regPcetak()` untuk menampilkan formulir pendaftaran dan menambahkan percetakan. Kode program fungsi tersebut dapat dilihat pada Kode Sumber 4.8.

```

1. public function regPcetak(Request $request) {
2.     if ($request->isMethod('get')) {
3.         if (Auth::check()) {
4.             return redirect('cek');
5.         }
6.         else {
7.             return view('beranda.regperctkn');
8.         }
9.     }
10.    else if ($request->isMethod('post')) {
11.        $this->validate($request,[
12.            'nama_percetakan'      => 'required',
13.            'alamat_lengkap'       => 'required',
14.            'no_telepon'           => 'required | numeric',
15.            'npwp'                 => 'required',
16.            'username'             => 'required | unique:user
17.            s,username| min:6',
18.            'email'                => 'required | email',
19.            'password'             => 'required | min:6',
20.            'konfirmasi_password' => 'required | same:passwo
21.            rd'
22.        ]);
23.        $data = Input::all();
24.        User::create(array(
25.            'username'      => $data['username'],
26.            'email'         => $data['email'],
27.            'password'      => Hash::make($data['password']),
28.            'role'          => 3
29.        ));

```

```

28.     $user_id = User::select('id')-
    >where('username',$data['username'])->first();
29.     Percetakan::create(array(
30.         'id'           => Uuid::uuid4()->getHex(),
31.         'users_id'      => $user_id->id,
32.         'nm_p cetak'    => $data['nama_percetakan'],
33.         'almt_p cetak'  => $data['alamat_lengkap'],
34.         'telp_p cetak'  => $data['no_telepon'],
35.         'npwp_p cetak'  => $data['npwp'],
36.         'stat_p cetak'  => 0
37.     ));
38.     return redirect('login');
39. }
40. }

```

Kode Sumber 4.8 Fungsi Mendaftar Percetakan

4.2.12 Implementasi Proses Mengelola Pesanan

Proses ini dilakukan percetakan untuk mengelola pesanan album foto. Implementasi proses ini menggunakan fungsi `detailPesanan()` untuk menampilkan detail pesanan serta menentukan tanggal selesai dan mengubah status album foto. Kode program fungsi tersebut dapat dilihat pada Kode Sumber 4.9.

```

1. public function detailPesanan($id) {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==3) {
4.             $pesan = Pembayaran::find($id);
5.             $jilid = Komponen::where('id', $pesan->mencetak-
    >jilid_id)->first();
6.             $sampul = Komponen::where('id', $pesan->mencetak-
    >sampul_id)->first();
7.             $kertas = Komponen::where('id', $pesan->mencetak-
    >kertas_id)->first();
8.
9.             $alamat = Alamat::where('id', $pesan->mencetak-
    >alamat_id)->get();
10.            $alamat = array();
11.            foreach ($alamat as $row) {

```

```

12.         $tmp;
13.         $tmp['kec'] = $row->wilayah;
14.         $tmp['kab'] = Wilayah::where('id', $tmp['kec']-
->wil_id_wilayah)->first();
15.         $tmp['prov'] = Wilayah::where('id', $tmp['kab']
->wil_id_wilayah)->first();
16.         array_push($alamat,$tmp);
17.     }
18.
19.     return view('percetakan.detil-
pesan', compact('pesan', 'jilid', 'sampul', 'kertas', 'al
amat'));
20. }
21. else {
22.     return redirect()->back();
23. }
24. }
25. else if (Request::isMethod('post')) {
26.     $data = Input::all();
27.     $pesan = Pembayaran::find($id);
28.
29.     Mencetak::where('id', $pesan->mencetak_id)-
>update(array(
30.         'tgl_selesai'    => $data['tgl_selesai'],
31.         'stat_cetak'     => $data['stat_cetak']
32.     ));
33.
34.     return redirect('detil-pesanan/'.$id);
35. }
36. }

```

Kode Sumber 4.9 Fungsi Mengelola Pesanan

4.2.13 Implementasi Proses Mencetak *Photobook*

Proses ini dilakukan percetakan untuk mencetak album foto yang dipesan pelanggan. Implementasi proses ini menggunakan fungsi `unduhFile()` untuk mengunduh album foto yang akan dicetak oleh percetakan. Kode program fungsi tersebut dapat dilihat pada Kode Sumber A.16 pada lampiran.

4.2.14 Implementasi Proses Mengelola Komponen Photobook

Proses ini dilakukan percetakan untuk mengelola komponen album foto. Komponen yang dikelola oleh percetakan adalah jenis penjilidan, jenis sampul dan jenis kertas yang digunakan untuk mencetak album foto. Komponen ini akan muncul pada proses pemesanan album foto bagian detail pemesanan. Implementasi proses ini menggunakan fungsi `hargaJilid()`, `hargaSampul()`, dan `hargaKertas()` untuk menambah harga komponen album foto sesuai jenisnya. Fungsi `editJilid()`, `editSampul()`, dan `editKertas()` untuk mengubah data harga komponen album foto sesuai jenisnya. Fungsi `hapusJilid()`, `hapusSampul()` dan `hapusKertas()` untuk menghapus harga komponen album foto dari daftar. Kode program fungsi-fungsi tersebut dapat dilihat pada Kode Sumber A.17 hingga Kode Sumber A.19 pada lampiran.

4.2.15 Implementasi Proses Melihat Laporan Keuangan

Proses ini dilakukan percetakan untuk melihat laporan keuangan pencetakan album foto. Implementasi proses ini menggunakan fungsi `pembukuan()` untuk memilih rentang tanggal laporan yaitu tanggal awal dan tanggal akhir serta menampilkan data laporan keuangan yang telah dipilih tersebut. Kode program fungsi tersebut dapat dilihat pada Kode Sumber A.20 pada lampiran.

4.3 Implementasi Antarmuka Pengguna

Pada bagian ini akan dibahas implementasi antarmuka pengguna berdasarkan rancangan antarmuka yang telah dibahas pada bab 3. Lapisan antarmuka merupakan lapisan yang bertugas mengatur tampilan sistem agar dapat berinteraksi dengan pengguna. Antarmuka perangkat lunak dikembangkan menggunakan beberapa pustaka. Beberapa di antaranya adalah:

- Laravel Blade sebagai skrip bahasa utama;
- Materialize sebagai kerangka kerja CSS;
- jQuery sebagai kerangka kerja JavaScript, dan;
- DataTables sebagai pustaka antarmuka tabel.

4.3.1 Antarmuka Mengunduh Aplikasi

Antarmuka ini adalah antarmuka untuk kasus penggunaan mengunduh aplikasi. Antarmuka mengunduh aplikasi adalah halaman yang berisi tombol untuk mengunduh aplikasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 Halaman Mengunduh Aplikasi

4.3.2 Antarmuka Mengunduh *Plugin*

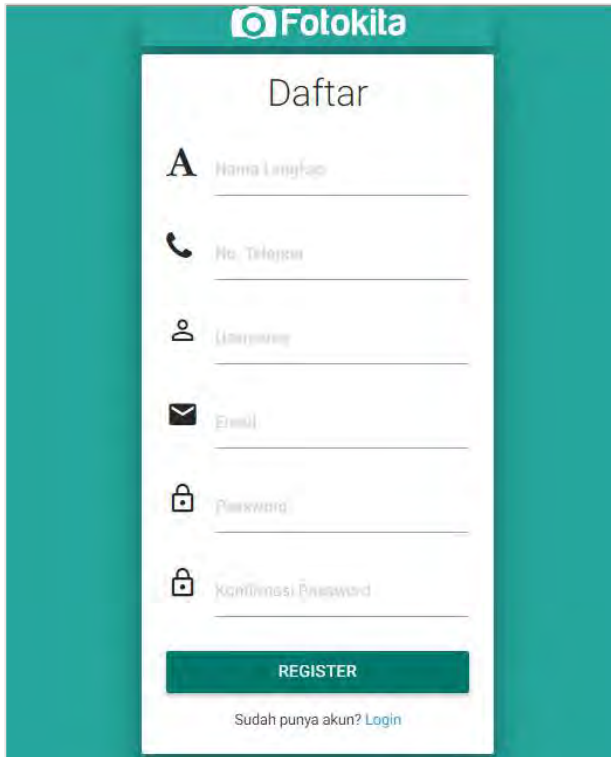
Antarmuka ini adalah antarmuka untuk kasus penggunaan mengunduh *plugin*. Antarmuka mengunduh *plugin* adalah halaman yang terdiri dari nama *plugin*, deskripsi, contoh *plugin*, jumlah unduh, rating dan tombol untuk mengunduh *plugin* yang dapat dilihat pada Gambar 4.2.

Nama	Deskripsi	Contoh	Jumlah Unduh	Rating	Plugin
Sharp Enhancement	Membuat foto menjadi lebih tajam		0		UNDUH
Brightness	Membuat foto menjadi lebih terang		0		UNDUH

Gambar 4.2 Halaman Mengunduh *Plugin*

4.3.3 Antarmuka Mendaftar Akun

Antarmuka ini adalah antarmuka untuk kasus penggunaan mendaftar akun. Pelanggan harus mendaftarkan akun terlebih dahulu agar dapat memesan pencetakan album foto. Antarmuka mendaftar akun dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Fotokita

Daftar

A Nama Lengkap

No. Telepon

Username

Email

Password

Konfirmasi Password

REGISTER

Sudah punya akun? [Login](#)

Gambar 4.3 Halaman Mendaftar Akun

4.3.4 Antarmuka Memesan *Photobook*

Antarmuka ini adalah antarmuka untuk kasus penggunaan memesan *photobook*. Antarmuka memesan album foto terdiri

dari beberapa halaman yaitu halaman unggah *project* yang pada Gambar 4.4; halaman pilih halaman pada Gambar 4.5;



Gambar 4.4 Halaman Unggah *Project*



Gambar 4.5 Halaman Pilih Halaman

halaman pilih percetakan pada Gambar 4.6; halaman detail pemesanan pada Gambar 4.7; halaman detail pengiriman pada Gambar 4.8; halaman pilih pengiriman pada Gambar 4.10; halaman total harga pada Gambar 4.9; dan halaman pembayaran pada Gambar 4.11.

Pesan Photobook

1. Unggah Project 2. Pilih Percetakan

PILIH PERCETAKAN

Jumlah: 1

Pilih

LANJUTKAN >

Gambar 4.6 Halaman Pilih Percetakan

Pesan Photobook

1. Unggah Project 2. Pilih Percetakan 3. Detail Pemesanan

DETAIL PEMESANAN

Jumlah: 1

Spiral

Jenis Sampul:

Hardcover

Jenis Lembar:

Glossy

Jumlah Catok:

2

Warna:

A4

Jumlah Halaman:

2

LANJUTKAN >

Gambar 4.7 Halaman Detail Pemesanan

Pesan Photobook

1. Unggah Project

3. Pilih Percepatan

4. Detail Penyesuaian

5. Total Harga

6. Detail Pengiriman

DETAIL PENGIRIMAN

Rendah Rendah

No. Handphone

Alamat

LANJUTKAN

Gambar 4.8 Halaman Detail Pengiriman

Pesan Photobook

1. Unggah Project

3. Pilih Percepatan

4. Detail Penyesuaian

5. Total Harga

TOTAL HARGA

Ukuran

:

A4

Jumlah Halaman

:

2

Jenis Jilid

:

Spiral

2 x

20.000

40.000

Jenis Sampul

:

Hardcover

2 x

10.000

20.000

Jenis Kertas

:

Glossy

4 x

500

2.000

Total Harga

Rp 62.000

PESAN

Gambar 4.9 Halaman Total harga

Pesan Photobook

1. Unggah Project / 2. Pilih Perawatan / 3. Detail Pemesanan / 4. Detail Pengiriman / 5. Pilih Pengiriman

PILIH PENGIRIMAN

Daftar Pengiriman

Pilih

LANJUTKAN ➤

Gambar 4.10 Halaman Pilih Pengiriman

Pesan Photobook

1. Unggah Project / 2. Pilih Perawatan / 3. Detail Pemesanan / 4. Total Harga / 5. Detail Pengiriman / 6. Pembayaran

PEMBAYARAN

Daftar Pembayaran

Pilih

Detail Pembayaran

Daftar pembayaran dan detail total pembayaran

SUBMIT ➤

Gambar 4.11 Halaman Pembayaran

LUNAS BELUM LUNAS BATAL

Daftar pesanan yang belum lunas

To: [Dropdown]

No. Order	Tanggal Pesan	Total Pembayaran	Detail
141634060202	02 Jun 2016	68.200	[Detail]
171659064201	01 Jun 2016	93.000	[Detail]

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.12 Halaman Daftar Pemesanan

4.3.5 Antarmuka Pemesanan *Photobook*

Antarmuka ini adalah antarmuka untuk kasus penggunaan melihat status pemesanan dan membatalkan pemesanan. Antarmuka pemesanan *photobook* terdiri dari dua halaman yaitu halaman daftar pemesanan pada Gambar 4.12 dan halaman detail pemesanan pada Gambar 4.13.

DETAIL PEMESANAN			
Jenis Jilid	: Spiral	Nama Lengkap	: Muhammad Izzuddin
Jenis Sampul	: Softcover	Alamat Pengiriman	: Sidoarjo
Jenis Kertas	: Glossy	No Handphone	: +6285646666967
Ukuran	: A4	Nama Pengirim	: Muhammad Izzuddin
Jumlah Halaman	: 2	Bank	: Sidoarjo
Total Harga	: Rp 68.200	Status	: PENDING

BATALKAN
KONFIRMASI
KEMBALI

Gambar 4.13 Halaman Detail Pemesanan

4.3.6 Antarmuka Mengelola Alamat

Antarmuka ini adalah antarmuka untuk kasus penggunaan mengelola alamat. Antarmuka mengelola alamat terdiri dari beberapa halaman yaitu halaman daftar alamat pada Gambar 4.14, halaman tambah alamat pada Gambar 4.15 dan halaman edit alamat pada Gambar 4.16.

Alamat pengiriman yang digunakan

Bima Nisrina Madjid

+6285646666967

Jalan Safir Kav 7 Tlogomas

Klojen - Kota Malang - Jawa Timur

Gambar 4.14 Halaman Daftar Alamat

Gambar 4.15 Halaman Tambah Alamat

Gambar 4.16 Halaman Edit Alamat

4.3.7 Antarmuka Mengonfirmasi Pembayaran

Antarmuka ini adalah antarmuka untuk kasus penggunaan mengonfirmasi pembayaran. Antarmuka mengonfirmasi pembayaran terdiri dari dua halaman yaitu halaman daftar

pemesanan yang belum dikonfirmasi pada Gambar 4.19, halaman detail pemesanan pada Gambar 4.17 dan halaman konfirmasi pada Gambar 4.18.

Pesanan akan dibatalkan dalam waktu **00 jam : 00 menit : 00 detik**

Jenis Jilid	:	Oval	Jenis Sampul	:	Hardcover	Jenis Kertas	:	Glossy
Ukuran	:	A4	Jumlah Halaman	:	2	Jumlah Cetak	:	3
Total Harga	:	Rp 93.000						
Nama Lengkap	:	Muhammad Izzuddin						
Alamat Pengiriman	:	Sidoarjo, Purwareja Klampok, Kabupaten Banjarnegara, Jawa Tengah						
No. Handphone	:	+628594060967						
Nama Pengirim	:	Muhammad Izzuddin						
Bank	:	Sidoarjo						

KONFIRMASI **KEMBALI**

Gambar 4.17 Halaman Detail Pemesanan

KONFIRMASI PEMBAYARAN

Nomor Order:
151620062101

Jumlah:
Jumlah yang harus dibayarkan

Bank Transfer
Pilih

No. Rekening:
No. Rekening transfer

Nama Rekening:
Nama rekening (nama bank) rekening

Bukti Transfer
PILIH

Gambar 4.18 Halaman Konfirmasi Pembayaran



KONFIRMASI				
No. Order	Tanggal Pesan	Total Pembayaran	Hangus pada	Detail
141654060202	02 June 2016	Rp 68.200	02 June 2016 - 18:09:02	
171559064301	01 June 2016	Rp 93.000	01 June 2016 - 18:59:43	

Gambar 4.19 Halaman Daftar Konfirmasi

4.3.8 Antarmuka Memvalidasi Percetakan

Antarmuka ini adalah antarmuka untuk kasus penggunaan memvalidasi percetakan. Antarmuka memvalidasi percetakan terdiri dari dua halaman yaitu halaman daftar percetakan yang telah mendaftar pada Gambar 4.20 dan halaman detail percetakan pada Gambar 4.21.

VALIDASI PERCETAKAN

No.	Nama Percetakan	Alamat	No. Telp	Status	Detail
1	Fadrian Merdianto	Ngagel Jaya	080808080808	Tervalidasi	
2	Arief Ridwan	Ngagel Jaya	080808080808	Tervalidasi	
No.	Nama Percetakan	Alamat	No. Telp	Status	Detail

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous

1

Next

Gambar 4.20 Halaman Daftar Percetakan

DETAIL PERCETAKAN	
Nama Percetakan	Arief Ridwan
Alamat Lengkap	Ngagel Jaya
No. Telepon	080808080808
NPWP	1234567890
Status	Belum Validasi
<input type="button" value="VALIDASI"/>	<input type="button" value="KEMBALI"/>

Gambar 4.21 Halaman Detail Percetakan

4.3.9 Antarmuka Memvalidasi Pembayaran

Antarmuka ini adalah antarmuka untuk kasus penggunaan memvalidasi pembayaran. Antarmuka memvalidasi pembayaran terdiri dari dua halaman yaitu halaman daftar pembayaran pada Gambar 4.22 dan halaman detail pembayaran pada Gambar 4.23.

No.	No. Order	Nama Pemesan	Bank	Nama Pengirim	Status	Detail
1	160520-1005	Nisrina Madjid	BNI	Bima Nisrina Madjid	Terskonfirmasi	Detail
2	160520-1006	Nisrina Madjid	Mandiri	Bima Nisrina Madjid	Belum dikonfirmasi	Detail
3	160520-1006	Nisrina Madjid	Mandiri	Bima Nisrina Madjid	Terskonfirmasi	Detail
4	160520-1007	Nisrina Madjid	BCA	Bima Nisrina Madjid	Ditolak	Detail
5	160520-1008	Nisrina Madjid	BCA	Bima Nisrina Madjid	Belum dikonfirmasi	Detail

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.22 Halaman Daftar Pembayaran

No. Order			
Nama Lengkap	Nisrina Madjid	Nama Pengirim	Bima Nisrina Madjid
Alamat Pengiriman	Ngagel Jaya	Bank	BCA
No. Handphone	085646666987	No. Rekening	
Jumlah Bayar		Status	Belum dikonfirmasi

VALIDASI KEMBALI

Gambar 4.23 Halaman Detail Pembayaran

4.3.10 Antarmuka Mengelola *Plugin*

Antarmuka ini adalah antarmuka untuk kasus penggunaan mengelola *plugin*. Antarmuka mengelola *plugin* terdiri dari beberapa halaman yaitu halaman daftar *plugin* yang sudah ada

pada Gambar 4.24, halaman tambah *plugin* pada Gambar 4.25 dan halaman edit *plugin* pada Gambar 4.26.

No.	Nama Plugin	Deskripsi	Jumlah Unduh	Aksi
1	Sharp Enhancement	Membuat foto menjadi lebih tajam	0	 
2	Brightness	Membuat foto menjadi lebih terang	0	 
No.	Nama Plugin	Deskripsi	Jumlah Unduh	Aksi

Gambar 4.24 Halaman Daftar *Plugin*

TAMBAH PLUGIN

Nama Plugin

Deskripsi

Anda harus memilih sebuah plugin

PILIH

File Image

PILIH

TAMBAH

Gambar 4.25 Halaman Tambah *Plugin*

EDIT PLUGIN

Nama Plugin

Sharp Enhancement

Deskripsi

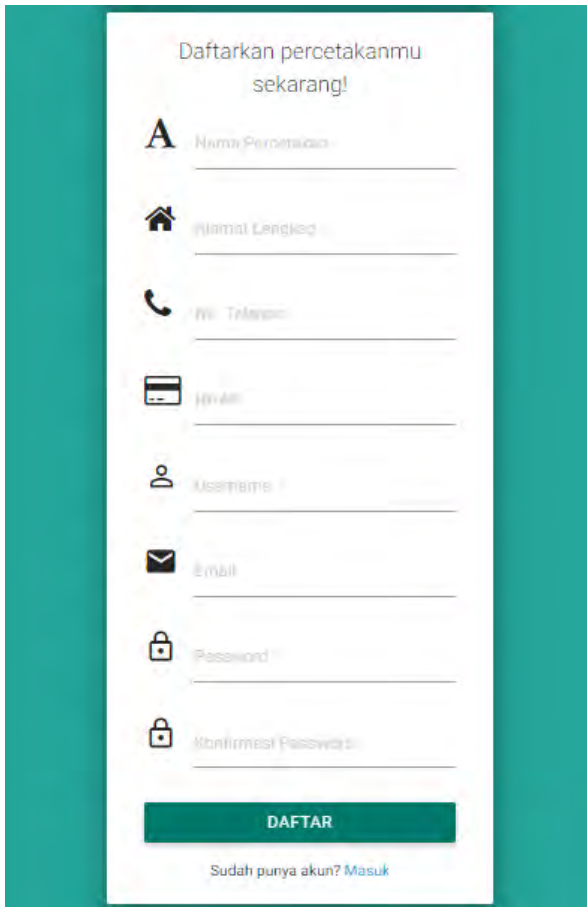
Membuat foto menjadi lebih tajam

SIMPAN

Gambar 4.26 Halaman Edit *Plugin*

4.3.11 Antarmuka Mendaftar Percetakan

Antarmuka ini adalah antarmuka untuk kasus penggunaan mendaftar percetakan. Percetakan dapat mendaftar sebagai penyedia jasa pencetakan album foto. Antarmuka mendaftar percetakan dapat dilihat pada Gambar 4.27.



The image shows a registration form titled "Daftarkan percetakanmu sekarang!" (Register your printing business now!). The form is set against a teal background. It contains several input fields, each preceded by an icon: a large 'A' for the business name, a house for the address, a telephone for the phone number, a credit card for the payment method, a person for the username, an envelope for the email, a padlock for the password, and another padlock for the password confirmation. At the bottom of the form is a teal button labeled "DAFTAR" (Register). Below the button is a link that says "Sudah punya akun? Masuk" (Already have an account? Login).

Daftarkan percetakanmu
sekarang!

A Nama Percetakan

🏠 Alamat Lengkap

☎ No. Telepon

💳 Jenis

👤 Username

✉ Email

🔒 Password

🔒 Konfirmasi Password

DAFTAR

Sudah punya akun? [Masuk](#)

Gambar 4.27 Halaman Daftar Percetakan

4.3.12 Antarmuka Pesanan *Photobook*

Antarmuka ini adalah antarmuka untuk kasus penggunaan mencetak *photobook* dan mengelola pesanan. Antarmuka pesanan terdiri dari dua halaman yaitu halaman daftar pesanan yang telah dilakukan pelanggan pada Gambar 4.28 dan halaman detail pesanan pada Gambar 4.29.

PESANAN PHOTOBOK

10

No.	Nama lengkap	Tanggal Pesan	Tanggal Selesai	Status Bayar	Status Cetak	Detail
1	Nisrina Madij	2016-05-20	2016-05-20	Belum Dibayar	Pesanan Diterima	
2	Nisrina Madij	2016-05-20	2016-05-20	Pesanan Diterima	Diproses	
3	Nisrina Madij	2016-05-20	2016-05-20	Lunas	Diproses	
4	Nisrina Madij	2016-05-20	2016-05-20	Dibatalkan	Pesanan Diterima	
5	Nisrina Madij	2016-05-20	2016-05-20	Pesanan Diterima	Diproses	

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.28 Halaman Daftar Pesanan

DETAIL PESANAN

Jenis Jilid	: Oval	Tanggal Pesan	: 20 May 2016
Jenis Sampul	: Hardcover	Tanggal Selesai	: 20 May 2016
Jenis Kertas	: Glossy	Status Bayar	: Lunas
Ukuran	: A4	Status Cetak	: Belum dicetak
Jumlah Halaman	: 2	Photobook	UNIQUE FILE
Total Harga	: Rp 21,000		

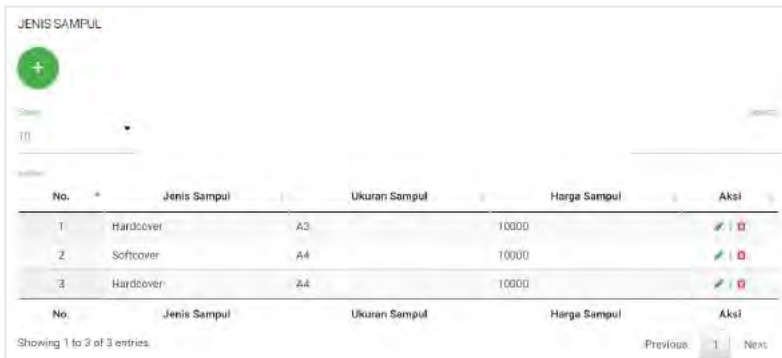
SIMPAN

KEMBALI

Gambar 4.29 Halaman Detail Pesanan

4.3.13 Antarmuka Mengelola Komponen *Photobook*

Antarmuka ini adalah antarmuka untuk kasus penggunaan mengelola komponen *photobook*. Komponen *photobook* yang tersedia adalah jenis penjilidan, jenis sampul dan jenis kertas yang akan digunakan untuk mencetak album foto. Antarmuka mengelola komponen *photobook* terdiri dari beberapa halaman yaitu halaman daftar harga komponen album foto pada Gambar 4.30; halaman tambah harga komponen album foto pada Gambar 4.31 dan halaman edit harga komponen album foto pada Gambar 4.32.



No.	Jenis Sampul	Ukuran Sampul	Harga Sampul	Aksi
1	Hardcover	A3	10000	
2	Softcover	A4	10000	
3	Hardcover	A4	10000	

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.30 Halaman Daftar Komponen



HARGA JENIS SAMPUL

Jenis Sampul: Hardcover (10000)

Ukuran Sampul: A4 (10000)

TAMBAH

Gambar 4.31 Halaman Tambah Harga Komponen

EDIT JENIS SAMPUL

Jenis Sampul

Softcover

Jumlah Sampul

1.000

Jumlah Lembar

10000

EDIT

Gambar 4.32 Halaman Mengubah Harga Komponen

LAPORAN KEUANGAN

Catatan Awal

Catatan Akhir

LIHAT

Gambar 4.33 Halaman Pilih Tanggal Laporan

Total Penjualan pertanggal 08 June 2016 - 10 June 2016 Rp 133.000

Print

Print

00

00000

No Order *	Nama lengkap	Tanggal Pesan	Jenis Jilid	Jenis Sampul	Jenis Kertas	Jumlah Halaman	Jumlah Cetak	Total Harga
1606100000	Bima Nisrina Madjid	10 Jun 2016	Perfect Binding	Hardcover	Art Paper	2	1	37000
1606100001	Bima Nisrina Madjid	10 Jun 2016	Spiral Kawat	Softcover	Art Paper	2	2	64000
1606100002	Bima Nisrina Madjid	10 Jun 2016	Spiral Kawat	Hardcover	Art Paper	2	1	32000

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous

1

Next

Gambar 4.34 Halaman Lihat Laporan Keuangan

4.3.14 Antarmuka Melihat Laporan Keuangan

Antarmuka ini adalah antarmuka untuk kasus penggunaan melihat laporan keuangan. Percetakan dapat melihat laporan keuangan sesuai dengan tanggal awal dan akhir yang dipilih. Antarmuka melihat laporan keuangan dapat dilihat pada Gambar 4.33 dan Gambar 4.34.

BAB V

PENGUJIAN DAN EVALUASI

Pada bab ini dijelaskan pengujian dan evaluasi dari aplikasi *web* layanan transaksi Fotokita.com. Pengujian yang dilakukan adalah pengujian terhadap kebutuhan fungsional. Pengujian fungsionalitas mengacu pada kasus penggunaan pada bab tiga. Hasil evaluasi menjabarkan tentang rangkuman hasil pengujian pada bagian akhir bab ini.

5.1 Lingkungan Pelaksanaan Pengujian

Lingkungan pengujian aplikasi *web* layanan transaksi dilakukan dengan spesifikasi sebagai berikut:

Jenis	: Laptop
Tipe	: ASUS K43E
Prosesor	: Intel® Core™ i3-2330M CPU @ 2.20GHz
Memori	: 2048MB RAM
Sistem Operasi	: Windows 10 Pro 32-bit

5.2 Skenario Pengujian

Pada bagian ini akan dijelaskan tentang skenario pengujian yang dilakukan pada aplikasi *web* layanan transaksi Fotokita. Pengujian yang dilakukan adalah pengujian fungsionalitas dan pengujian konsistensi. Pengujian didokumentasikan secara sistematis sebagai tolok ukur keberhasilan sistem. Pengujian dilakukan oleh pengembang serta pengguna yaitu pelanggan dan percetakan. Pengguna yang akan melakukan pengujian terhadap aplikasi web layanan transaksi Fotokita yang dibangun terdiri dari 5 pelanggan dan 3 percetakan.

5.2.1 Pengujian Fungsioanlitas

Pengujian fungsionalitas adalah pengujian kebutuhan fungsional yang dilakukan dengan menggunakan metode *black*

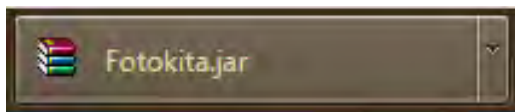
box. Metode *black box* merupakan metode di mana pengujian ditekankan pada pola masukan dan keluaran yang sesuai dengan skenario. Pengujian dilakukan dengan mengacu pada kasus penggunaan yang dijelaskan pada bab 3.

5.2.1.1 Pengujian Mengunduh Aplikasi

Pada pengujian ini pelanggan akan mengunduh aplikasi Fotokita yang sudah tersedia pada *server*. Skenario pengujian mengunduh aplikasi dapat dilihat pada Tabel 5.1 dan hasil pengujian pada Gambar 5.1.

Tabel 5.1 Skenario Pengujian Mengunduh Aplikasi

ID	UJ-001
Kasus Penggunaan	Mengunduh Aplikasi
Sub Kasus	-
Nama	Pengujian mengunduh aplikasi
Tujuan Pengujian	Menguji fitur mengunduh aplikasi.
Skenario	Pelanggan mengunduh aplikasi Fotokita.
Kondisi Awal	Pelanggan berada pada halaman utama <i>web</i>
Langkah Pengujian	1. Pelanggan menekan tombol mulai 2. Pelanggan menekan tombol unduh
Hasil yang Diharapkan	Aplikasi Fotokita terunduh.
Hasil yang Didapat	Aplikasi Fotokita terunduh.
Hasil Pengujian	Berhasil



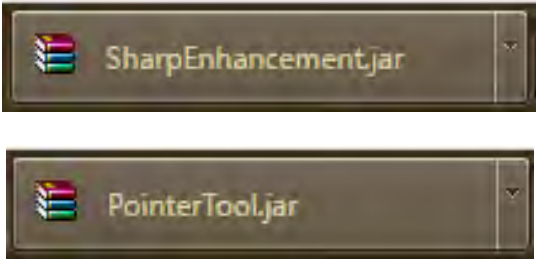
Gambar 5.1 Hasil Pengujian Mengunduh Aplikasi

5.2.1.2 Pengujian Mengunduh *Plugin*

Pada pengujian ini pelanggan akan mengunduh *plugin* aplikasi Fotokita. Skenario pengujian mengunduh aplikasi dapat dilihat pada Tabel 5.2 dan hasil pengujian pada Gambar 5.2.

Tabel 5.2 Skenario Pengujian Mengunduh *Plugin*

ID	UJ-002
Kasus Penggunaan	Mengunduh <i>Plugin</i>
Sub Kasus	-
Nama	Pengujian mengunduh <i>plugin</i>
Tujuan Pengujian	Menguji fitur mengunduh <i>plugin</i> aplikasi Fotokita.
Skenario	Pelanggan mengunduh <i>plugin</i> .
Kondisi Awal	Pelanggan berada pada halaman utama <i>web</i>
Langkah Pengujian	1. Pelanggan menekan tombol mulai 2. Pelanggan menekan tombol unduh pada <i>plugin</i> yang dipilih
Hasil yang Diharapkan	<i>Plugin</i> terunduh.
Hasil yang Didapat	<i>Plugin</i> terunduh.
Hasil Pengujian	Berhasil



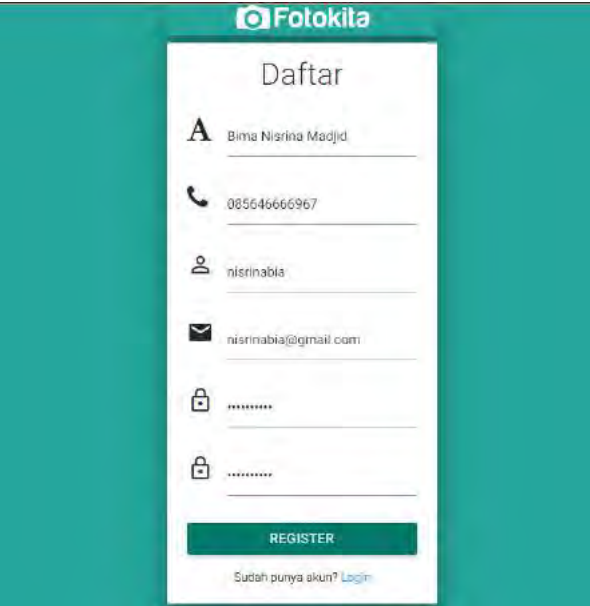
Gambar 5.2 Hasil Pengujian Mengunduh *Plugin*

5.2.1.3 Pengujian Mendaftar Akun

Pada pengujian ini pelanggan akan mendaftar akun agar dapat memesan pencetakan album foto. Skenario pengujian mendaftar akun dapat dilihat pada Tabel 5.3 dan hasil pengujian pada Gambar 5.3.

Tabel 5.3 Skenario Pengujian Mendaftar Akun

ID	UJ-003
Kasus Penggunaan	Mendaftar Akun
Sub Kasus	-
Nama	Pengujian mendaftar akun
Tujuan Pengujian	Menguji fitur mendaftar akun.
Skenario	Pelanggan mendaftarkan akun agar dapat memesan pencetakan album foto.
Kondisi Awal	Pelanggan berada pada halaman utama <i>web</i> .
Langkah Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan menekan tombol daftar. 2. Pelanggan mengisi data sesuai formulir pendaftaran. 3. Pelanggan menekan tombol <i>register</i>. 4. Pelanggan memeriksa kotak masuk pada <i>email</i>-nya. 5. Pelanggan membuka <i>email</i> dari Fotokita. 6. Pelanggan menekan <i>link</i> aktivasi akun yang tersedia. 7. Pelanggan menekan tombol aktivasi.
Hasil yang Diharapkan	Akun terdaftar dan terverifikasi.
Hasil yang Didapat	Akun pelanggan terdaftar dan sudah diverifikasi.
Hasil Pengujian	Berhasil



Gambar 5.3 Pengujian Isi Data Akun Pelanggan



Gambar 5.4 Pengujian Aktivasi Akun

5.2.1.4 Pengujian Memesan *Photobook*

Pada pengujian ini pelanggan akan memesan *photobook* dan harus mengisi beberapa formulir. Skenario pengujian memesan *photobook* dapat dilihat pada Tabel 5.4 dan hasil pengujian pada Gambar 5.5 hingga Gambar 5.13.

Tabel 5.4 Skenario Pengujian Memesan *Photobook*

ID	UJ-004
Kasus Penggunaan	Memesan <i>Photobook</i>

Sub Kasus	-
Nama	Pengujian memesan <i>photobook</i>
Tujuan Pengujian	Menguji fitur memesan album foto.
Skenario	Pelanggan memesan album foto.
Kondisi Awal	Pelanggan telah <i>login</i> dan memilih menu pesan <i>photobook</i> .
Langkah Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan mengunggah <i>file</i> .fbk yang didapat dari aplikasi <i>desktop</i> Fotokita. 2. Pelanggan menekan tombol lanjutkan. 3. Pelanggan melihat <i>preview</i> album foto dan memilih halaman yang akan dicetak. 4. Pelanggan menekan tombol lanjutkan. 5. Pelanggan memilih percetakan. 6. Pelanggan menekan tombol lanjutkan. 7. Pelanggan memilih jenis komponen dan jumlah cetak album foto. 8. Pelanggan menekan tombol lanjutkan. 9. Pelanggan mengisi/memilih alamat pengiriman. 10. Pelanggan menekan tombol lanjutkan. 11. Pelanggan memilih jenis pengiriman. 12. Pelanggan menekan tombol lanjutkan. 13. Pelanggan melihat rincian harga dan total harga. 14. Pelanggan menekan tombol pesan. 15. Pelanggan mengisi data pembayaran. 16. Pelanggan menekan tombol submit.
Hasil yang Diharapkan	Terdapat pemesanan baru atas nama pelanggan yang telah <i>login</i> tersebut.
Hasil yang Didapat	Data pemesanan ditambahkan dan sistem merespon.
Hasil Pengujian	Berhasil

UNGGAH PROJECT

fotokita.fbk

Gambar 5.5 Pengujian Unggah File .fbk

PILIH HALAMAN



2d91a202-712d-4368-9ce2-3e6dd79ecf86.pdf

3 from 10 Pages

Page: 1 of 12 View: JS

☐ Cetak ke layar / Print to screen

Gambar 5.6 Pengujian Pilih Halaman

PILIH PERCETAKAN

Print to screen

☐ can print

Gambar 5.7 Pengujian Pilih Percetakan

DETAIL PEMESANAN

1. Pesanan

A4

Jumlah (persediaan)

6

Jenis Item

Perfect Binding

Jenis Item

Hardcover

Jenis Item

Art Paper

Jenis Item

1

LANJUTKAN ➤

Gambar 5.8 Pengujian Isi Data Detail Pemesanan

DETAIL PENGIRIMAN

Alamat pengiriman yang digunakan

Bima Nisrina Masjid
+628546560967
Jalan Safir Kav 7 Tlogomas
Lowokwaru - Kota Malang - Jawa Timur

LANJUTKAN ➤

Gambar 5.9 Pengujian Isi Data Detail Pengiriman

PILIH PENGIRIMAN

Pengiriman

JNE

LANJUTKAN ➤

Gambar 5.10 Pengujian Pilih Pengiriman

TOTAL HARGA								
Ukuran	:	A4	Jumlah Halaman	:	6	Jumlah Cetak	:	1
Jenis Jilid	:	Perfect Binding	1 x	27.500				27.500
Jenis Sampul	:	Hardcover	1 x	16.500				16.500
Jenis Kertas	:	Art Paper	6 x	550				3.300
Pengiriman	:	JNE						20.000
Total Harga	:							Rp 67.300

Gambar 5.11 Hasil Rincian Harga Pemesanan

PEMBAYARAN	
Bank Transfer	
BNi	
Bank Lain	
Metode Pembayaran	
Bank Lain	
SUBMIT	

Gambar 5.12 Pengujian Isi Data Pembayaran



Gambar 5.13 Hasil Pengujian Memesan Photobook

5.2.1.5 Pengujian Melihat Status Pemesanan

Pada pengujian ini pelanggan akan melihat status pemesanan. Status pemesanan yang dapat dilihat oleh pelanggan adalah status pemesanan dengan pembayaran lunas, belum lunas dan pemesanan yang dibatalkan. Skenario pengujian melihat status pemesanan dapat dilihat pada Tabel 5.5 dan hasil pengujian pada Gambar 5.14.

Tabel 5.5 Skenario Pengujian Melihat Status Pemesanan

ID	UJ-005
Kasus Penggunaan	Melihat Status Pemesanan
Sub Kasus	-
Nama	Pengujian melihat status pemesanan
Tujuan Pengujian	Menguji fitur melihat status pemesanan.
Skenario	Pelanggan melihat status pemesanan.
Kondisi Awal	Pelanggan telah <i>login</i> dan memilih menu status pemesanan.
Langkah Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan memilih status pemesanan. 2. Pelanggan menekan <i>icon</i> pada kolom detail. 3. Pelanggan melihat detail pemesanan.
Hasil yang Diharapkan	Sistem menampilkan detail pemesanan yang dipilih pelanggan.
Hasil yang Didapat	Sistem dapat menampilkan detail pemesanan.
Hasil Pengujian	Berhasil

DETAIL PEMESANAN

[Detail pesanan yang sudah selesai](#)
[Detail pesanan yang sedang proses](#)
[Detail pesanan yang sudah diproses](#)
[Detail pesanan yang sedang dikirim](#)

Jenis Jilid	1 Oval	Nama Lengkap	1 Muhammad Izzuddin
Jenis Sampul	2 Hardcover	Alamat Pengiriman	2 Sidoarjo
Jenis Kertas	1 Glossy	No. Handphone	1 +628564666067
Ukuran	1 A4	Nama Pengirim	1 Muhammad Izzuddin
Jumlah Halaman	1 2	Bank	1 Sisaaji
Total Harga	1 Rp 155.000	Status	1 Lunas

[KEMBALI](#)

Gambar 5.14 Hasil Pengujian Melihat Status Pemesanan

5.2.1.6 Pengujian Membatalkan Pemesanan

Pada pengujian ini pelanggan akan membatalkan pemesanan yang telah dilakukannya. Pelanggan dapat membatalkan pemesanan jika status pemesanan belum lunas atau belum dikonfirmasi. Skenario pengujian melihat status pemesanan dapat dilihat pada Tabel 5.6 dan hasil pengujian pada Gambar 5.15.

Tabel 5.6 Skenario Pengujian Membatalkan Pemesanan

ID	UJ-006
Kasus Penggunaan	Membatalkan Pemesanan
Sub Kasus	-
Nama	Pengujian membatalkan pemesanan
Tujuan Pengujian	Menguji fitur membatalkan pemesanan.
Skenario	Pelanggan membatalkan pemesanan yang belum dikonfirmasi.
Kondisi Awal	Pelanggan telah <i>login</i> dan memilih menu status pemesanan
Langkah Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan memilih status belum lunas. 2. Pelanggan menekan <i>icon</i> pada kolom detail. 3. Pelanggan melihat detail pemesanan. 4. Pelanggan menekan tombol batalkan. 5. Pelanggan memilih ya .
Hasil yang Diharapkan	Status pemesanan berubah menjadi batal.
Hasil yang Didapat	Sistem menampilkan detail pemesanan dengan status pemesanan telah berubah menjadi batal.
Hasil Pengujian	Berhasil

DETAIL PEMESANAN			
Jenis Jilid	: Spiral	Nama Lengkap	: Bina Nurina Mujiro
Jenis Sampul	: Hardcover	Alamat Pengiriman	: Tlogomas
Jenis Kertas	: Glossy	No. Handphone	: 085656442766
Ukuran	: A4	Nama Pengirim	: Bina Nurina Mujiro
Jumlah Halaman	: 2	Bank	: Tlogomas
Total Harga	: Rp 108.320	Status	: Cancel
			Kembali

Gambar 5.15 Hasil Pengujian Membatalkan Pemesanan

5.2.1.7 Pengujian Mengelola Alamat

Pada pengujian ini pelanggan akan mengelola alamat yang terdiri dari menambah alamat pengiriman, mengedit alamat pengiriman, mengganti *default* alamat pengiriman dan menghapus alamat pengiriman.

5.2.1.7.1 Pengujian Menambah Alamat

Pada subbab ini pelanggan akan menambahkan alamat. Skenario pengujian menambah alamat dapat dilihat pada Tabel 5.7 dan hasil pengujian pada Gambar 5.16 dan Gambar 5.17.

Tabel 5.7 Skenario Pengujian Menambah Alamat

ID	UJ-007
Kasus Penggunaan	Mengelola Alamat
Sub Kasus	Menambah Alamat
Nama	Pengujian menambah alamat
Tujuan Pengujian	Menguji fitur menambahkan alamat.
Skenario	Pelanggan menambahkan alamat pengiriman.
Kondisi Awal	Pelanggan telah <i>login</i> dan memilih menu buku alamat.

Langkah Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan menekan tombol tambah alamat baru. 2. Pelanggan mengisi data alamat pengiriman. 3. Pelanggan menekan tombol tambah.
Hasil yang Diharapkan	Terdapat alamat pengiriman baru.
Hasil yang Didapat	Terdapat data alamat pengiriman baru pada halaman buku alamat.
Hasil Pengujian	Berhasil

5.2.1.7.2 Pengujian Mengedit Alamat

Pada subbab ini pelanggan akan mengedit alamat pengiriman yang telah ada. Skenario pengujian mengedit alamat dapat dilihat pada Tabel 5.8 dan hasil pengujian pada Gambar 5.18 dan Gambar 5.19.

Tabel 5.8 Skenario Pengujian Mengedit Alamat

ID	UJ-008
Kasus Penggunaan	Mengelola Alamat
Sub Kasus	Mengedit Alamat
Nama	Pengujian mengedit alamat
Tujuan Pengujian	Menguji fitur mengedit alamat.
Skenario	Pelanggan mengedit alamat pengiriman.
Kondisi Awal	Pelanggan telah <i>login</i> dan memilih menu buku alamat.
Langkah Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan menekan <i>icon</i> edit pada alamat yang ingin diedit. 2. Pelanggan mengubah data alamat pengiriman. 3. Pelanggan menekan tombol simpan.

Hasil yang Diharapkan	Data alamat pengiriman berubah.
Hasil yang Didapat	Data alamat pengiriman yang dipilih berubah.
Hasil Pengujian	Berhasil

5.2.1.7.3 Pengujian Mengganti *Default* Alamat

Pada subbab ini pelanggan akan mengganti *default* alamat pengiriman. *Default* alamat adalah alamat yang digunakan untuk pengiriman album foto. Skenario pengujian mengganti *default* alamat dapat dilihat pada Tabel 5.9 dan hasil pengujian pada Gambar 5.20 dan Gambar 5.21.

Tabel 5.9 Skenario Pengujian Mengganti *Default* Alamat

ID	UJ-009
Kasus Penggunaan	Mengelola Alamat
Sub Kasus	Mengganti <i>Default</i> Alamat
Nama	Pengujian mengganti <i>default</i> alamat
Tujuan Pengujian	Menguji fitur mengganti <i>default</i> alamat.
Skenario	Pelanggan mengganti <i>default</i> alamat pengiriman.
Kondisi Awal	Pelanggan telah <i>login</i> dan memilih menu buku alamat.
Langkah Pengujian	1. Pelanggan menekan <i>icon</i> bintang pada alamat yang dipilih. 2. Pelanggan memilih ya.
Hasil yang Diharapkan	<i>Default</i> alamat pengiriman berubah.
Hasil yang Didapat	<i>Default</i> alamat pengiriman berpindah pada alamat yang dipilih.
Hasil Pengujian	Berhasil

085646666967

Maulina Nur Istiqomah

085646666967

085646666967

085646666967

Jl. Teknik Kimia

085646666967

Jawa Timur

085646666967

Kota Surabaya

085646666967

Sukoharjo

TAMBAH

Gambar 5.16 Pengujian Isi Data Alamat Baru

BUKU ALAMAT

TAMBAH ALAMAT BARU

Muhammad Izzuddin

+6285646666967

Sidoarjo

Purwareja Klampok - Kabupaten Banjarnegara - Jawa Tengah

☆

✖

✎

Alamat pengiriman yang digunakan

Maulina Nur Istiqomah

085646666967

Jalan Safir Kav 7 Tlogomas

Paringin Selatan - Kabupaten Balangan - Kalimantan Selatan

★

✎

Gambar 5.17 Hasil Pengujian Menambahkan Alamat

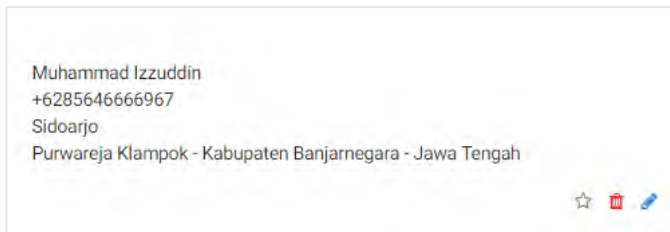


Form for updating address data with the following fields:

- Nama Lengkap:** Muhammed Izzuddin
- No. Handphone:** +6285646666967
- Alamat:** Sidoarjo
- Provinsi:** Jawa Tengah
- Kabupaten/Kota:** Kabupaten Banjarnegara
- Kecamatan:** Purwareja Klampok

A green button labeled "SIMPAN" is located at the bottom right of the form.

Gambar 5.18 Pengujian Ubah Data Alamat

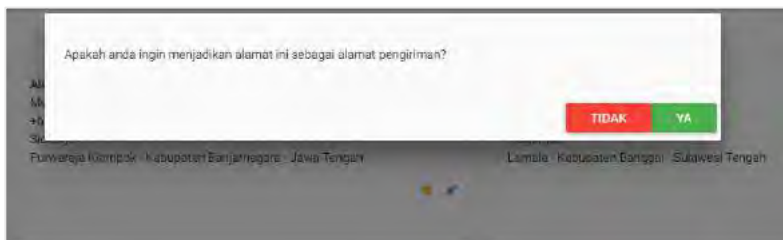


Result of editing address data showing the updated information:

Muhammad Izzuddin
 +6285646666967
 Sidoarjo
 Purwareja Klampok - Kabupaten Banjarnegara - Jawa Tengah

At the bottom right, there are three icons: a star, a trash can, and a pencil.

Gambar 5.19 Hasil Pengujian Mengedit Data Alamat

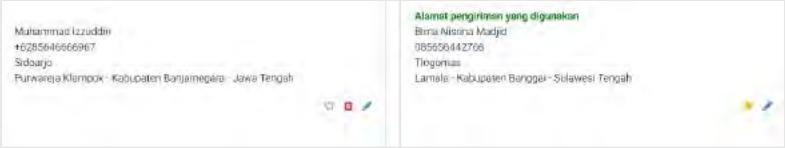


Confirmation dialog box asking: "Apakah anda ingin menjadikan alamat ini sebagai alamat pengiriman?"

Buttons: **TIDAK** (red) and **YA** (green).

Below the dialog, the current address is displayed: "Purwareja Klampok - Kabupaten Banjarnegara - Jawa Tengah".

Gambar 5.20 Pengujian Ganti Default Alamat



Gambar 5.21 Hasil Pengujian Mengganti *Default* Alamat

5.2.1.7.4 Pengujian Menghapus Alamat

Pada subbab ini pelanggan akan menghapus alamat pengiriman. Alamat pengiriman yang dapat dihapus adalah alamat tidak *default*. Skenario pengujian menghapus alamat dapat dilihat pada Tabel 5.10 dan hasil pengujian pada Gambar 5.22 dan Gambar 5.23.

Tabel 5.10 Skenario Pengujian Menghapus Alamat

ID	UJ-010
Kasus Penggunaan	Mengelola Alamat
Sub Kasus	Menghapus Alamat
Nama	Pengujian menghapus alamat
Tujuan Pengujian	Menguji fitur menghapus alamat.
Skenario	Pelanggan menghapus alamat pengiriman.
Kondisi Awal	Pelanggan telah <i>login</i> dan memilih menu buku alamat.
Langkah Pengujian	1. Pelanggan menekan <i>icon</i> hapus pada alamat yang dipilih. 2. Pelanggan memilih ya.
Hasil yang Diharapkan	Alamat pengiriman terhapus.
Hasil yang Didapat	Data alamat pengiriman yang dipilih terhapus.
Hasil Pengujian	Berhasil



Gambar 5.22 Pengujian Hapus Alamat



Gambar 5.23 Hasil Pengujian Menghapus Alamat

5.2.1.8 Pengujian Mengonfirmasi Pembayaran

Pada pengujian ini pelanggan akan mengonfirmasi pembayaran yang telah dilakukan. Skenario pengujian mengonfirmasi pembayaran dapat dilihat pada Tabel 3.11 dan hasil pengujian pada Gambar 5.24 dan Gambar 5.25.

Tabel 5.11 Skenario Pengujian Mengonfirmasi Pembayaran

ID	UJ-011
Kasus Penggunaan	Mengonfirmasi Pembayaran
Sub Kasus	-
Nama	Pengujian mengonfirmasi pembayaran
Tujuan Pengujian	Menguji fitur mengonfirmasi pembayaran.
Skenario	Pelanggan mengonfirmasi pembayaran.

Kondisi Awal	Pelanggan telah <i>login</i> dan memilih konfirmasi pembayaran.
Langkah Pengujian	<div>1. Pelanggan menekan <i>icon</i> pada kolom detail.</div> <div>2. Pelanggan melihat detail pemesanan.</div> <div>3. Pelanggan menekan tombol konfirmasi.</div> <div>4. Pelanggan mengisi data konfirmasi.</div> <div>5. Pelanggan menekan tombol kirim.</div>
Hasil yang Diharapkan	Data konfirmasi terkirim.
Hasil yang Didapat	Sistem merespon dan data konfirmasi terkirim.
Hasil Pengujian	Berhasil

KONFIRMASI PEMBAYARAN

Nomor Order

1606210002

Jumlah

67300

Bank Transfer

BNI

No. Rekening

023765221

Nama Pengirim

Bima Nisrina

Bukti Transfer

PILIH

13509553_120300000019225322_336659479_o.jpg

Gambar 5.24 Pengujian Isi Data Konfirmasi



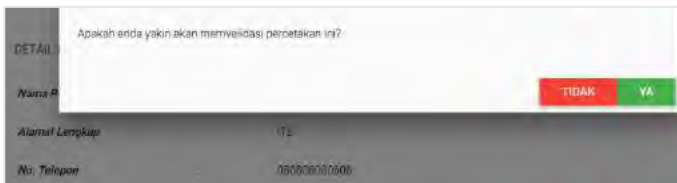
Gambar 5.25 Hasil Pengujian Mengonfirmasi Pembayaran

5.2.1.9 Pengujian Memvalidasi Percetakan

Pada pengujian ini administrator akan memvalidasi percetakan yang mendaftar sebagai penyedia jasa percetakan *photobook*. Skenario pengujian memvalidasi percetakan dapat dilihat pada Tabel 5.12 dan hasil pengujian pada Gambar 5.26 dan Gambar 5.27.

Tabel 5.12 Skenario Pengujian Memvalidasi Percetakan

ID	UJ-012
Kasus Penggunaan	Memvalidasi Percetakan
Sub Kasus	-
Nama	Pengujian memvalidasi percetakan
Tujuan Pengujian	Menguji fitur memvalidasi percetakan.
Skenario	Administrator memvalidasi percetakan.
Kondisi Awal	Administrator telah <i>login</i> dan memilih menu validasi percetakan.
Langkah Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administrator menekan tombol pada kolom detail. 2. Administrator melihat detail percetakan. 3. Administrator menekan tombol validasi. 4. Administrator memilih ya.
Hasil yang Diharapkan	Status percetakan berubah.
Hasil yang Didapat	Status percetakan berubah menjadi tervalidasi.
Hasil Pengujian	Berhasil



Gambar 5.26 Pengujian Validasi Percetakan

DETAIL PERCETAKAN

Nama Percetakan

:

I Can Print

Alamat Lengkap

:

Ngagel Jaya Selatan

No. Telepon

:

081330341334

NPWP

:

1234567890

Status

:

Tervalidasi

Gambar 5.27 Hasil Pengujian Memvalidasi Percetakan

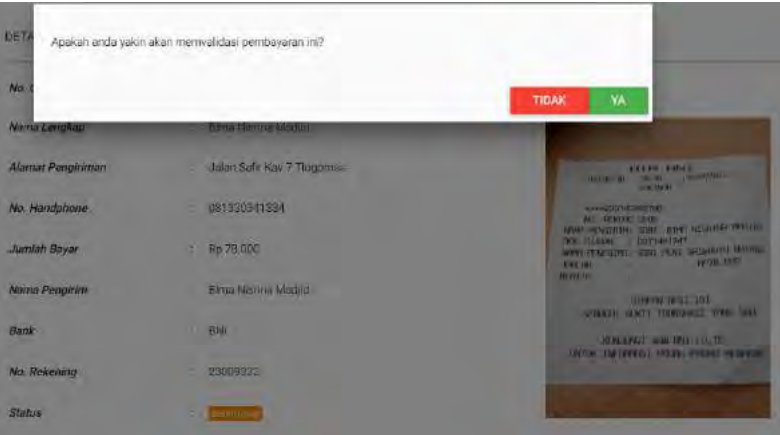
5.2.1.10 Pengujian Memvalidasi Pembayaran

Pada pengujian ini administrator akan memvalidasi pembayaran yang telah dilakukan pelanggan. Skenario pengujian memvalidasi pembayaran dapat dilihat pada Tabel 5.13 dan hasil pengujian pada Gambar 5.28 dan Gambar 5.29.

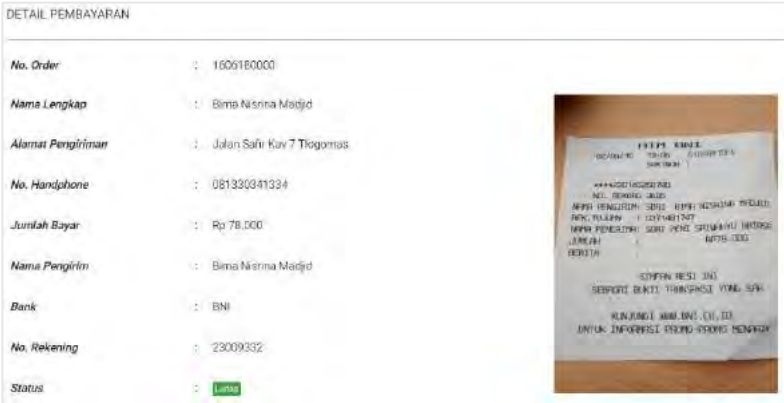
Tabel 5.13 Skenario Pengujian Memvalidasi Pembayaran

ID	UJ-013
Kasus Penggunaan	Memvalidasi Pembayaran
Sub Kasus	-
Nama	Pengujian memvalidasi pembayaran
Tujuan Pengujian	Menguji fitur memvalidasi pembayaran.
Skenario	Administrator memvalidasi pembayaran.
Kondisi Awal	Administrator telah login dan memilih menu validasi pembayaran.
Langkah Pengujian	<div>1. Administrator menekan tombol pada kolom detail.</div> <div>2. Administrator melihat detail pembayaran.</div> <div>3. Administrator menekan tombol validasi.</div> <div>4. Administrator memilih ya.</div>

Hasil yang Diharapkan	Status pembayaran berubah.
Hasil yang Didapat	Status pembayaran berubah menjadi tervalidasi.
Hasil Pengujian	Berhasil



Gambar 5.28 Pengujian Validasi Pembayaran



Gambar 5.29 Hasil Pengujian Memvalidasi Pembayaran

5.2.1.11 Pengujian Mengelola *Plugin*

Pada pengujian ini administrator akan mengelola *plugin* yang terdiri dari menambah *plugin*, mengedit *plugin*, dan menghapus *plugin*.

5.2.1.11.1 Pengujian Menambah *Plugin*

Pada subbab ini administrator akan menambahkan *plugin* yang dapat digunakan pada aplikasi *desktop* Fotokita. Skenario pengujian menambah *plugin* dapat dilihat pada Tabel 5.14 dan hasil pengujian pada Gambar 5.30 dan Gambar 5.31.

Tabel 5.14 Skenario Pengujian Menambah *Plugin*

ID	UJ-014
Kasus Penggunaan	Mengelola <i>Plugin</i>
Sub Kasus	Menambah <i>Plugin</i>
Nama	Pengujian menambah <i>plugin</i>
Tujuan Pengujian	Menguji fitur menambahkan <i>plugin</i> .
Skenario	Administrator menambahkan <i>plugin</i> .
Kondisi Awal	Administrator telah <i>login</i> dan memilih menu manajemen <i>plugin</i> .
Langkah Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administrator menekan tombol tambah <i>plugin</i> baru. 2. Administrator mengisi data <i>plugin</i>. 3. Administrator menekan tombol tambah.
Hasil yang Diharapkan	Terdapat <i>plugin</i> baru.
Hasil yang Didapat	Terdapat data <i>plugin</i> baru pada halaman daftar <i>plugin</i> .
Hasil Pengujian	Berhasil

TAMBAH PLUGIN

Nama Plugin

Contrast Enhancement

Deskripsi

Membuat warna foto menjadi lebih tajam

Upload Plugin

PILIH

contrast.png







File Plugin

PILIH

ContrastEnhancement.jar

TAMBAH

Gambar 5.30 Pengujian Isi Data *Plugin*

No.	Nama Plugin	Deskripsi	Jumlah Unduh	Aksi
1	Sharp Enhancement	Membuat foto menjadi lebih tajam	0	 
2	Brightness	Membuat foto menjadi lebih terang	0	 
3	Contrast Enhancement	Membuat warna foto menjadi lebih tajam	0	 
No.	Nama Plugin	Deskripsi	Jumlah Unduh	Aksi

Gambar 5.31 Hasil Pengujian Menambah *Plugin*

5.2.1.11.2 Pengujian Mengedit *Plugin*

Pada subbab ini administrator akan mengedit *plugin* yang telah ada. Skenario pengujian mengedit *plugin* dapat dilihat pada Tabel 5.15 dan hasil pengujian pada Gambar 5.32 dan Gambar 5.33.

Tabel 5.15 Skenario Pengujian Mengedit *Plugin*

ID	UJ-015
Kasus Penggunaan	Mengelola <i>Plugin</i>
Sub Kasus	Mengedit <i>Plugin</i>
Nama	Pengujian mengedit <i>plugin</i>
Tujuan Pengujian	Menguji fitur mengedit <i>plugin</i> .

Skenario	Administrator mengedit <i>plugin</i> .
Kondisi Awal	Administrator telah <i>login</i> dan memilih menu manajemen <i>plugin</i> .
Langkah Pengujian	1. Administrator menekan <i>icon</i> edit pada <i>plugin</i> yang ingin diedit. 2. Administrator mengubah data <i>plugin</i> . 3. Administrator menekan tombol simpan.
Hasil yang Diharapkan	Data <i>plugin</i> berubah.
Hasil yang Didapat	Data <i>plugin</i> yang dipilih berubah.
Hasil Pengujian	Berhasil

EDIT PLUGIN

Nama Plugin



Sharp Enhancement

Deskripsi

Membuat foto menjadi lebih jelas

SIMPAN

Gambar 5.32 Pengujian Ubah Data *Plugin*

No.	Nama Plugin	Deskripsi	Jumlah Unduh	Aksi
1	Sharp Enhancement	Membuat foto menjadi lebih jelas	0	 
2	Brightness	Membuat foto menjadi lebih terang	0	 
3	Contrast Enhancement	Membuat warna foto menjadi lebih tajam	0	 
No.	Nama Plugin	Deskripsi	Jumlah Unduh	Aksi

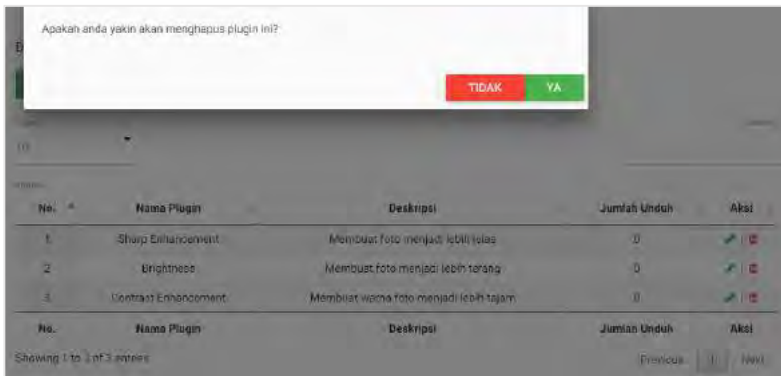
Gambar 5.33 Hasil Pengujian Mengedit *Plugin*





5.2.1.11.3 Pengujian Menghapus *Plugin*

Pada subbab ini administrator akan menghapus *plugin* yang sudah ada. Skenario pengujian menghapus *plugin* dapat dilihat Tabel 5.16 dan hasil pengujian pada Gambar 5.34 dan Gambar 5.35.

Tabel 5.16 Skenario Pengujian Menghapus *Plugin*

ID	UJ-016
Kasus Penggunaan	Mengelola <i>Plugin</i>
Sub Kasus	Menghapus <i>Plugin</i>
Nama	Pengujian menghapus <i>plugin</i>
Tujuan Pengujian	Menguji fitur menghapus <i>plugin</i>
Skenario	Administrator menghapus <i>plugin</i> .
Kondisi Awal	Administrator telah <i>login</i> dan memilih menu manajemen <i>plugin</i> .
Langkah Pengujian	1. Administrator menekan <i>icon</i> hapus pada <i>plugin</i> yang dipilih. 2. Administrator memilih ya.
Hasil yang Diharapkan	<i>Plugin</i> terhapus.
Hasil yang Didapat	Data <i>plugin</i> yang dipilih terhapus.
Hasil Pengujian	Berhasil

**Gambar 5.34 Pengujian Hapus *plugin***

No.	Nama Plugin	Deskripsi	Jumlah Unduh	Aksi
1	Sharp Enhancement	Membuat foto menjadi lebih jelas	0	 
2	Contrast Enhancement	Membuat warna foto menjadi lebih tajam	0	 
No.	Nama Plugin	Deskripsi	Jumlah Unduh	Aksi

Gambar 5.35 Hasil Pengujian Menghapus *Plugin*

5.2.1.12 Pengujian Mendaftar Percetakan

Pada pengujian ini percetakan akan mendaftar sebagai penyedia jasa percetakan album foto. Skenario pengujian mendaftar percetakan dapat dilihat pada Tabel 5.17 dan hasil pengujian pada Gambar 5.36.

Tabel 5.17 Skenario Pengujian Mendaftar Percetakan

ID	UJ-017
Kasus Penggunaan	Mendaftar Percetakan
Sub Kasus	-
Nama	Pengujian mendaftar percetakan
Tujuan Pengujian	Menguji fitur mendaftar percetakan
Skenario	Percetakan mendaftar sebagai penyedia jasa percetakan
Kondisi Awal	Percetakan berada pada halaman utama <i>web</i>
Langkah Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Percetakan menekan tombol gabung disini. 2. Percetakan mengisi data pada formulir pendaftaran. 3. Percetakan menekan tombol daftar.
Hasil yang Diharapkan	Percetakan terdaftar.
Hasil yang Didapat	Percetakan terdaftar sebagai penyedia jasa percetakan <i>photobook</i> .
Hasil Pengujian	Berhasil

Gambar 5.36 Pengujian Isi Data Percetakan

5.2.1.13 Pengujian Mengelola Pesanan

Pada pengujian ini percetakan akan mengelola pesanan yang telah dilakukan pelanggan. Skenario pengujian mengelola pesanan dapat dilihat pada Tabel 5.18 dan hasil pengujian pada Gambar 5.37 dan Gambar 5.38.

Tabel 5.18 Skenario Pengujian Mengelola Pesanan

ID	UJ-018
Kasus Penggunaan	Mengelola Pesanan
Sub Kasus	-
Nama	Pengujian mengelola pesanan
Tujuan Pengujian	Menguji fitur mengelola pesanan.
Skenario	Percetakan mengelola pesanan yang telah dilakukan pelanggan.
Kondisi Awal	Percetakan telah <i>login</i> dan memilih menu daftar pesanan.

Langkah Pengujian	1. Percetakan menekan tombol pada kolom detail. 2. Percetakan melihat detail pesanan 3. Percetakan mengubah tanggal selesai. 4. Percetakan mengubah status <i>photobook</i> . 5. Percetakan menekan tombol simpan.
Hasil yang Diharapkan	Tanggal selesai dan status <i>photobook</i> berubah.
Hasil yang Didapat	Tanggal selesai telah diset dan atau status album foto berubah.
Hasil Pengujian	Berhasil

Gambar 5.37 Pengujian Kelola Pesanan

No.	Nama lengkap	Tanggal Pesan	Tanggal Selesai	Status Bayar	Status Photobook	Detail
1	Dwika	01 Jun 2016	10 Jun 2016	Lunas	Sudah selesai	+
2	Dwika	01 Jun 2016	04 Jun 2016	Lunas	Belum selesai	+

Gambar 5.38 Hasil Pengujian Mengelola Pesanan

5.2.1.14 Pengujian Mencetak *Photobook*

Pada pengujian ini percetakan akan mencetak *photobook* sesuai dengan pesanan pelanggan. Skenario pengujian mencetak

photobook dapat dilihat pada Tabel 5.19 dan hasil pengujian pada.

Tabel 5.19 Skenario Pengujian Mencetak *Photobook*

ID	UJ-019
Kasus Penggunaan	Mencetak <i>Photobook</i>
Sub Kasus	-
Nama	Pengujian mencetak <i>photobook</i>
Tujuan Pengujian	Menguji fitur mencetak album foto.
Skenario	Percetakan mencetak album foto
Kondisi Awal	Percetakan telah <i>login</i> dan memilih menu daftar pesanan.
Langkah Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Percetakan menekan tombol pada kolom detail. 2. Percetakan melihat detail pesanan. 3. Percetakan menekan tombol unduh <i>file</i>.
Hasil yang Diharapkan	Album foto terunduh.
Hasil yang Didapat	Terdapat <i>preview</i> album foto dan dapat diunduh.
Hasil Pengujian	Berhasil



Gambar 5.39 Hasil Pengujian Mencetak *Photobook*

5.2.1.15 Pengujian Mengelola Komponen *Photobook*

Pada pengujian ini percetakan akan mengelola komponen *photobook* yang terdiri dari jenis jilid, jenis sampul dan jenis kertas yang digunakan untuk mencetak album foto.

5.2.1.15.1 Pengujian Menambah Harga Komponen

Pada subbab ini percetakan akan menambahkan harga komponen album foto yang digunakan untuk mencetak. Skenario pengujian menambah harga komponen dapat dilihat pada Tabel 5.20 dan hasil pengujian pada Gambar 5.40 dan Gambar 5.41.

Tabel 5.20 Skenario Pengujian Menambah Harga Komponen

ID	UJ-020
Kasus Penggunaan	Mengelola komponen <i>photobook</i>
Sub Kasus	Menambah Harga Komponen
Nama	Pengujian menambah harga komponen
Tujuan Pengujian	Menguji fitur menambah harga komponen.
Skenario	Percetakan menambah harga komponen.
Kondisi Awal	Percetakan telah <i>login</i> dan memilih menu daftar harga.
Langkah Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Percetakan memilih jenis komponen. 2. Percetakan menekan tombol tambah harga. 3. Percetakan mengisi data harga komponen. 4. Percetakan menekan tombol tambah.
Hasil yang Diharapkan	Terdapat harga komponen baru.
Hasil yang Didapat	Harga komponen yang ditambahkan terdapat pada daftar harga.
Hasil Pengujian	Berhasil

HARGA JENIS JILID

1

Tambah Data

Spiral

1

A4

23000

TAMBAH

Gambar 5.40 Pengujian Isi Data Harga Komponen

No.	Jenis Jilid	Ukuran Jilid	Harga Jilid	Aksi
1	Spiral	A4	20000	 
2	Spiral	A5	10000	 
3	Oval	A4	23000	 
4	Oval	A5	13000	 
No.	Jenis Jilid	Ukuran Jilid	Harga Jilid	Aksi

Gambar 5.41 Hasil Pengujian Menambah Harga Komponen

5.2.1.15.2 Pengujian Mengedit Harga Komponen

Pada subbab ini percetakan akan mengedit harga komponen album foto yang digunakan untuk mencetak. Skenario pengujian mengedit harga komponen dapat dilihat pada Tabel 5.21 dan hasil pengujian pada Gambar 5.42 dan Gambar 5.43.

Tabel 5.21 Skenario Pengujian Mengedit Harga Komponen

ID	UJ-021
Kasus Penggunaan	Mengelola komponen <i>photobook</i>
Sub Kasus	Mengedit Harga Komponen
Nama	Pengujian mengedit harga komponen
Tujuan Pengujian	Menguji fitur mengedit harga komponen.
Skenario	Percetakan mengedit harga komponen.
Kondisi Awal	Percetakan telah <i>login</i> dan memilih menu daftar harga.

pengujian menghapus harga komponen dapat dilihat pada Tabel 5.22 dan hasil pengujian pada Gambar 5.44 dan Gambar 5.45.

Tabel 5.22 Skenario Pengujian Menghapus Harga Komponen

ID	UJ-022
Kasus Penggunaan	Mengelola komponen <i>photobook</i>
Sub Kasus	Menghapus Harga Komponen
Nama	Pengujian menghapus harga komponen
Tujuan Pengujian	Menguji fitur menghapus harga komponen.
Skenario	Percetakan menghapus harga komponen.
Kondisi Awal	Percetakan telah <i>login</i> dan memilih menu daftar harga..
Langkah Pengujian	1. Percetakan memilih jenis komponen. 2. Percetakan menekan <i>icon</i> hapus. 3. Percetakan memilih ya.
Hasil yang Diharapkan	Harga komponen terhapus.
Hasil yang Didapat	Harga komponen yang dipilih terhapus dari daftar harga.
Hasil Pengujian	Berhasil



Gambar 5.44 Pengujian Hapus Harga Komponen

No.	Jenis Jilid	Ukuran Jilid	Harga Jilid	Aksi
1	Spiral	A5	10000	 
2	Oval	A4	23000	 
3	Spiral	A4	19000	 
No.	Jenis Jilid	Ukuran Jilid	Harga Jilid	Aksi

Gambar 5.45 Hasil Pengujian Menghapus Harga Komponen

5.2.1.16 Pengujian Melihat Laporan Keuangan

Pada subbab ini percetakan akan melihat laporan keuangan pencetakan album foto berdasarkan tanggal yang dipilih. Skenario pengujian melihat laporan keuangan dapat dilihat pada Tabel 5.23 dan hasil pengujian pada Gambar 5.46 dan Gambar 5.47.

Tabel 5.23 Skenario Pengujian Melihat Laporan Keuangan

ID	UJ-023
Kasus Penggunaan	Melihat laporan keuangan
Sub Kasus	-
Nama	Pengujian melihat laporan keuangan
Tujuan Pengujian	Menguji fitur melihat laporan keuangan.
Skenario	Percetakan melihat laporan keuangan.
Kondisi Awal	Percetakan telah <i>login</i> dan memilih menu laporan keuangan.
Langkah Pengujian	1. Percetakan memilih tanggal awal. 2. Percetakan memilih tanggal akhir. 3. Percetakan menekan tombol lihat. 4. Percetakan melihat laporan keuangan.
Hasil yang Diharapkan	Sistem menampilkan laporan keuangan pencetakan <i>photobook</i> .
Hasil yang Didapat	Sistem menampilkan laporan keuangan sesuai tanggal yang dipilih.
Hasil Pengujian	Berhasil

LAPORAN KEUANGAN

8 June, 2016

10 June, 2016

LIHAT

Gambar 5.46 Pengujian Pilih Tanggal Laporan

Total Penjualan pertanggal 08 June 2016 - 10 June 2016 : Rp 133.000

No Order *	Nama lengkap	Tanggal Pesan	Jenis Jilid	Jenis Sampul	Jenis Kertas	Jumlah Halaman	Jumlah Cetak	Total Harga
1606100000	Bima Nirina Madjid	10 Jun 2016	Perfect Binding	Hardcover	Art Paper	2	1	37000
1606100001	Bima Nirina Madjid	10 Jun 2016	Spiral Kawat	Softcover	Art Paper	2	2	64000
1606100002	Bima Nirina Madjid	10 Jun 2016	Spiral Kawat	Hardcover	Art Paper	2	1	32000

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous 1 Next

Gambar 5.47 Hasil Pengujian Melihat Laporan Keuangan

5.2.2 Pengujian Konsistensi

Pengujian konsistensi adalah pengujian untuk mengetahui konsistensi aplikasi yang dibangun. Skenario pengujian ini dilakukan dengan melakukan 10 transaksi pada akun pelanggan yang berbeda. Hasil pengujian konsistensi dapat dilihat pada Tabel 5.24. Dalam sekali transaksi pelanggan akan melalui beberapa proses sebagai berikut:

1. Proses mengunggah *file* .fbk yang didapat setelah membuat dan mendesain album foto melalui aplikasi *desktop* Fotokita,
2. Proses memilih halaman album foto yang akan dicetak dan pada proses ini pelanggan dapat melihat *preview* album foto,
3. Proses memilih percetakan,

4. Proses mengisi detail pemesanan yang terdiri dari jenis penjiilidan, jenis sampul dan jenis kertas yang akan digunakan untuk mencetak album foto serta memilih banyaknya jumlah cetak album,
5. Proses mengisi detail atau memilih alamat pengiriman,
6. Proses memilih pengiriman,
7. Proses melihat rincian harga yang terdiri dari harga komponen album foto dan harga pengiriman,
8. Proses mengisi detail pembayaran.

Tabel 5.24 Hasil Pengujian Konsistensi

Proses	Pelanggan 1					Pelanggan 2				
	Transaksi ke-					Transaksi ke-				
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
1	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
2	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
3	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
4	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
5	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
6	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
7	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√

5.3 Evaluasi Pengujian

Pada bagian ini akan dijelaskan hasil evaluasi dari pengujian-pengujian yang telah dilakukan sebelumnya. Evaluasi yang diberikan meliputi evaluasi pengujian kebutuhan fungsional sebelumnya dan evaluasi pengujian konsistensi yang dilakukan sesuai dengan skenario dan prosedur yang telah didefinisikan sebelumnya.

5.3.1 Evaluasi Pengujian Fungsionalitas

Rangkuman mengenai hasil pengujian fungsionalitas yang dilakukan pada 5 pelanggan dapat dilihat pada Tabel 5.25 dan kuisionernya dapat dilihat pada Gambar B.1 hingga Gambar B.5

pada lampiran. Adapun lembar *feedback* sebagai penilaian subyektif dari pelanggan dapat dilihat pada Gambar B.6 hingga Gambar B.10 pada lampiran.

Tabel 5.25 Evaluasi Pengujian pada Pelanggan

No	ID	Kebutuhan Fungsional	Terpenuhi
1	UJ-003	Pengujian mendaftar akun	5
2	UJ-004	Pengujian memesan <i>photobook</i>	5
3	UJ-005	Pengujian melihat status pemesanan	5
4	UJ-006	Pengujian membatalkan pemesanan	5
5	UJ-007	Pengujian menambah alamat	5
6	UJ-008	Pengujian mengedit alamat	5
7	UJ-009	Pengujian mengganti <i>default</i> alamat	5
8	UJ-010	Pengujian menghapus alamat	5
9	UJ-011	Pengujian mengonfirmasi pembayaran	5

Hasil pengujian fungsionalitas yang dilakukan pada 3 percetakan dapat dilihat pada Tabel 5.26 dan kuisionernya dapat dilihat pada Gambar B.11 hingga Gambar B.13 pada lampiran.

Tabel 5.26 Evaluasi Pengujian pada Percetakan

No	ID	Kebutuhan Fungsional	Terpenuhi
1	UJ-017	Pengujian mendaftar percetakan	3
2	UJ-018	Pengujian mengelola pesanan	3
3	UJ-019	Pengujian mencetak <i>photobook</i>	3
4	UJ-020	Pengujian menambah harga komponen	3
5	UJ-021	Pengujian mengedit harga komponen	3

6	UJ-022	Pengujian menghapus harga komponen	3
7	UJ-023	Pengujian melihat laporan keuangan	3

Sedangkan hasil pengujian fungsionalitas secara keseluruhan dapat dilihat pada Tabel 5.27. Berdasarkan data pada tabel tersebut, seluruh skenario pengujian yang telah dilakukan berhasil dan aplikasi berjalan dengan baik, sehingga dapat ditarik kesimpulan bahwa fungsionalitas dari aplikasi bisa bekerja sesuai dengan yang diharapkan.

Tabel 5.27 Evaluasi Pengujian Fungsionalitas

ID	Nama	Hasil
UJ-001	Pengujian mengunduh aplikasi	Berhasil
UJ-002	Pengujian mengunduh <i>plugin</i>	Berhasil
UJ-003	Pengujian mendaftar akun	Berhasil
UJ-004	Pengujian memesan <i>photobook</i>	Berhasil
UJ-005	Pengujian melihat status pemesanan	Berhasil
UJ-006	Pengujian membatalkan pemesanan	Berhasil
UJ-007	Pengujian menambah alamat	Berhasil
UJ-008	Pengujian mengedit alamat	Berhasil
UJ-009	Pengujian mengganti <i>default</i> alamat	Berhasil
UJ-010	Pengujian menghapus alamat	Berhasil
UJ-011	Pengujian mengonfirmasi pembayaran	Berhasil
UJ-012	Pengujian memvalidasi percetakan	Berhasil
UJ-013	Pengujian memvalidasi pembayaran	Berhasil
UJ-014	Pengujian menambah <i>plugin</i>	Berhasil
UJ-015	Pengujian mengedit <i>plugin</i>	Berhasil
UJ-016	Pengujian menghapus <i>plugin</i>	Berhasil
UJ-017	Pengujian mendaftar percetakan	Berhasil
UJ-018	Pengujian mengelola pesanan	Berhasil
UJ-019	Pengujian mencetak <i>photobook</i>	Berhasil

UJ-020	Pengujian menambah harga komponen	Berhasil
UJ-021	Pengujian mengedit harga komponen	Berhasil
UJ-022	Pengujian menghapus harga komponen	Berhasil
UJ-023	Pengujian melihat laporan keuangan	Berhasil

5.3.2 Evaluasi Pengujian Konsistensi

Rangkuman mengenai hasil pengujian konsistensi dapat dilihat pada Tabel 5.28. Berdasarkan data pada tabel tersebut, pengujian yang telah dilakukan berhasil dan aplikasi berjalan dengan konsisten.

Tabel 5.28 Evaluasi Pengujian Konsistensi

No.	Proses	Transaksi berhasil	Hasil
1	Mengunggah <i>file</i> .fbk	10	Berhasil
2	Memilih halaman cetak	10	Berhasil
3	Memilih percetakan	10	Berhasil
4	Mengisi detail pemesanan	10	Berhasil
5	Mengisi detail pengiriman	10	Berhasil
6	Memilih pengiriman	10	Berhasil
7	Melihat rincian harga	10	Berhasil
8	Mengisi Detail Pembayaran	10	Berhasil

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini diberikan kesimpulan yang diambil selama pengerjaan tugas akhir beserta saran-saran tentang pengembangan yang dapat dilakukan terhadap tugas akhir ini di masa yang akan datang.

6.1 Kesimpulan

Selama proses perancangan, implementasi, dan pengujian dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi *web* layanan transaksi Fotokita mampu menangani prosedur pencetakan album foto yang terjadi antara pelanggan dan percetakan.
2. Proses bisnis yang terjadi antara pelanggan dan percetakan dalam prosedur mencetak album foto adalah sebagai berikut:
 - a. Pelanggan memesan album foto yang telah dibuat sebelumnya pada aplikasi *desktop* Fotokita.
 - b. Pelanggan melakukan pembayaran via transfer.
 - c. Pelanggan mengonfirmasi pembayaran.
 - d. Administrator memvalidasi pembayaran.
 - e. Percetakan dapat mengunduh album foto dan mencetaknya.
3. Aplikasi *web* layanan transaksi Fotokita sudah memenuhi kebutuhan fungsional yang didefinisikan sebelumnya dengan melakukan pengujian *blackbox*.

6.2 Saran

Saran untuk pengembangan dan perbaikan sistem di masa yang akan datang, di antaranya adalah sebagai berikut:

1. Membuat metode pembayaran yang lebih bervariasi.
2. Membuat penyimpanan cloud untuk mengelola *photobook* yang sudah dibuat.

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Novina, “Pengenalan Framework Laravel,” 2014 September 19. [Online]. Available: <http://lpbd.si.fti.unand.ac.id/2014/09/pengenalan-framework-laravel/>. [Diakses 2016 Juni 8].
- [2] T. Otwell, “Laravel Philosophy,” [Online]. Available: <http://laravel.com/docs/4.2/introduction/#laravel-philosophy>. [Diakses 15 Mei 2016].
- [3] Mahendra Pratama, Muhamad Komarudin, Helmy Fitriawan, “Rancang Bangun Sistem Informasi Laboratorium Teknik Elektro Terpadu Universitas Lampung Berbasis Web,” *Jurnal Rekayasa dan Teknologi Elektro*, vol. 8, p. September, 2014.
- [4] Y. Purdianto, “Pengenalan PHP,” [Online]. Available: <http://yadicucuklauk.blogspot.co.id/2012/01/pengenalan-php.html>. [Diakses 5 November 2015].
- [5] W3schools, “JavaScript,” [Online]. Available: <http://www.w3schools.com/js/default.asp>. [Diakses Juni 2016].
- [6] jQuery, “jQuery Introduction,” [Online]. Available: <http://jquery.com/>. [Diakses Juni 2016].

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

LAMPIRAN A. KODE SUMBER

```
1. public function pemesanan(Request $request) {
2.     if ($request->isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==2) {
4.             return view('pelanggan.pemesanan');
5.         }
6.         else {
7.             return redirect()->back();
8.         }
9.     }
10.    else if ($request->isMethod('post')) {
11.        $this->validate($request,[
12.            'file_proyek'      => 'required | mimes:xml'
13.        ]);
14.
15.        $data = Input::all();
16.        $file = array_get($data, 'file_proyek');
17.        $path = 'public/fbk/XML';
18.        $extension = ".fbk";
19.        $nama= $file->getClientOriginalName();
20.        $upload = $file->move($path, $nama);
21.        $xml = XmlParser::load($upload);
22.        $item = $xml->getContent();
23.        $laman = $item->pages;
24.        $konden = $laman->page;
25.        $proj_id = (string) $item->uuid;
26.        $projek = Projek::where('id', $proj_id)->first();
27.
28.        if ($projek != null) {
29.            $cetak_id = Uuid::uuid4()->getHex();
30.            Mencetak::create(array(
31.                'id'          => $cetak_id,
32.                'projek_id'   => (string) $item->uuid
33.            ));
34.            Pembayaran::create(array(
35.                'id'          => Uuid::uuid4()->getHex(),
36.                'mencetak_id' => $cetak_id,
37.                'stat_bayar'  => 0,
38.                'flag_bayar'  => 1
39.            ));
```

```

40.
41.         return redirect('pilih-laman/'.$cetak_id);
42.     }
43. }
44. }

```

Kode Sumber A.1 Fungsi Mengunggah File .fbk

```

1. public function pilihLaman(Request $request, $id) {
2.     if ($request->isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==2) {
4.             $cetak = Mencetak::find($id);
5.             return view('pelanggan.pilih-
        laman', compact('cetak'));
6.         }
7.         else {
8.             return redirect()->back();
9.         }
10.    }
11.    else if ($request->isMethod('post')) {
12.        $data = Input::all();
13.        $cetak = Mencetak::find($id);
14.
15.        Mencetak::where('id', $cetak->id)->update(array(
16.            'hal_cetak'      => $data['hal_cetak'],
17.        ));
18.
19.        return redirect('pilih-cetak/'.$cetak->id);
20.    }
21. }

```

Kode Sumber A.2 Fungsi Memilih Halaman Cetak

```

1. public function pilihCetak(Request $request, $id) {
2.     if ($request->isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==2) {
4.             $cetak = Mencetak::find($id);
5.             $pcetaks = Percetakan::where('stat_pcetak', 1)-
>get();

```

```

6.
7.         return view('pelanggan.pilih-
      cetak', compact('pcetak', 'cetak'));
8.     }
9.     else {
10.         return redirect()->back();
11.     }
12. }
13. else if ($request->isMethod('post')) {
14.     $data = Input::all();
15.     $cetak = Mencetak::find($id);
16.
17.     Mencetak::where('id', $cetak->id)->update(array(
18.         'percetakan_id' => $data['nm_percetakan']
19.     ));
20.
21.     return redirect('detil-pesan/'.$cetak->id);
22. }
23. }

```

Kode Sumber A.3 Fungsi Memilih Percetakan

```

1. public function detilPesan(Request $request, $id) {
2.     if ($request->isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==2) {
4.             $cetak = Mencetak::find($id);
5.             $halaman = substr_count($cetak->hal_cetak,",") +1;
6.             $jilids = Harga_komponen::join('komponen', 'komponen
n.id', '=', 'harga_komponen.komponen_id')
7.                 ->where('percetakan_id', $cetak->percetakan_id)-
>where('jenis', 1)->where('flag_komponen', 1)
8.                 ->where('uk_komponen', $cetak->projek->ukuran_p)-
>whereNotNull('hrg_komponen')
9.                 ->orderBy('nm_komponen')->get();
10.            $sampuls = Harga_komponen::join('komponen', 'komponen
n.id', '=', 'harga_komponen.komponen_id')
11.                ->where('percetakan_id', $cetak->percetakan_id)-
>where('jenis', 2)->where('flag_komponen', 1)
12.                ->where('uk_komponen', $cetak->projek->ukuran_p)-
>whereNotNull('hrg_komponen')
13.                ->orderBy('nm_komponen')->get();

```

```

14.         $kertass = Harga_komponen::join('komponen', 'komponen
n.id', '=', 'harga_komponen.komponen_id')
15.         ->where('perencanaan_id', $cetak->perencanaan_id)-
>where('jenis', 3)->where('flag_komponen', 1)
16.         ->where('uk_komponen', $cetak->projek->ukuran_p)-
>whereNotNull('hrg_komponen')
17.         ->orderBy('nm_komponen')->get();
18.
19.         return view('pelanggan.detil-
pesan', compact('cetak', 'jilids', 'sampuls', 'kertass', 'hal
aman'));
20.     }
21.     else {
22.         return redirect()->back();
23.     }
24. }
25. else if ($request->isMethod('post')) {
26.     $data = Input::all();
27.     $cetak = Mencetak::find($id);
28.
29.     Mencetak::where('id', $cetak->id)->update(array(
30.         'jilid_id' => $data['jenis_jilid'],
31.         'sampul_id' => $data['jenis_sampul'],
32.         'kertas_id' => $data['jenis_kertas'],
33.         'ukuran' => $data['ukuran'],
34.         'jml_hal' => $data['jml_hal'],
35.         'jml_cetak' => $data['jumlah_cetak']
36.     ));
37.
38.     $cet = Mencetak::where('id', $id)->first();
39.     $jil = Komponen::join('harga_komponen', 'komponen.id',
'=', 'harga_komponen.komponen_id')
40.     ->where('harga_komponen.komponen_id', $cet->jilid_id)-
>where('uk_komponen', $cet->ukuran)->first();
41.     $jilid = $jil->hrg_komponen + ($jil-
>hrg_komponen * (10/100));
42.     $sam = Komponen::join('harga_komponen', 'komponen.id',
'=', 'harga_komponen.komponen_id')
43.     ->where('harga_komponen.komponen_id', $cet->sampul_id)-
>where('uk_komponen', $cet->ukuran)->first();
44.     $sampul = $sam->hrg_komponen + ($sam-
>hrg_komponen * (10/100));

```



```

45.     $ker = Komponen::join('harga_komponen', 'komponen.id',
46.         '=', 'harga_komponen.komponen_id')
47.     ->where('harga_komponen.komponen_id', $cet->kertas_id)-
48.     >where('uk_komponen', $cet->ukuran)->first();
49.     $kertas = $ker->hrg_komponen + ($ker-
50.     >hrg_komponen * (10/100));
51.
52.     Mencetak::where('id', $cetak->id)->update(array(
53.         'hrg_perjilid'           => $jilid,
54.         'hrg_persampul'          => $sampul,
55.         'hrg_perkertas'          => $kertas,
56.     ));
57.     return redirect('detil-kirim/'.$cetak->id);
58. }
59. }

```

Kode Sumber A.4 Fungsi Mengisi Detail Pemesanan

```

1. public function detilKirim(Request $request, $id) {
2.     if ($request->isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==2) {
4.             $cetak = Mencetak::find($id);
5.             $provs = Wilayah::where('level_wilayah_id', 1)-
6.             >get();
7.             $pelanggan = Pelanggan::where('users_id', Auth::user
8.             (->id)->first();
9.             $alamat = Alamat::where('pelanggan_id', $pelanggan-
10.             >id)->where('flag_almt', 1)->orderBy('created_at')->get();
11.             $almt = array();
12.             foreach ($alamat as $row) {
13.                 $tmp;
14.                 $tmp['kec'] = $row->wilayah;
15.                 $tmp['kab'] = Wilayah::where('id', $tmp['kec']-
16.                 >wil_id_wilayah)->first();
17.                 $tmp['prov'] = Wilayah::where('id', $tmp['kab']-
18.                 >wil_id_wilayah)->first();
19.                 array_push($almt,$tmp);
20.             }
21.             return view('pelanggan.detil-
22.             kirim', compact('cetak', 'provs', 'alamat', 'almt'));

```

```

17.         }
18.         else {
19.             return redirect()->back();
20.         }
21.     }
22.     else if ($request->isMethod('post')) {
23.         $data = Input::all();
24.         $id_almt = Alamat::max('id');
25.         $id_almt += 1;
26.         $cetak = Mencetak::find($id);
27.         $pelanggan = Pelanggan::where('users_id', Auth::user
28.         (->id)->first());
29.         $alamat = Alamat::where('pelanggan_id', $pelanggan-
30.         >id)->where('flag_almt', 1)->orderBy('created_at')->get();
31.         if(count($alamat)==0) {
32.             Alamat::create(array(
33.                 'id' => $id_almt,
34.                 'pelanggan_id' => $pelanggan->id,
35.                 'wilayah_id' => $data['wilayah_id'],
36.                 'nm_lengkap' => $data['nm_lengkap'],
37.                 'no_telp' => $data['no_telp'],
38.                 'detil_almt' => $data['detil_almt'],
39.                 'flag_almt' => 1
40.             ));
41.             Alamat::where('pelanggan_id', $pelanggan->id)-
42.             >update(array(
43.                 'def_almt' => 0
44.             ));
45.             Alamat::where('id', $id_almt)->update(array(
46.                 'def_almt' => 1
47.             ));
48.             $almt = Alamat::where('pelanggan_id', $pelanggan->id)-
49.             >where('def_almt', 1)->first();
50.             Mencetak::where('id', $cetak->id)->update(array(
51.                 'alamat_id' => $almt->id
52.             ));
53.             return redirect('pilih-kurir/'.$cetak->id);
54.         }
55.     }
56. }

```

Kode Sumber A.5 Fungsi Mengisi Detail Pengiriman

```

1. public function pilihKurir(Request $request, $id) {
2.     if ($request->isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==2) {
4.             $cetak = Mencetak::find($id);
5.             $kurirs = Kurir::get();
6.
7.             return view('pelanggan.pilih-
kurir', compact('kurirs', 'cetak'));
8.         }
9.         else {
10.            return redirect()->back();
11.        }
12.    }
13.    else if ($request->isMethod('post')) {
14.        $data = Input::all();
15.        $cetak = Mencetak::find($id);
16.
17.        Mencetak::where('id', $cetak->id)->update(array(
18.            'kurir_id'    => $data['nm_kurir']
19.        ));
20.        return redirect('total-harga/'.$cetak->id);
21.    }
22. }

```

Kode Sumber A.6 Fungsi Memilih Jenis Pengiriman

```

1. public function totalHarga(Request $request, $id) {
2.     if ($request->isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==2) {
4.             $cetak = Mencetak::find($id);
5.             $pelanggan = Pelanggan::where('users_id', Auth::user
()->id)->first();
6.             $alamat = Alamat::where('pelanggan_id', $pelanggan-
>id)->where('def_almt', 1)->first();
7.             $tarif = Tarif::where('kurir_id', $cetak->kurir_id)-
>where('wilayah_id', $alamat->wilayah_id)->first();
8.             $jilids = Komponen::where('id', $cetak->jilid_id)-
>first();
9.             $sampuls = Komponen::where('id', $cetak->sampul_id)-
>first();

```

```

10.         $kertass = Komponen::where('id', $cetak->kertas_id)-
>first();
11.         $jilid = number_format (($cetak-
>hrg_perjilid)*($cetak->jml_cetak), 0, ',', '.');
12.         $sampul = number_format (($cetak-
>hrg_persampul)*($cetak->jml_cetak), 0, ',', '.');
13.         if($cetak->hal_cetak != 'on') {
14.             $halaman = substr_count( $cetak-
>hal_cetak, ",") +1;
15.             $kertas = number_format (($cetak-
>hrg_perkertas)*($cetak-
>jml_cetak)*($halaman), 0, ',', '.');
16.             $total = number_format ((($cetak-
>hrg_perjilid + $cetak->hrg_persampul + ($cetak-
>hrg_perkertas * $halaman)) * $cetak->jml_cetak) + $tarif-
>tarif, 0, ',', '.');
17.         }
18.         else if($cetak->hal_cetak == 'on') {
19.             $kertas = number_format (($cetak-
>hrg_perkertas)*($cetak->jml_cetak)*($cetak-
>jml_hal), 0, ',', '.');
20.             $total = number_format ((($cetak-
>hrg_perjilid + $cetak->hrg_persampul + ($cetak-
>hrg_perkertas * $cetak->jml_hal)) * $cetak-
>jml_cetak) + $tarif->tarif, 0, ',', '.');
21.         }
22.
23.         return view('pelanggan.total-
harga', compact('cetak', 'tarif', 'jilids', 'sampuls', 'kerta
ss', 'jilid', 'sampul', 'kertas', 'total', 'halaman'));
24.     }
25.     else {
26.         return redirect()->back();
27.     }
28. }
29. }

```

Kode Sumber A.7 Fungsi Melihat Total Harga

```

1. public function pembayaran(Request $request, $id) {
2.     if ($request->isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==2) {
4.             $cetak = Mencetak::find($id);
5.             return view('pelanggan.pembayaran', compact('cetak'))
6.         );
7.         }
8.         else {
9.             return redirect()->back();
10.        }
11.    }
12.    else if ($request->isMethod('post')) {
13.        $data = Input::all();
14.        $cetak = Mencetak::find($id);
15.        $bayar = Pembayaran::where('mencetak_id', $id)-
16.        >first();
17.        Pembayaran::where('id', $bayar->id)->update(array(
18.            'nm_bank' => $data['nm_bank'],
19.            'nm_pengirim' => $data['nm_pengirim']
20.        ));
21.        Session::flash('sukses', 'ok');
22.        return redirect('pembayaran/'.$cetak->id);
23.    }
24. }

```

Kode Sumber A.8 Fungsi Mengisi Pembayaran

```

1. public function tambahAlamat() {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==2) {
4.             $provs = Wilayah::where('level_wilayah_id', 1)-
5.             >get();
6.             return view('pelanggan.tambah-
7.             alamat', compact('provs'));
8.         }
9.         else {
10.            return redirect()->back();
11.        }
12.    }
13. }

```

```

11.     else if (Request::isMethod('post')) {
12.         $data = Input::all();
13.         $id_almt = Alamat::max('id');
14.         $id_almt += 1;
15.         $pelanggan = Pelanggan::where('users_id', Auth::user()-
>id)->first();
16.
17.         Alamat::create(array(
18.             'id'           => $id_almt,
19.             'pelanggan_id' => $pelanggan->id,
20.             'wilayah_id'   => $data['wilayah_id'],
21.             'nm_lengkap'   => $data['nm_lengkap'],
22.             'no_telp'      => $data['no_telp'],
23.             'detil_almt'   => $data['detil_almt'],
24.             'flag_almt'    => 1
25.         ));
26.         Alamat::where('pelanggan_id', $pelanggan->id)-
>update(array(
27.             'def_almt'     => 0
28.         ));
29.         Alamat::where('id', $id_almt)->update(array(
30.             'def_almt'     => 1
31.         ));
32.
33.         $alamat = Alamat::where('id', $id_almt)->first();
34.         return redirect('buku-alamat');
35.     }
36. }

```

Kode Sumber A.9 Fungsi Menambah Alamat

```

1. public function editAlamat($id) {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==2) {
4.             $alamat = Alamat::find($id);
5.             $id_kec = $alamat->wilayah->id;
6.             $id_kab = substr($id_kec,0,4);
7.             $id_prov = substr($id_kec,0,2);
8.             $provs = Wilayah::where('level_wilayah_id',1)-
>get();

```

```

9.         $kabs = Wilayah::where('wil_id_wilayah', $id_prov)-
>get();
10.        $kecs = Wilayah::where('wil_id_wilayah', $id_kab)-
>get();
11.
12.        return view('pelanggan.edit-
alamat', compact('alamat', 'provs', 'kabs', 'kecs', 'id_kec',
'id_kab', 'id_prov'));
13.    }
14.    else {
15.        return redirect()->back();
16.    }
17. }
18. else if (Request::isMethod('post')) {
19.     $data = Input::all();
20.     $alamat = Alamat::find($id);
21.
22.     Alamat::where('id', $alamat->id)->update(array(
23.         'wilayah_id'      => $data['wilayah_id'],
24.         'nm_lengkap'      => $data['nm_lengkap'],
25.         'no_telp'         => $data['no_telp'],
26.         'detil_almt'      => $data['detil_almt']
27.     ));
28.     return redirect('buku-alamat');
29. }
30. }

```

Kode Sumber A.10 Fungsi Mengubah Alamat

```

1. public function defaultAlamat($id) {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==2) {
4.             $planggan = Pelanggan::where('users_id', Auth::user(
)->id)->first();
5.             Alamat::where('pelanggan_id', $planggan->id)-
>update(array(
6.                 'def_almt'      => 0
7.             ));
8.             $alamat = Alamat::find($id);
9.             Alamat::where('id', $alamat->id)->update(array(
10.                 'def_almt'      => 1

```

```

11.         ));
12.
13.         return redirect('buku-alamat');
14.     }
15.     else {
16.         return redirect()->back();
17.     }
18. }
19. }

```

Kode Sumber A.11 Fungsi Mengganti *Default* Alamat

```

1. public function hapusAlamat($id) {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==2) {
4.             $alamat = Alamat::find($id);
5.             Alamat::where('id', $alamat->id)-
>where('def_almt', 0)->update(array(
6.                 'flag_almt' => 0
7.             ));
8.             return redirect('buku-alamat');
9.         }
10.        else {
11.            return redirect()->back();
12.        }
13.    }
14. }

```

Kode Sumber A.12 Fungsi Menghapus Alamat

```

1. public function tambahPlugin() {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==1) {
4.             return view('admin.tambah-plugin');
5.         }
6.         else {
7.             return redirect()->back();
8.         }
9.     }

```



```

10.     else if (Request::isMethod('post')) {
11.         $data = Input::all();
12.         $id_plugin = Plugin::max('id');
13.         $id_plugin += 1;
14.         $file_plugin = array_get($data, 'plugin');
15.         $path_plugin = 'public/plugin';
16.         $ext_plugin = ".jar";
17.         $nama_plugin = $file_plugin-
>getClientOriginalName();
18.         $unggah_plugin = $file_plugin-
>move($path_plugin, $nama_plugin);
19.         $plugin_path = $path_plugin . '/' . $nama_plugin;
20.
21.         Plugin::create(array(
22.             'id'           => $id_plugin,
23.             'nm_plugin'    => $data['nm_plugin'],
24.             'deskripsi'    => $data['deskripsi'],
25.             'file_plugin'  => $plugin_path,
26.             'jml_unduh'    => 0
27.         ));
28.
29.         $file_contoh = array_get($data, 'contoh');
30.         if($file_contoh != null){
31.             $path_contoh = 'public/plugin/contoh';
32.             $ext_contoh = $file_plugin-
>getClientOriginalExtension();
33.             $nama_contoh = $file_contoh-
>getClientOriginalName();
34.             $unggah_contoh = $file_contoh-
>move($path_contoh, $nama_contoh);
35.             $contoh_path = $path_contoh . '/' . $nama_contoh;
36.
37.             Plugin::where('id', $id_plugin)->update(array(
38.                 'contoh'      => $contoh_path
39.             ));
40.         }
41.         return redirect('list-plugin');
42.     }
43. }

```

Kode Sumber A.13 Fungsi Menambah *Plugin*

```

1. public function editPlugin($id) {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==1) {
4.             $plugin = Plugin::find($id);
5.             return view('admin.edit-plugin', compact('plugin'));
6.         }
7.         else {
8.             return redirect()->back();
9.         }
10.    }
11.    else if (Request::isMethod('post')) {
12.        $data = Input::all();
13.        Plugin::where('id', $id)->update(array(
14.            'nm_plugin'      => $data['nm_plugin'],
15.            'deskripsi'      => $data['deskripsi']
16.        ));
17.        return redirect('list-plugin');
18.    }
19. }

```

Kode Sumber A.14 Fungsi Mengubah *Plugin*

```

1. public function hapusPlugin($id) {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==1) {
4.             $plugin = Plugin::find($id);
5.             Plugin::where('id', $id)->delete();
6.             Session::flash('sukses', 'ok');
7.
8.             return redirect('list-plugin');
9.         }
10.        else {
11.            return redirect()->back();
12.        }
13.    }
14. }

```

Kode Sumber A.15 Fungsi Menghapus *Plugin*

```

1. public function unduhFile($id) {
2.     if(Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==3) {
4.             $cetak = Mencetak::find($id);
5.             $list_hal = explode(",", $cetak->hal_cetak);
6.             $projek = Projek::where('id', $cetak->projek_id)-
>first();
7.             $halaman = Halaman::where('projek_id', $projek['attr
ibutes']['id'])->get();
8.             PDF::SetTitle($projek->judul_p);
9.             PDF::SetAuthor($projek->author_p);
10.            PDF::SetAutoPageBreak(FALSE, 0);
11.            $teks = array();
12.            $foholder = array();
13.            $frholder = array();
14.            $count = 0;
15.            if($cetak->hal_cetak != 'on') {
16.                foreach ($halaman as $key) {
17.                    $count++;
18.                    $flag = 0;
19.                    for ($i=0; $i<sizeof($list_hal); $i++) {
20.                        if ($count == $list_hal[$i])
21.                            $flag = 1;
22.                    }
23.                    if ($flag == 0)
24.                        continue;
25.                    PDF::AddPage('L', $projek->ukuran_p);
26.                    $holder = Holder::where('halaman_id', $key-
>id)->get();
27.                    foreach ($holder as $holders) {
28.                        $fotoholder = Fotoholder::where('holder_id'
, $holders->id)->get();
29.                        foreach ($fotoholder as $foholder) {
30.                            $gambar = Gambar::where('fotoholder_id',
$foholder->id)->first();
31.                            PDF::Image($gambar->file_gambar,
32.                                $foholder->x_foholder,
33.                                $foholder->y_foholder,
34.                                $foholder->w_foholder,
35.                                $foholder->h_foholder);
36.                        }
37.                        $frameholder = Frameholder::where('holde
r_id', $holders->id)->get();

```

```

38.         foreach ($frameholder as $frholder) {
39.             $frame = Frame::where('frameholder_id
', $frholder->id)->first();
40.             if(isset($frame)) {
41.                 PDF::Image($frame->file_frame,
42.                     $frholder->x_fholder,
43.                     $frholder->y_fholder,
44.                     $frholder->w_fholder,
45.                     $frholder->h_fholder);
46.             }
47.         }
48.     }
49.     $tekss = Teks::where('halaman_id', $key-
>id)->get();
50.     foreach ($tekss as $teks) {
51.         PDF::setFont('Times', '', $teks-
>ukuran_t);
52.         PDF::SetTextColor($teks->r,$teks-
>g,$teks->b);
53.         PDF::Text($teks->x_t, $teks->y_t, $teks-
>isi_t);
54.     }
55. }
56. PDF::Output($cetak->projek_id.'.pdf', 'I');
57. }
58. }
59. else {
60.     return redirect()->back();
61. }
62. }
63. }

```

Kode Sumber A.16 Fungsi Mencetak Album Foto

```

1. public function hargaJilid() {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==3) {
4.             $percetakan = Percetakan::where('users_id', Auth::us
er()->id)->first();
5.             $jilids = Komponen::where('percetakan_id', $percetak
an->id)->where('jenis',1)->orderBy('nm_komponen')->get();
6.

```

```

7.         return view('percetakan.harga-
jilid', compact('jilids'));
8.     }
9.     else {
10.        return redirect()->back();
11.    }
12. }
13. else if (Request::isMethod('post')) {
14.     $data = Input::all();
15.     $percetakan = Percetakan::where('users_id', Auth::user(
)->id)->first();
16.     Harga_komponen::create(array(
17.         'percetakan_id'      => $percetakan->id,
18.         'komponen_id'        => $data['nm_komponen'],
19.         'uk_komponen'        => $data['uk_komponen'],
20.         'hrg_komponen'       => $data['hrg_komponen'],
21.         'flag_komponen'      => 1
22.     ));
23.     return redirect('list-jilid');
24. }
25. }

```

Kode Sumber A.17 Fungsi Menambah Harga Komponen

```

1. public function editJilid($id) {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==3) {
4.             $jilid = Harga_komponen::find($id);
5.             return view('percetakan.edit-
jilid', compact('jilid'));
6.         }
7.         else {
8.             return redirect()->back();
9.         }
10.    }
11.    else if (Request::isMethod('post')) {
12.        $data = Input::all();
13.        $jilid = Harga_komponen::find($id);
14.
15.        Harga_komponen::where('id', $jilid->id)-
>update(array(

```

```

16.         'hrg_komponen'           => $data['hrg_komponen']
17.     ));
18.     return redirect('list-jilid');
19. }
20. }

```

Kode Sumber A.18 Fungsi Mengubah Harga Komponen

```

1. public function hapusJilid($id) {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==3) {
4.             $jilid = Harga_komponen::find($id);
5.             Harga_komponen::where('id', $jilid->id)-
>update(array(
6.                 'flag_komponen'       => 0
7.             ));
8.             return redirect('list-jilid');
9.         }
10.        else {
11.            return redirect()->back();
12.        }
13.    }
14. }

```

Kode Sumber A.19 Fungsi Menghapus Harga Komponen

```

1. public function pembukuan() {
2.     if (Request::isMethod('get')) {
3.         if(Auth::user()->role==3) {
4.             return view('percetakan.pembukuan', compact('result'
, 'cetak', 'total'));
5.         }
6.     }
7.     else if (Request::isMethod('post')) {
8.         if(Auth::user()->role==3) {
9.             $data = Input::all();
10.            $awal = date('Y-m-
d', strtotime($data['tgl_awal']));

```

```

11.         $akhir = date('Y-m-
    d', strtotime($data['tgl_akhir']));
12.         $tgl_awal = $awal.' 00:00:00';
13.         $tgl_akhir = $akhir.' 24:00:00';
14.         $cetak = Mencetak::whereBetween('tgl_pesan', [$tgl_a
    wal, $tgl_akhir])->where('stat_cetak', 1)->get();
15.         $total = 0;
16.         $result = array();
17.         foreach ($cetak as $cet) {
18.             $tmp['data'] = $cet;
19.             $tmp['jilid'] = Harga_komponen::where('komponen_i
    d', $cet->jilid_id)->where('uk_komponen', $cet->ukuran)-
    >first();
20.             $tmp['sampul'] = Harga_komponen::where('komponen_
    id', $cet->sampul_id)->where('uk_komponen', $cet->ukuran)-
    >first();
21.             $tmp['kertas'] = Harga_komponen::where('komponen_
    id', $cet->kertas_id)->where('uk_komponen', $cet->ukuran)-
    >first();
22.             array_push($result, $tmp);
23.         }
24.         foreach ($result as $key) {
25.             $total += ($key['jilid']-
    >hrg_komponen + $key['sampul']-
    >hrg_komponen + ($key['kertas']->hrg_komponen * $key['data']-
    >jml_hal)) * $key['data']->jml_cetak;
26.         }
27.         return view('percetakan.pembukuan', compact('result'
    , 'total', 'awal', 'akhir'));
28.     }
29. }
30. }

```

Kode Sumber A.20 Fungsi Melihat Laporan Keunagan

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

LAMPIRAN B. HASIL KUISIONER



KUISIONER TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN APLIKASI WEB
LAYANAN TRANSAKSI FOTOKITA.COM
MENGUNAKAN KERANGKA KERJA LARAVEL

Nama Lengkap : Melinda
Pekerjaan : Mahasiswa

No	Kebutuhan Fungsional	Terpenuhi
1	Mengunduh Aplikasi	✓
2	Mengunduh <i>Plugin</i>	✓
3	Mendaftarkan Akun	✓
4	Memesan Album Foto	✓
5	Melihat Status Pemesanan	✓
6	Mengelola Alamat	✓
7	Mengonfirmasi Pembayaran	✓

Gambar B.1 Kuisiomer Pengujian Fungsionalitas Pelanggan 1



KUISIONER TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN APLIKASI WEB
LAYANAN TRANSAKSI FOTOKITA.COM
MENGUNAKAN KERANGKA KERJA LARAVEL

Nama Lengkap : Rizal Maulana
Pekerjaan : 3D Game Programmer

No	Kebutuhan Fungsional	Terpenuhi
1	Mengunduh Aplikasi	✓
2	Mengunduh <i>Plugin</i>	✓
3	Mendaftarkan Akun	✓
4	Memesan Album Foto	✓
5	Melihat Status Pemesanan	✓
6	Mengelola Alamat	✓
7	Mengonfirmasi Pembayaran	✓

Gambar B.2 Kuisiomer Pengujian Fungsionalitas Pelanggan 2




KUISIONER TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN APLIKASI WEB
LAYANAN TRANSAKSI FOTOKITA.COM
MENGUNAKAN KERANGKA KERJA LARAVEL

Nama Lengkap : ANEGERIKO ALYANENA
Pekerjaan : MAHASISWA

No	Kebutuhan Fungsional	Terpenuhi
1	Mengunduh Aplikasi	✓
2	Mengunduh <i>Plugin</i>	✓
3	Mendaftarkan Akun	✓
4	Memesan Album Foto	✓
5	Melihat Status Pemesanan	✓
6	Mengelola Alamat	✓
7	Mengonfirmasi Pembayaran	✓

Gambar B.3 Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Pelanggan 3



KUISIONER TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN APLIKASI WEB
LAYANAN TRANSAKSI FOTOKITA.COM
MENGUNAKAN KERANGKA KERJA LARAVEL

Nama Lengkap : SHOFFY 1220
Pekerjaan : MAHASISWA

No	Kebutuhan Fungsional	Terpenuhi
1	Mengunduh Aplikasi	✓
2	Mengunduh <i>Plugin</i>	✓
3	Mendaftarkan Akun	✓
4	Memesan Album Foto	✓
5	Melihat Status Pemesanan	✓
6	Mengelola Alamat	✓
7	Mengonfirmasi Pembayaran	✓

Gambar B.4 Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Pelanggan 4



KUISIONER TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN APLIKASI WEB
LAYANAN TRANSAKSI FOTOKITA.COM
MENGUNAKAN KERANGKA KERJA LARAVEL

Nama Lengkap : Maulina N.I.
 Pekerjaan : Mahasiswa

No	Kebutuhan Fungsional	Terpenuhi
1	Mengunduh Aplikasi	✓
2	Mengunduh Plugin	✓
3	Mendaftarkan Akun	✓
4	Memesan Album Foto	✓
5	Melihat Status Pemesanan	✓
6	Mengelola Alamat	✓
7	Mengonfirmasi Pembayaran	✓

Gambar B.5 Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Pelanggan 5

- Apakah aplikasi mudah digunakan? Jika tidak berikan alasannya.
 - Ya
 - Tidak, karena
 Karena aplikasi cukup simple untuk pemula
- Apakah tampilan aplikasi mudah dipahami dan membantu anda untuk menggunakannya? Jika tidak, sebutkan pada bagian mana/menu apa anda merasa kesulitan.
 - Ya
 - Tidak,
- Apakah proses bisnis yang anda lakukan dapat memudahkan dalam melakukan pencetakan album foto? Jika tidak, berikan alasannya.
 - Ya
 - Tidak,
- Berikan kritik dan saran untuk aplikasi ini.
 - Tambah metode pembayaran
 - Tambah kecapaian sistem saat melakukan upload.

Gambar B.6 Lembar *Feedback* Pelanggan 1

1. Apakah aplikasi mudah digunakan? Jika tidak berikan alasannya.
☒ a. Ya
☐ b. Tidak, karena

2. Apakah tampilan aplikasi mudah dipahami dan membantu anda untuk menggunakannya? Jika tidak, sebutkan pada bagian mana/menu apa anda merasa kesulitan.
☒ a. Ya
☐ b. Tidak,

3. Apakah proses bisnis yang anda lakukan dapat memudahkan dalam melakukan pencetakan album foto? Jika tidak, berikan alasannya.
☒ a. Ya
☐ b. Tidak,

4. Berikan kritik dan saran untuk aplikasi ini.
 - Ux pada input kurang
 - pada menu upload tambah label gambar

Gambar B.7 Lembar *Feedback* Pelanggan 2

1. Apakah aplikasi mudah digunakan? Jika tidak berikan alasannya.
☒ a. Ya
☐ b. Tidak, karena

2. Apakah tampilan aplikasi mudah dipahami dan membantu anda untuk menggunakannya? Jika tidak, sebutkan pada bagian mana/menu apa anda merasa kesulitan.
☒ a. Ya
☐ b. Tidak,

3. Apakah proses bisnis yang anda lakukan dapat memudahkan dalam melakukan pencetakan album foto? Jika tidak, berikan alasannya.
☒ a. Ya
☐ b. Tidak,

4. Berikan kritik dan saran untuk aplikasi ini.
 1.) ketika transfer sudah dilakukan pembeli / pemesan diharapkan otomatis masuk ke dalam sistem, sehingga tidak perlu proses konfirmasi lagi

Gambar B.8 Lembar *Feedback* Pelanggan 3

1. Apakah aplikasi mudah digunakan? Jika tidak berikan alasannya.
- ☒ a. Ya
- b. Tidak, karena

2. Apakah tampilan aplikasi mudah dipahami dan membantu anda untuk menggunakannya? Jika tidak, sebutkan pada bagian mana/menu apa anda merasa kesulitan.
- ☒ a. Ya
- b. Tidak,

3. Apakah proses bisnis yang anda lakukan dapat memudahkan dalam melakukan pencetakan album foto? Jika tidak, berikan alasannya.
- ☒ a. Ya
- b. Tidak,

4. Berikan kritik dan saran untuk aplikasi ini.

*Proses Tahap proses pemesanan lebih di
peringkat. contoh: pilihan penginman bisa
dijadikan satu dengan detail penginman.*

Gambar B.9 Lembar *Feedback* Pelanggan 4

1. Apakah aplikasi mudah digunakan? Jika tidak berikan alasannya.
- ☒ a. Ya
- b. Tidak, karena

2. Apakah tampilan aplikasi mudah dipahami dan membantu anda untuk menggunakannya? Jika tidak, sebutkan pada bagian mana/menu apa anda merasa kesulitan.
- ☒ a. Ya
- b. Tidak,

3. Apakah proses bisnis yang anda lakukan dapat memudahkan dalam melakukan pencetakan album foto? Jika tidak, berikan alasannya.
- ☒ a. Ya
- b. Tidak,

4. Berikan kritik dan saran untuk aplikasi ini.

*Pada bagian unggah project diberi keterangan
format dokumen bar tidak salah.*

Gambar B.10 Lembar *Feedback* Pelanggan 5


KUISIONER TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN APLIKASI WEB
LAYANAN TRANSAKSI FOTO KITA.COM
MENGUNAKAN KERANGKA KERJA LARAVEL

Nama Percetakan : *Smile Island*

No	Kebutuhan Fungsional	Terpenuhi
1	Mendaftar Percetakan	✓
2	Mengelola Pesanan	✓
3	Mencetak Album Foto	✓
4	Mengelola Komponen Album Foto	✓
5	Melihat Laporan Keuangan	✓

Gambar B.11 Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Percetakan 1


KUISIONER TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN APLIKASI WEB
LAYANAN TRANSAKSI FOTO KITA.COM
MENGUNAKAN KERANGKA KERJA LARAVEL

Nama Percetakan : *duta printing*

No	Kebutuhan Fungsional	Terpenuhi
1	Mendaftar Percetakan	✓
2	Mengelola Pesanan	✓
3	Mencetak Album Foto	✓
4	Mengelola Komponen Album Foto	✓
5	Melihat Laporan Keuangan	✓

Gambar B.12 Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Percetakan 2


KUISIONER TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN APLIKASI WEB
LAYANAN TRANSAKSI FOTO KITA.COM
MENGUNAKAN KERANGKA KERJA LARAVEL

Nama Percetakan : *CICO*

No	Kebutuhan Fungsional	Terpenuhi
1	Mendaftar Percetakan	✓
2	Mengelola Pesanan	✓
3	Mencetak Album Foto	✓
4	Mengelola Komponen Album Foto	✓
5	Melihat Laporan Keuangan	✓

Gambar B.13 Kuisisioner Pengujian Fungsionalitas Percetakan 3

BIODATA PENULIS



Bima Nisrina Madjid, lahir di Malang, pada tanggal 9 September 1994. Penulis menempuh pendidikan mulai dari SDN Lowokwaru 2 (2006-2007) SMP Negeri 1 Malang (2007-2009), SMA Negeri 1 Malang (2009-2012) dan S1 Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi di Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya (2012-2016).

Selama masa kuliah, penulis aktif dalam organisasi Himpunan Mahasiswa Teknik Computer (HMTc).

Diantaranya adalah menjadi staf Departemen Pengembangan Sumber Daya Mahasiswa HMTc ITS 2013-2014 dan staf ahli Departemen Pengembangan Sumber Daya Mahasiswa HMTc ITS 2014-2015. Penulis juga aktif dalam kepanitiaan SCHEMATICS ITS 2014 dengan menjadi Wakil Ketua Biro Hubungan Masyarakat.

Selama kuliah di Teknik Informatika ITS, penulis mengambil bidang minat Manajemen Informasi (MI) dan menjadi administrator di Laboratorium Algoritma dan Pemrograman. Penulis dapat dihubungi melalui alamat surel **nisrinabia@gmail.com**.